

## Le Sceptre de Zabandor

### Décompte des points

<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>	<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>	<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>
<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>	<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>	<p style="text-align: center;"><u>ORDRE DU TOUR</u></p> <p>- Ordre décroissant des PV, puis ordre décroissant des PV des gemmes actives, puis tirage au sort.</p> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DES POINTS DE VICTOIRE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>1 PV</b> par Opale ou Saphir actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par Émeraude ou Diamant actif</li> <li>- <b>3 PV</b> par Rubis actif</li> <li>- <b>2 PV</b> par dernier niveau de Connaissance atteint</li> <li>- <b>De 1 à 8 PV</b> par Artefact</li> <li>- <b>5 PV</b> par Sentinelle</li> <li>- <b>PV de bonus</b> des Sentinelles</li> </ul> <p style="text-align: center;"><u>CALCUL DE LA LIMITE DE CARTES</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 carte de gemme = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 carte d'énergie concentrée = <b>3 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 2 PM = <b>1 carte</b></li> <li>- 1 jeton de 5 PM = <b>2 cartes</b></li> <li>- 1 jeton de 10 PM = <b>3 cartes</b></li> </ul>