

Progression Mathématiques - année 2017/2018 - Lise Balet - CE1/CE2

MATHÉMATIQUES - CE1 - ACADEMIE DE GRENOBLE

P1

Les nombres de 0 à 69

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer
Doubles et moitiés

Numération

Num 1 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 69
Num 2 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites jusqu'à 69
Num 3 : Comparer / Encadrer
Num 4 : Doubles et moitiés / Décomposer les nombres jusqu'à 69

P2

Les nombres de 0 à 100

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer
Doubles et moitiés

Num 5 : Lire, écrire et décomposer les nombres entre 60 et 79
Num 6 : Lire, écrire et décomposer les nombres entre 80 et 99
Num 7 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique
Num 8 : Comparer / Encadrer jusque 100

P3

Les nombres de 0 à 600

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer
Doubles et moitiés

Num 9 : Lire, écrire et décomposer les nombres jusque 600
Num 10 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique jusque 600
Num 11 : Comparer / Encadrer jusque 600

P4

Les nombres de 0 à 1000

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer
Doubles et moitiés

Num 12 : Lire, écrire et décomposer les nombres jusque 1000
Num 13 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique jusque 1000
Num 14 : Comparer / Encadrer jusque 1000

P5

Les nombres de 0 à 1000

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer
Doubles et moitiés

Num 15 : Lire, écrire et décomposer les nombres jusque 1000
Num 16 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique jusque 1000
Num 17 : Comparer / Encadrer jusque 1000

Opérations en ligne Répertoire additif

Additions et soustractions en ligne (somme < 20) :
Construction du répertoire additif / Compléments à 10 / Utiliser les dizaines et les unités pour calculer

Calcul

Cal 1 : Additions et soustractions en ligne (sommes < 20) : tables d'addition
Cal 2 : Les sommes 10
Cal 3 : Additions et soustractions en ligne jusqu'à 69 : Utiliser des dizaines entières / Utiliser les dizaines et les unités pour calculer

Utiliser les dizaines et les unités pour calculer

Additions et soustractions en ligne (somme < 20) :
Construction du répertoire additif / Additions et soustractions en ligne (sommes < 100) / Compléter à la dizaine

Technique opératoire

Additions posées sans retenue

Cal 4 : Calculs rapides pour fixer les tables d'addition
Cal 5 : Compléter à la dizaine supérieure
Cal 6 : Additions et soustractions en ligne jusqu'à 100 : Utiliser des dizaines entières / Utiliser les dizaines et les unités pour calculer
Cal 7 : Addition posée sans retenue

Utiliser les centaines, dizaines et unités pour calculer

Additions et soustractions en ligne (sommes < 600) / Compléter à la dizaine ou à la centaine

Technique opératoire

Additions posées sans et avec retenue (somme < 100)

La multiplication

Addition réitérée

Cal 8 : Opérations en ligne avec les centaines / Compléter à la centaine supérieure
Cal 9 : Addition posée avec retenue
Cal 10 : Addition de 2 nombres à 2 chiffres (28 + 14 + 20 + 10 + 8 + 4)
Cal 11 : Addition réitérée = multiplication

Technique opératoire

Additions posées avec et sans retenue / Soustraction posée sans retenue

Utiliser les centaines, dizaines et unités pour calculer

Calculer des écarts / Compléter à la dizaine ou à la centaine / Calculs variés

La multiplication

Les tables de 2 et 5 / Multiplier par 10 et 100

Cal 12 : X 2, X 5, X 10 et X 100
Cal 13 : Additions posées avec et sans retenue à 3 chiffres
Cal 14 : Calculer des écarts / Compléter à la centaine ou à la dizaine supérieure
Cal 15 : Utiliser la calculatrice
Cal 16 : Calculs variés non posés

La multiplication

Les tables de 3 et 4 / Multiplication en ligne

Soustractions posées

Soustraction posée avec retenue

Cal 17 : X 3 et X 4
Cal 18 : Soustraction posée sans retenue
Cal 19 : Soustraction posée avec retenue
Cal 20 : Multiplication en ligne
Cal 21 : Révisions générales

Grandeurs
et mesures

La monnaie

Les billets de 50, 20, 10 et 5
€, les pièces de 1 et 2 €

Les heures

Les heures pleines et les
demi-heures

GM 1 : La monnaie

GM 2 : Les heures et les demi-heures

Les longueurs

Les cm et les dm

La monnaie

Les pièces de 50, 20 et 10 c

Les quadrillages

Cases et nœuds

GM 3 : Cases et nœuds des
quadrillages

GM 4 : La monnaie et les centimes

GM 5 : Les cm et les dm

Les heures

Les quarts d'heure

Les longueurs

Le m et le cm

Les masses

Plus lourd, moins lourd / Kg et
g

GM 6 : Les cm et les m

GM 7 : Les quarts d'heure

GM 8 : Les masses : kg et g

Les contenances

Le litre

Les heures

Heures du matin et après-midi

GM 9 : Le litre

GM 10 : Les heures du matin et de
l'après-midi

Les mesures

Le km

Comparer des objets selon
plusieurs grandeurs

Révisions générales

GM 11 : Le km

GM 12 : Comparer des objets selon
plusieurs grandeurs

GM 13 : Révisions sur l'heure

GM 14 : Révisions sur les cm, les m et
les dm

Géométrie

La règle

Utiliser la règle pour tracer
alignement de points

Le quadrillage

Reproduire sur quadrillage

Géom 1 : Tracer à la règle / Repérer
des alignements / Reproduire sur
quadrillage

L'équerre

Utiliser l'équerre / Repérer
les angles droits / Compléter
des angles droits /
Quadrillages

Les polygones

Côtés, sommets, angles

Géom 2 : Les polygones

Géom 3 : Les angles droits

Géom 4 : Reproduire sur quadrillage
(pixel art)

Le carré et le rectangle

Décrire, reproduire, tracer un
rectangle et un carré /
Quadrillages

Puzzle géométrique

Le tangram

Géom 5 : Tracer un carré, un
rectangle

Géom 6 : Reproduire sur quadrillage
(contours)

Géom 7 : Utiliser et manipuler des
tangrams

La symétrie

Axe de symétrie (compléter
une figure sur quadrillage par
symétrie axiale, identifier
l'axe de symétrie)

Géom 8 : La symétrie : identifier l'axe
de symétrie, tracer des symétriques
simples)

Géom 9 : Les triangles rectangles

Les déplacements

programmés

Déplacements programmés

Les solides

Identifier et nommer les
solides

Géom 10 : Les déplacements
programmés

Géom 11 : Les solides

Géom 12 : La symétrie (tracés plus
complexes, à la règle)

Calcul
mental

Mémorisation

Calcul rapide

Suites de 2 en 2, 5 en 5
Compléments à 10
Ajout ou retrait d'un nombre
<10

Mémorisation

Technique d'ajout

Suites de 2 en 2, 5 en 5, 10 en
10
Doubles et moitiés
Ajouts ou retrait de dizaines
entières

Mémorisation

Technique d'ajout

Ajouter 5 ; retrancher 5
Compléter à la dizaine

Tables et techniques

Tables de multiplication de 0,
1, 2

Ajouter ou soustraire des
dizaines entières à des
nombres à 3 chiffres

Les tables de multiplication

Tables de multiplication : 3, 4,
5

NB : Les problèmes seront traités quotidiennement.

Progression Mathématiques - année 2017/2018 - Lise Balet - CE1/CE2

MATHÉMATIQUES - CE2 - ACADEMIE DE GRENOBLE

P1

Les nombres jusqu'à 500

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer / Situer
sur une droite graduée
Doubles et moitiés

P2

Les nombres jusqu'à 1000

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer / Situer
sur une droite graduée

P3

Les nombres jusqu'à 9999

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer / Situer
sur une droite graduée

P4

Les nombres jusqu'à 9999

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer / Situer
sur une droite graduée

P5

*Aller plus loin que
10000*

Lire / Ecrire / Décomposer
Comparer / Ranger et
intercaler / Encadrer / Situer
sur une droite graduée

Numération

Num 1 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 500

Num 2 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites jusqu'à 500

Num 3 : Comparer / Encadrer

Num 4 : Doubles et moitiés / Décomposer les nombres jusqu'à 500

Num 5 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 1000

Num 6 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique jusqu'à 1000

Num 7 : Comparer / Encadrer

Num 8 : Décomposer les nombres jusqu'à 1000 (avec des X)

Num 9 : Lire et écrire les nombres jusqu'à 10 000

Num 10 : Ranger par ordre croissant ou décroissant / Compléter des suites / Placer sur une file numérique jusqu'à 10 000

Num 11 : Comparer / Encadrer

Num 12 : Décomposer les nombres jusqu'à 10 000 (avec des X)

Num 13 : Révisions des nombres jusqu'à 10 000

Num 14 : Aller au-delà de 10 000

Opérations en ligne

Additions et soustractions en ligne

Technique opératoire

Addition posée avec et sans retenue

Opérations en ligne

Additions et soustractions en ligne / Addition réitérée

Technique opératoire

Soustraction posée sans retenue

Soustraction posée avec retenue (méthode du cassage de la dizaine et méthode des retenues)

Multiplication

Multiplier des dizaines et des centaines / Multiplication posée à un chiffre

Technique opératoire

Additions et soustractions
Multiplication posée à un, puis 2 chiffres

Opérations en ligne

Additions et soustractions en ligne / Multiplications en lignes

Techniques opératoires

Révisions

Opérations en ligne

Révisions

Calculatrice

Utilisation

Sens de la division

Multiplier VS Diviser

Calcul

Cal 1 : Calculs rapides (additions et soustractions) pour le sens des opérations et fixer les tables d'addition

Cal 2 : Additions en ligne avec D et U
Cal 3 : Additions et soustractions en ligne avec C, D et U

Cal 4 : Additions posées avec et sans retenue

Cal 5 : Compléter à la D, à la C

Cal 6 : Additions OU soustractions avec D et C entières / avec des nombres à 3 chiffres

Cal 7 : Soustraction posée sans retenue

Cal 8 : Soustraction posée avec retenue

Cal 9 : Addition réitérée = multiplication

Cal 10 : Multiplier des D et des C entières

Cal 11 : Multiplier par 10, 100 ou 1000

Cal 12 : Multiplier en ligne ($26 \times 4 = 20 \times 4 + 6 \times 4$)

Cal 13 : Multiplication posée à un chiffre

Cal 14 : Additions et soustractions posées avec et sans retenue

Cal 15 : Calculs variés en ligne (tq cal 6 et cal 12)

Cal 16 : Multiplication posée à un chiffre

Cal 17 : Multiplication posée à 2 chiffres

Cal 18 : Utiliser la calculatrice

Cal 19 : Calculs variés en ligne (tq cal 6 et 12)

Cal 20 : Calculs variés posés (tq cal 4, 8, 9, 16, 17)

Cal 21 : Multiplier VS Diviser (le sens)

Cal 22 : Calculer avec des groupements

Grandeurs
et mesures

La monnaie

Les euros et les centimes

Les heures

Les heures, $\frac{1}{2}$ h et $\frac{1}{4}$ d'h

Les longueurs

Le cm et le mm

GM 1 : La monnaie

GM 2 : Les heures

GM 3 : Le cm et le mm

Les longueurs

Le dm, le cm et le mm

Les heures

Heures du matin et après-midi

Lien entre heures et minutes

GM 4 : Le dm, le cm et le mm

GM 5 : Les heures du matin et de l'après-midi

GM 6 : Le lien entre les heures et les minutes

Les masses

Kg et g

Les longueurs

Le km / Les distances

GM 7 : g et Kg / Les masses

GM 8 : Km / Les distances

Les masses

La tonne

Les heures

Les minutes et les secondes

GM 9 : Lien entre h et minutes

GM 10 : La tonne / Les masses

Les contenances

dL et cL

Les durées

Les durées

Les grandeurs

Identifier s'il s'agit d'une masse, d'une longueur, d'une contenance ou d'une durée

GM 11 : Le dL et le cL / les contenances

GM 12 : Les durées

GM 13 : Révisions générales sur les grandeurs

Géométrie

La règle

Alignement de points / Segments et milieu d'un segment / Repérer des droites

Les polygones

Côtés, sommets, angles

Le quadrillage

Reproduire sur quadrillage

Géom 1 : La règle

Géom 2 : Les polygones

Géom 3 : Quadrillages (pixel art)

L'équerre

Utiliser l'équerre / Repérer les angles droits / Compléter des angles droits / Le triangle rectangle

Les solides

Identifier et nommer les solides / Cube et pavé droit

Géom 4 : Les angles droits

Géom 5 : Les solides

Géom 6 : Reproduire sur quadrillage (contours)

Le carré et le rectangle

Décrire, reproduire, tracer un rectangle et un carré

Le cercle

Cercle, centre, rayon

La symétrie

Axe de symétrie / Compléter une figure

Géom 7 : Tracer un carré, un rectangle

Géom 8 : La symétrie

Géom 9 : Le cercle

Le cercle

Cercle, centre, diamètre

Les solides

Patrons du cube

Les déplacements programmés

Déplacements programmés

Géom 10 : Le cercle

Géom 11 : Déplacements programmés

Géom 12 : Patrons du cube

La symétrie

Axe de symétrie / Compléter une figure

Les longueurs

Reporter des longueurs avec le compas

Les programmes

Programmes de constructions et Frises

Géom 13 : La symétrie

Géom 14 : Reporter des longueurs

Géom 15 : Des programmes de construction

Géom 16 : Construire des pavages et des frises

Calcul
mental

Mémorisation

Calcul rapide

Suites de 2 en 2, 5 en 5, de 10 en 10

Compléments à 10

Ajouter des dizaines entières

Ajouter et retrancher 9 et 11

Mémorisation

Les doubles

Ajouter ou soustraire 2 nombres

Doubles et moitiés des nombres usuels

Doubles des nombres qcq

Mémorisation

Technique d'ajout

Multiplier par 10, 100 ou 1000

Les triples, les quadruples

Les tables de 1 à 5

Tables et techniques

Tables de multiplication de 0, 1, 2

Diviser dans les tables

Les tables de 6 à 9

Les tables de multiplication

Tables de multiplication

Les moitiés des nombres qcq

Révisions générales

Progression Mathématiques - année 2017/2018 - Lise Balet - CE1/CE2

RITUEL DE PROBLÈMES - CE1 - ACADEMIE DE GRENOBLE - P1

<i>Semaine 2</i> Problèmes additifs	<i>Semaine 3</i> Problèmes soustractifs	<i>Semaine 4</i> Problèmes avec additions et soustractions	<i>Semaine 5</i> Problèmes avec des euros	<i>Semaine 6</i> Problèmes avec des groupements par 10	<i>Semaine 7</i> Problèmes avec déduction
--	--	--	--	--	--

RITUEL DE PROBLÈMES - CE2 - ACADEMIE DE GRENOBLE - P1

<i>Semaine 2</i> Problèmes additifs	<i>Semaine 3</i> Problèmes soustractifs	<i>Semaine 4</i> Problèmes avec données inutiles	<i>Semaine 5</i> Problèmes avec des euros	<i>Semaine 6</i> Problèmes avec des groupements	<i>Semaine 7</i> Problèmes avec déduction
--	--	--	--	---	--

La thématique est la même mais les problèmes du CE2 utilisent des nombres plus complexes et des formulations différentes.