

UN DRAKKAR EN PLEINE MER

Matériel

- 2 feuilles de canson
- Pinceau
- Encre bleue (teintes différentes)
- Gros sel
- Crayon à papier
- Colle
- Crayons de couleur
- Feutre fin noir
- Papier calque

Etape 1 : Dessiner la mer

Appliquer à l'aide du pinceau sur la première feuille de canson différentes teintes d'encre (bleu clair et bleu foncé) puis déposer du gros sel sur l'encre encore humide. Retirer l'excédent de sel. Laisser sécher la feuille au moins une heure.

Etape 2 : Représenter la caravelle

Sur la deuxième feuille canson, dessiner au crayon à papier (à l'aide du dispositif miroir et d'un modèle) ou décalquer un drakkar (à l'aide de vitres) sur le milieu de la feuille.

Etape 3 : Dessiner la caravelle

Repasser les traits du drakkar au feutre fin noir.

Colorier en marron la coque et le mât en rouge et blanc. Tu peux colorier les boucliers de différentes couleurs.

Etape 4 : Représenter la mer

Une fois sec, on déchire la feuille bleue en faisant des vagues pour que la déchirure fasse apparaître « l'écume » (le reste de la feuille pourra servir à un autre élève).

Coller une première vague en cachant un peu la coque de la caravelle, une deuxième un peu par-dessus, puis continuer avec les vagues jusqu'en bas de votre feuille de canson.

Etape 5 : Dessiner le paysage

Réaliser le ciel : ensoleillé ou orageux. C'est à toi de choisir !

Ton DRAKKAR est maintenant terminé !
Tu es maintenant replongé au temps des Vikings !

