

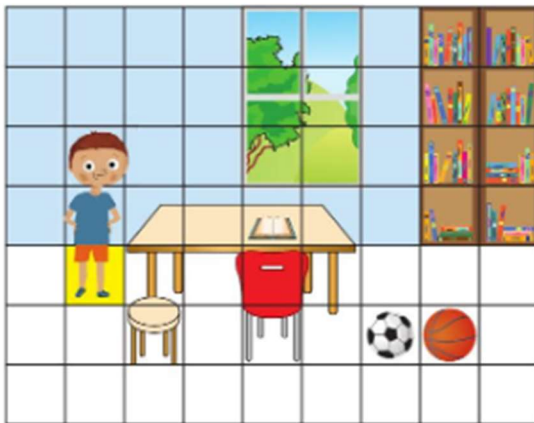
Programmer un déplacement au CE1

Découvrons

1 Voici le codage du déplacement de Théo.



Il part de la case jaune. **Colorie** son chemin. **Entoure** l'objet qu'il prend.



Code

-  Début du programme
-  Déplacer vers le haut
-  Déplacer vers le bas
-  Déplacer vers la droite
-  Déplacer vers la gauche
-  Fin du programme

Je m'entraîne

2 Léa va devant la bibliothèque.
Code son déplacement.



Utilise le même code que ci-dessus.

