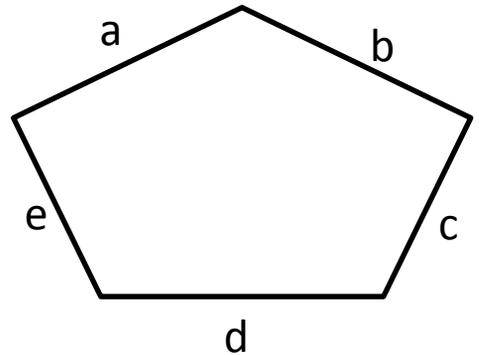


Calculer le périmètre d'un polygone

GM2

Le périmètre d'une figure est la longueur du contour de cette figure.

Pour calculer le périmètre d'un polygone quelconque, on additionne les longueurs de tous ses côtés: $a+b+c+d+e$



☑ Pour calculer le périmètre d'un polygone régulier, on utilise des formules.

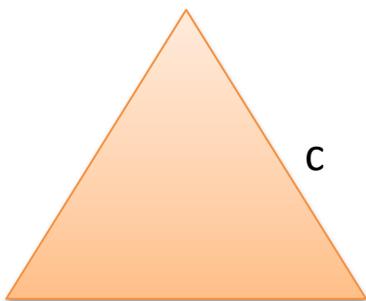


Périmètre du carré: côté \times 4
 $P = c \times 4$

L

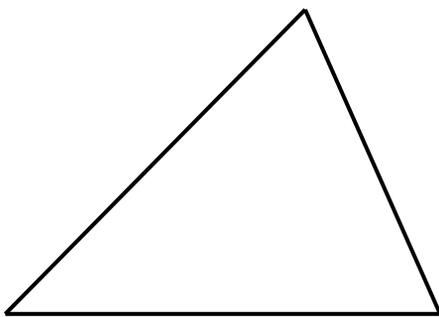


Périmètre du rectangle:
(longueur + largeur) \times 2
 $P = (L + l) \times 2$

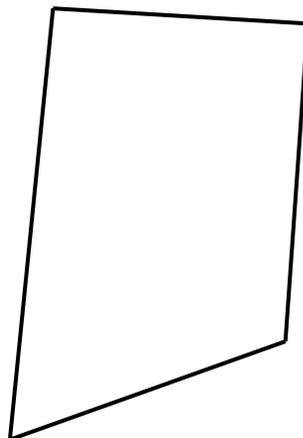


Périmètre du triangle: côté \times 3
 $P = c \times 3$

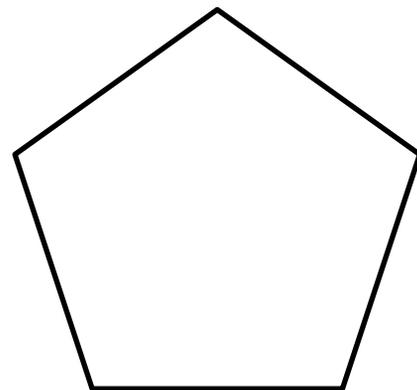
1) Mesure les côtés, puis calcule le périmètre en mm de chaque polygone, puis convertis en cm. (fais apparaître les calculs)



P = _____

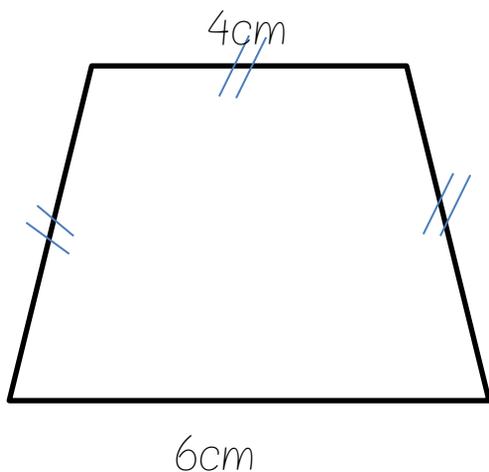


P = _____



P = _____

2) Calcule le périmètre de cette figure en complétant la formule:

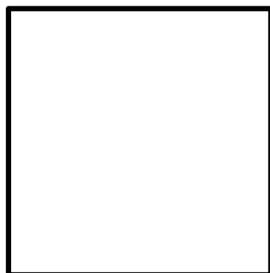


$$(4 \times \dots) + \dots =$$

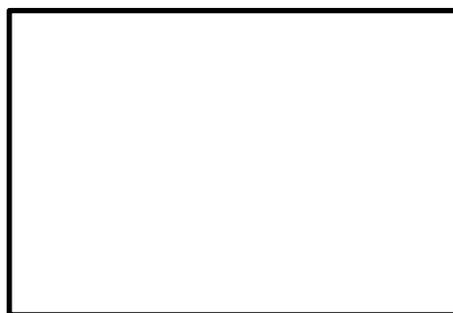
$$P =$$

Pourquoi fait-on ce calcul?

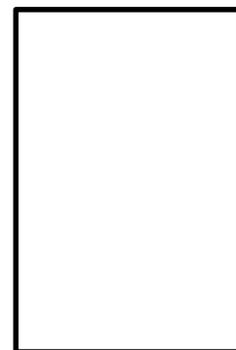
3) Calcule le périmètre de chaque quadrilatère: utilise les formules.



P = _____



P = _____



P = _____
