

JEU DE LA BOITE GS

Le principe du jeu :




On choisit une collection de départ (un nombre d'objets).






L'un des joueurs se cache les yeux. L'autre cache un certain nombre d'objets sous la boîte puis tape 2 petits coups dessus pour signifier à l'autre joueur qu'il peut regarder.

Celui-ci doit deviner combien il y a d'objets cachés et justifier (exemple : je sais qu'il y a en a 2 car 2 et (+) 3 ça fait toujours 5 et il y en avait 5 au départ.)

On corrige en soulevant la boîte et on change de rôle.

Un exemple en images :

	La collection choisit représente le nombre 8 : il y a 8 bonhommes.
	Il y en a 6 sous la boîte car 2 et / + 6 ça donne toujours 8.
	Il y en a 8 sous la boîte car on n'en voit plus autour.

	<p>On en voit 7, il en manque donc 1 qui est sous la boîte.</p>
	<p>Il y en a 3 sous la boîte car $5 \text{ et } / + 3 \text{ ça donne toujours } 8$</p>
	<p>Il y en a 5 sous la boîte car $5 \text{ et } / + 3 \text{ ça donne toujours } 8$</p>
	<p>Il y en a 4 sous la boîte car $4 \text{ et } / + 4 \text{ ça donne toujours } 8$</p>
	<p>Il y en a 2 sous la boîte car $2 \text{ et } / + 6 \text{ ça donne toujours } 8$</p>