

Date : 24-10-2012

Nom :

Thème de la séance : Contrôle + mouvement

Séance n°

1

2

3

4


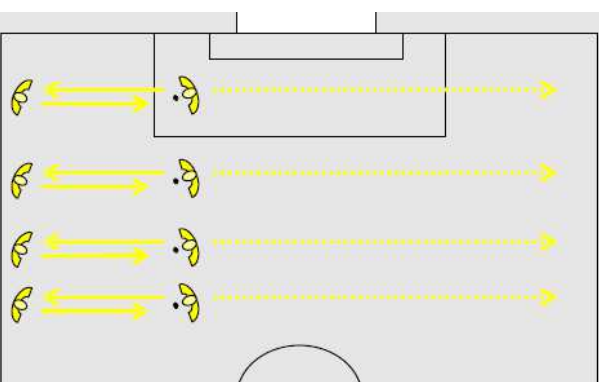
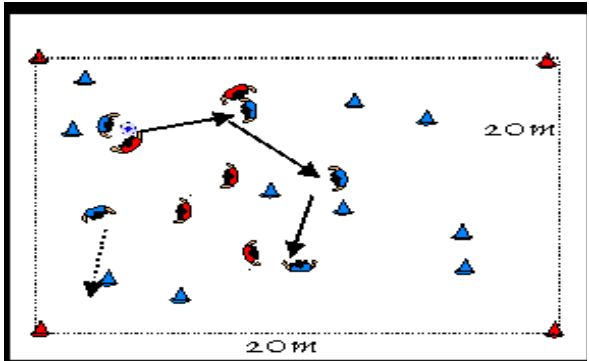
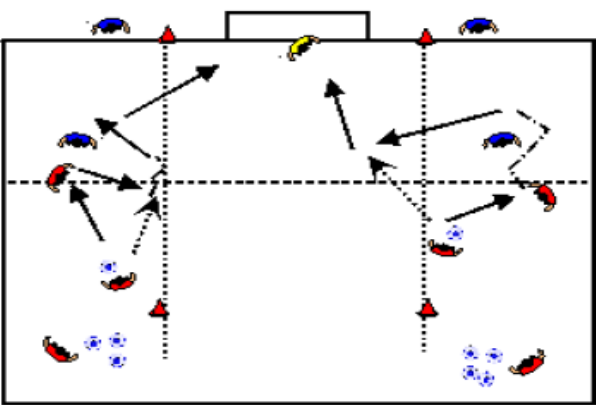
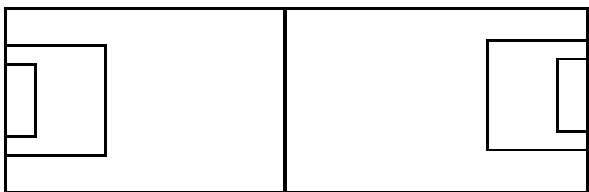
5

6

7

8



Différentes partie (durée)	Objectif	Exercice	Évolution	critère de réalisation	Matériel
Prise en main (5')					
<b>Mise en train 15' + exercice de jonglerie dirigé 5'</b>	Passes courtes et contrôles orientés.			Par deux, rester toujours en mouvement derrière son plot. Contrôler le ballon d'un côté du plot pour l'emmener de l'autre et passer.	
<b>Parcours de vivacité 10'</b>	Passes courtes et contrôles orientés			Par deux, face à face. Echanges de passe en déplacement. Un joueur recule, l'autre avance. Traverser le terrain et changer de rôle dans l'autre sens. .	
<b>Apprentissage Technique 20 / 25' Analytique</b>				Chaque équipe marque 1 point lors qu'elle fait une passe entre les plots et garde le ballon Tous les joueurs doivent se déplacer	
	2 ateliers de 5 à 6 joueurs - A droite et à Gauche 2 attaquants contre 1 défenseur			Marquer sur un centre ou un une-deux. Le premier attaquant doit au moins faire une passe. Changer le défenseur à chaque passage Le défenseur ne défend plus en dehors de la zone latérale marquée par les plots. L'éducateur ou un joueur fait une passe au premier attaquant et le jeu se déroule	
<b>Match 2 x 10'</b>					

Retour au calme (5')

Bilan de la séance – Rangement du matériel par les enfants

Nombre de Cycle : Évaluation de la séance : TB . B . AB . Moyen . Passable