

# règles du jeu :

**Le But PEDa : Jeu de discrimination des lettres de l'alphabet, en script et cursive.**

**Contenu du jeu :**

**8 GDes cartes melimelo  
28 cartes Alphabet  
par jeu**

**Contenu de la boîte : 2 jeux,  
(pour 4 élèves chacun)**

**comment joue-t-on ?** Les cartes méli-mélo sont posées au sol, face cachée, les élèves sont accroupis en croix autour des cartes méli-mélo.

**On distribue à chaque élève quelques cartes (de 2 à 4, suivant la période de l'année.)**

**Lorsqu'un élève reconnaît une lettre et que tous sont d'accord avec lui, il peut se séparer de sa carte. ensuite on pioche une nouvelle carte mélimélo que l'on pose au dessus de la première face retournée.**

**Le premier qui n'a plus de carte  
alphabet a gagné !**

**Contenu du jeu :**

**8 GDes cartes melimelo  
28 cartes Alphabet  
par jeu**

**Contenu de la boîte : 2 jeux,  
(pour 4 élèves chacun)**

# Mélimélo de l'alphabet

**un jeu inspiré du minimatch de  
DJECO**

**adapté par Adeline Daché pour  
les besoins d'une classe de GS**

# Mélimélo de l'alphabet

**Le But PEDa : Jeu de discrimination des lettres de l'alphabet, en script et cursive.**



**b**

*A*

**n**

*f*

*f*  
**b**

**r**

*f*

**b**

**d**

*n*

**u**

**i**

**u**

**f**

*o*

*œ*

**f** **k** **q** **D**  
*f* *k* *q* *D*  
**ā** **n** **m**

**ā** **q** **L** **G**  
*ā* *q* *L* *G*  
**n** **c** **e**

l̄  
h̄  
t  
ū  
L  
q̄  
ē  
K

r̄  
Ḡ  
i  
q̄  
m̄  
d̄  
N̄  
j

l a e  
j o  
r d n  
p u h

f g m b  
j b R k

*A*

*a*

*B*

*b*

**A**

**a**

**B**

**b**

*C*

*c*

*D*

*d*

**C**

**c**

**D**

**d**

*E*

*e*

*F*

*f*

**E**

**e**

**F**

**f**

*G*

*g*

*H*

*h*

**G**

**g**

**H**

**h**



*J*

*i*

*J*

*j*

**I**

**i**

**J**

**j**

*K*

*k*

*L*

*l*

**K**

**k**

**L**

**l**

*M*

*m*

*N*

*n*

**M**

**m**

**N**

**n**

*O*

*o*

*P*

*p*

**O**

**o**

**P**

**p**

Q q

**Q** **q**

R r

**R** **r**

S s

**S** **s**

T t

**T** **t**

*U*

*u*

*V*

*v*

**U**

**u**

**V**

**v**

*W*

*w*

*X*

*x*

**W**

**w**

**X**

**x**

*Y y*

**Y y**

*Z z*

**Z z**

*W w*

**W w**

*X x*

**X x**