

Laid

Jeune

Foncé

Gratuit

Rendre

Faible

Heureux

Épais

Long

Dur

Blanc

Grand

Heureux

Baisser

Long

Gros

Dur

Rendre

Épais

Jeune

Fermé

Faible

Gratuit

Laid

Dur

Gros

Gratuit

Baisser

Épais

Laid

Fermé

Rendre

Blanc

Foncé

Heureux

Long

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Jeton

Règle du jeu :

La PE va énoncer des mots. Si les élèves possèdent le contraire d'un mot énoncé par la PE, ils vont devoir mettre un « jeton » sur la case correspondante.

Par exemple, le PE dit « petit ». Le contraire de « petit » est donc l'adjectif « grand ». Les élèves vont alors mettre un jeton sur le mot « grand », s'ils le possèdent.

Lorsqu'un élève a rempli toutes les cases de sa grille, il lève son doigt et on vérifie les réponses trouvées ; correction collective.

Liste des mots que la PE va énoncer :

- Petit → grand
- Beau → laid
- Vieux → jeune
- Fort → faible
- Court → long
- payant → gratuit
- Donner → rendre
- Fin → épais
- Malheureux → heureux
- Mou → dur
- Clair → foncé
- Noir → blanc
- Ouvert → fermé
- Mince → gros
- Lever → baisser