

1.	1.	1.	1.	1.	1.
tête	Pacifique	statue	étrange	île	existence
2.	2.	2.	2.	2.	2.
géant	océan	impressionner	vers	installé	signe
3.	3.	3.	3.	3.	3.
posséder	nombril	mystérieux	terre	toujours	élevé
4.	4.	4.	4.	4.	4.
œil	élever	parfois	mère	gigantesque	s'interroger
5.	5.	5.	5.	5.	5.
énorme	coloré	regard	l'île de Pâques	peuple	disparu
6.	6.	6.	6.	6.	6.
déchiffrer	perdu	bras	dos	jambe	malheureusement

Quatre en ligne

2 JOUEURS

Matériel :

- une planche de jeu
- un dé
- des jetons de 2 couleurs (chaque joueur a sa couleur)

Règle du jeu :

Le joueur A lance le dé. (Par exemple, il fait 6).

Le joueur B doit alors choisir un mot sur la ligne dont le numéro correspond au chiffre obtenu sur le dé (ici la ligne 6, le joueur B choisit par exemple, « perdu » dans cette grille).

Il cache alors le mot et le lit au joueur A qui doit l'écrire sur l'ardoise (sans avoir regardé la planche de jeu au préalable).

Le joueur B vérifie la réponse. Si la réponse est bonne, le joueur A place alors un jeton sur le mot correctement orthographié.

Ensuite, c'est au tour du joueur B.

Comment gagner à ce jeu ?

Pour gagner, il faut réussir à placer quatre jetons verticalement, horizontalement ou en diagonale.