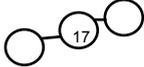
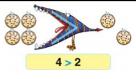
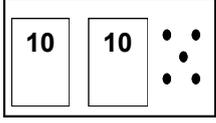
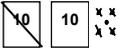
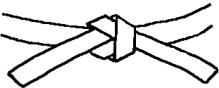
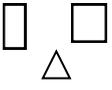
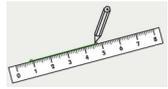
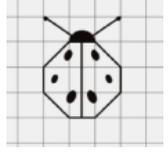
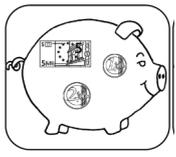
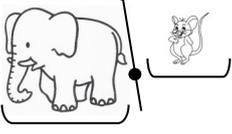
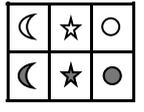


Programmation objectifs / jeux, situations de découverte

		T1	T2	T3
NOMBRES				
<p>18</p> 	Je sais écrire les nombres sous la dictée.	Loto des nombres de 1 à 49	Loto de 1 à 69	Loto de 1 à 100 Loto au château
	Je dis le nom d'un nombre écrit en chiffre.		Le chèque magique	Le chèque magique
	Je sais ranger les nombres dans l'ordre.	Des intrus dans la suite	Jeu des étiquettes	Jeu des étiquettes
	Je sais dire le nombre avant et le nombre après (encadrer).	Jeu de la roue	Il en manque ! Chenillo et chenillettes	Chenillo et chenillettes
	Je sais comparer des nombres (indiquer le plus petit et le plus grand).	Jeu de la bataille	Jeu de Fritz	Jeu de Fritz
	Je sais compléter une file numérique.	Le fil à linge	Mirage ten	Kangoutwo L'escalier
	Je dénombre de petites collections.	Jeu du boulou boulou (une main) Jeu du ziglotron	/	/
	J'utilise des groupements par 10.	Ranger des tas de jetons	Le grand ziglotron Les fourmillions Loto constellations / nombres Combien sur deux cartes	Les fourmillions Le jeu du banquier

		T1	T2	T3
CALCULS				
+ ?	Je calcule le résultat d'une addition.	La boîte noire Le jeu du go-belet	Le jeu des cubes emboîtables	Le jeu des cubes emboîtables
- ?	Je calcule le résultat d'une soustraction.			
$6 + \dots = 8$	Je calcule un complément (de... pour aller à ...)	Où suis-je ?	Jeu sur piste	
	Je sais calculer mentalement.	10 jetons dans la boîte Jeu de la cible	Jeu + ou - 10, + ou - 1 La punta des dizaines Le compteur Concours de sommes	La cible Calcul dans le château des nombres
$\begin{array}{r} 21 \\ + 34 \\ \hline 55 \end{array}$	Je calcule une addition en colonne.		Les carrelages	Les carrelages L'addition comme les grands
$25 - 14 = ?$ 	Je sais résoudre une soustraction en dessinant.			Première approche de la soustraction
Le double de 6 ?	Je connais le double d'un nombre ou sa moitié.	Mémory des doubles	Mémory des doubles Le jeu des 5 cartes	Mémory des doubles Le jeu des pirates
	Je connais les tables d'addition jusqu'à 10.	Greli grelo Le jeu du bou-lou bou-lou (deux mains) La loterie des noisettes Le jeu des méchants Les dix-minos	Les doubles c'est pratique : duel Ajouter une dizaine : les compteurs	Faire 10, c'est pratique : recto verso Ajouter 9 : recto verso Les calculs restants : loto calculs
?	Je résous un problème où il faut compter.	L'anniversaire d'Anne La pioche des problèmes	La pioche des problèmes	La pioche des problèmes

		T1	T2	T3
GEOMETRIE				
	Je sais compléter un dessin en suivant des indications, je sais reproduire un dessin en écoutant sa description.	Le jeu du portrait		
	Je reconnais les formes géométriques principales.		Trier des formes Tracer des formes	
	Je reconnais les solides principaux.			Formes en boîte
	Je trace des traits à la règle.	Jeu Couic Couic et Géom		
	Je sais reproduire des formes avec la règle ou un formographe.		Formes et gabarrits formographe	
	Je sais reproduire des figures sur un quadrillage.	Jeu du pirate et du trésor Gribouille cherche son trésor		Les quadrillages
MESURES ET GRANDEURS				
	Je commence à utiliser l'heure.	Le maître du temps		
	Je connais et j'utilise la monnaie.		Qui a le plus ?	La marchande Jeu shopping
	Je sais ranger les objets du plus léger au plus lourd.			La pesée
	Je sais résoudre des problèmes où il faut peser.			
	Je sais ranger les objets du plus court au plus long.		Les bandes colorées	
	Je sais résoudre des problèmes où il faut mesurer.		La course aux escargots	
ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES				
	Je sais utiliser un tableau à double entrée.	rituels		