LE PICROSS DE PAUL ET LUCAS.

Le but d'un *picross* est de **noircir** les cases de la grille afin de faire apparaître un dessin.

Les nombres présents à **gauche** de la grille indiquent le nombre de cases à noircir sur la **ligne** correspondante.
Les nombres présents en **haut** de la grille indiquent le nombre de cases à noircir sur la **colonne** correspondante.

La séquence **5 2** signifie qu'il y a **au moins** une case vide (blanche) entre une séquence de cinq cases à la suite à noircir et une autre séquence de deux cases à la suite à noircir.

Lorsqu'il y a une séquence donnée elle est dans le **bon ordre**.

												1											
										1	1					1							
										1	1	1			1	1	1						
										1	1	1			4	1	1					1		
										1	1	2	3			1	1	1			1		1	1	
										5	1	1	3		1	1	1	4		1	5	1	1	3	1
										1	1	1	1		4	1	1	1	1	7	7	1	1	7	7
									1	5	1	1	1	1	5	1	1	1	4	2	2	1	1	2	2	1
								20	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20
							20																			
						1	1																			
			1	4	2	4	1																			
		1	1	1	1	1	1																			
	1	1	2	4	1	2	1																			
1	1	1	1	1	1	1	1																			
		1	4	1	1	4	1																			
						1	1																			
	1		1	1	2	2	1																			
	1	1	2	1	2	2	1																			
1	2	1		2	2	2	1																			
	1	4	1	1	2	2	1																			
				1	2	2	1																			
		1	4	4	2	2	1																			
		1	1	1	2	2	1																			
				1	3	3	1																			
		1	1	1	2	2	1																			
		1	4	4	2	2	1																			
						1	1																			
							20																			