

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 1

Français CP

Langage GS

Maths CP

Maths GS

- LECTURE : graphème a
- Porte-clés

- PHONO : B1 : La souris verte : apprenez la chanson
- Principe alphabétique / phono : associer prénoms des GS à leur photo
- Porte-clés

- Jeu de la grenouille F1 F2 p18
- Associer différentes représentations des nombres (1 2) p19
- Porte-clés

- Découverte de la frise numérique de la classe p17
- Jeux de la classe

- ECRITURE : s'échauffer + frise
- LECTURE : graphème i/y
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : La couleur des émotions 1

- PHONO : A1 : présentation des instruments
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : La couleur des émotions 1

- Jeu de la grenouille F3 F4 p18
- Associer différentes représentations des nombres (Calcul 1) p19
- 3.Utiliser la règle pour tracer S1 S2

- Ateliers autour du matériel de la classe p 18
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 2

Français CP

- ECRITURE : la position du cahier + frise
- LECTURE : graphème o
- Vocabulaire : les émotions

- ECRITURE : tenir son crayon + frise
- LECTURE : graphème u
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : La couleur des émotions 2

- ECRITURE : bouger son bras et ses doigts + frise
- LECTURE : graphème e
- GRAMMAIRE : Le, la, un, une
- BIBLIOTHEQUE

- ECRITURE : libérer les capacités motrices + frise
- LECTURE : graphème é
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 1
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : Un ami pour Alice

Langage GS

- PHONO : Phonozoo ABCD
- ACTIVITES GRAPHIQUES : Les noms des doigts
- ECRITURE INVENTEE
- Vocabulaire : les émotions

- PHONO : A2 : instrument qui es-tu ?
- PHONO : phonozoo EFGH
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : La couleur des émotions 2

- PHONO : B2 : La souris verte : écoutez attentivement
- Principe alphabétique / phono : associer prénoms des GS à la photo
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A3 : instruments qui êtes-vous ?
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 1
- PROJET EMOTIONS/ COMPREHENSION : Un ami pour Alice

Maths CP

- Le compte à rebours F5 p 18
- Constituer des collections 1 et Calcul 2 p19
- 3.Utiliser la règle pour tracer S3 (en ARTS)
- 5. Dénombrer des quantités jusqu'à 10

- Le compte à rebours F6 F7 p18
- Ajouter ou retirer de petites quantités (Calcul 3) p 19
- 6. Représenter les nombres jusqu'à 10 (1) : S1
- Porte-clés

- Lire les nombres jusqu'à 10 F8 p18
- Ajouter ou retirer de petites quantités Calcul4 p19
- 6. Représenter les nombres jusqu'à 10 (1) S2

- Suites gestuelles non répétitives F9 p 26
- Dictée de nombres Calcul5 p 27
- Problème de tout n°1
- Porte-clés

Maths GS

- Identification des nombres J1p22
- Tri de lettres et de chiffres p23
- Porte-clés

- Comptine numérique à l'endroit J2p22
- Chasse aux nombres p23
- Porte-clés

- Identification des nombres J3p22
- Jeu de la marchande et du marchand : les achats p24

- Puzzles p24
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 3

Français CP

- ECRITURE : se repérer dans la page + frise
- LECTURE : graphème è
- VOCABULAIRE : les émotions

- ECRITURE : tracer les formes de base (boucle)
- EVALUATIONS NATIONALES 1
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 2
- PROJET EMOTIONS : Canard et pingouin ne sont pas copains

- ECRITURE : tracer les formes de base (pique)
- LECTURE : révision des graphèmes
- GRAMMAIRE : Le, la, un, une
- BIBLIOTHEQUE

- ECRITURE : tracer les formes de base (ponts)
- LECTURE : graphème l 1
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 3
- PROJET EMOTIONS : Canard et pingouin ne sont pas copains

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : Différencier ses mains
- PHONO : phonozoo IJKL
- ECRITURE INVENTEE
- VOCABULAIRE : Les émotions

- PHONO : A4 : la succession des sons
- PHONO : phonozoo MNO
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 2
- PROJET EMOTIONS : Canard et pingouin ne sont pas copains

- PHONO : B3 : La souris verte : la chanson est représentée
- PRINCIPE ALPHABETIQUE / phono : associer prénoms de la classe à la photo
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A5 : L'enseignante s'est trompée
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 3
- PROJET EMOTIONS : Canard et pingouin ne sont pas copains

Maths CP

- Suites gestuelles non répétitives F10 p 26
- Chercher les compléments à 4 et 5 (1) p27
- 7. Représenter les nombres jusqu'à 10 (2)

- EVALUATIONS NATIONALES
- Porte-clés
- Se repérer dans l'espace d'une feuille (QLM)

- Suites gestuelles répétitives F11 F12 p 26
- Chercher les compléments à 4 et 5 (2) Calcul6 p27
- 8. Dénombrer des quantités jusqu'à 20 : S1

- Suites visuelles répétitives F13 p 26
- Utiliser le repère à 5 Calcul7 p 27
- Problème de tout n°2
- Porte-clés

Maths GS

- Jeu du nombre suivant J4 p22
- La chasse aux formes p30

- Comptine numérique J1p28
- Gym des doigts + Jeu du serpent p 28-29
- Porte-clés

- Jeu du nombre suivant J2p28
- Empreintes de mains et formes simples en pâte à modeler p31

- Problème du jour 1
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 4

Français CP

- ORTHOGRAPHE : dictée 1 syllabes
- ECRITURE : lettre e 1
- LECTURE : graphème l 2
- Vocabulaire : Les émotions

- ORTHOGRAPHE : dictée 1 mots découverte
- ECRITURE : lettre e 2
- EVALUATIONS NATIONALES 2
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits 4
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

- ORTHOGRAPHE : dictée 1 entraînement
- ECRITURE : lettre l 1
- LECTURE : graphème f 1
- GRAMMAIRE : Le, la, un, une
- BIBLIOTHEQUE

- ORTHOGRAPHE : dictée 1
- ECRITURE : lettre l 2
- EVALUATIONS NATIONALES 3
- PRODUCTION ECRITE : projet de lecteur
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : Différencier droite et gauche
- PHONO : phonozoo PQRS
- ECRITURE INVENTEE
- Vocabulaire : Les émotions

- PHONO : A6 : La représentation des instruments
- PHONO : phono TUV
- PRODUCTION ECRITE : autoportraits pour correspondants 4
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

- PHONO : B4 : La souris verte : remettez la chanson dans l'ordre
- PRINCIPE ALPHABETIQUE /phono : associer les prénoms des GS à leur initiale
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A7 : Jouez de votre instrument
- CAHIER DE VIE
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

Maths CP

- Jeu de la grenouille F14 F15 p34
- Utiliser la file numérique (1) Calcul8 p 35
- 8. Déénombrer des quantités jusqu'à 20 : S2

- EVALUATIONS NATIONALES
- Porte-clés

- Compte à rebours F16 p34
- Utiliser la file numérique (2) Calcul9 p 35
- 10. Addition, Symbole + : S1, S2

- Jeu de la boîte F17 p34
- Jeu du nombre pensé p 35
- Problème de quantité manquante n°1
- Porte clés

Maths GS

- Identification des nombres J3p28
- Jeu de la marchande et du marchand p31

- Jeu du nombre suivant J4p28
- Jeu des formes : les triangles p 31 (en salle de motricité)
- Fleur du nombre 1 et du nombre 2 p38
- Porte-clés

- Comptine numérique J1p37
- Jeu de la bataille des cartes (1) p 32

- Tour d'appel étape 1 p37
- Problème du jour 2
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 5

Français CP

- ORTHOGRAPHE : dictée 2 syllabes + mots découverte
- ECRITURE : lettre i 1
- LECTURE : graphème f 2
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- ORTHOGRAPHE : dictée 2
- ECRITURE : lettre i 2
- LECTURE : mots outils
- PRODUCTION ECRITE : projet de lecteur
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

- ORTHOGRAPHE : dictée 3 syllabes + mots découverte
- ECRITURE : lettre u 1
- LECTURE : graphème ch 1
- GRAMMAIRE : Le nom
- BIBLIOTHEQUE

- ORTHOGRAPHE : dictée 3
- ECRITURE : lettre u 1
- LECTURE : graphème ch 2
- PRODUCTION ECRITE : projet de lecteur
- PROJET EMOTIONS : Tempête sur l'île des amis

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : Notion d'espacement
- PHONO : phonozoo WXYZ
- ECRITURE INVENTEE
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- PHONO : A8 : Ordonnez les fiches
- PHONO : phonozoo révisions
- PRODUCTION ECRITE :
- PROJET EMOTIONS : A l'intérieur de mes émotions

- PHONO : B5 : La souris verte : notre chanson est modifiée
- PRINCIPE ALPHABETIQUE / phono : scander les prénoms des GS en syllabes + initiale des prénoms
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A9 : L'orchestre interprète la partition
- CAHIER DE VIE
- PRINCIPE ALPHABETIQUE : capitales
- PROJET EMOTIONS : Tempête sur l'île des amis

Maths CP

- Les voitures F18 p34
- Dictée de nombres Calcul10 p 35
- 10. Addition, Symbole + : S3, S4

- Des mots pour se repérer dans l'espace F19 p 46
- Écrire les nombres jusqu'à 19 Calcul 11 p 37
- 11. Soustraction, symbole - : S1, S2
- Porte-clés

- Des mots pour se repérer dans l'espace F20 F21 p 46
- Comparer des nombres inférieurs ou égaux à 10 Calcul 12 p 37
- 11. Soustraction, symbole - : S3

- Des mots pour se repérer dans l'espace F22 F23 p 46
- Ajouter ou retirer Calcul 13 p 37
- Problème de quantité manquante n°2
- Porte-clés

Maths GS

- Jeu du furet J2p37
- Tour d'appel étape 1 p37
- Jeu du serpent / application 10 doigts p40
-

- Identification des nombres J3p37
- Tour d'appel étape 1 p37
- Jeu du billard p39
- Porte-clés

- Jeu du nombre suivant J4p37
- Tour d'appel étape 1 p37
- Tangram Totem p39

- Tour d'appel étape 1 p37
- Problème du jour 3
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 6

Français CP

- ORTHOGRAPHE : dictée 4 syllabes et mots
- ECRITURE : lettre t 1
- LECTURE : graphèmes s 1
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- ORTHOGRAPHE : dictée 4
- ECRITURE : lettre t 2
- LECTURE : graphèmes s 2
- PRODUCTION ECRITE : projet de lecteur
- PROJET EMOTIONS : Tempête sur l'île des amis

- ORTHOGRAPHE : dictée 5 syllabes + mots découverte
- ECRITURE : je révise 1
- LECTURE : révisions graphèmes l, f, ch, s 1
- GRAMMAIRE : Le nom

- ORTHOGRAPHE : dictée 5
- ECRITURE : je révise 2
- LECTURE : révisions graphèmes l, f, ch, s 2
- PRODUCTION ECRITE : projet de lecteur
- PROJET DE LECTEUR : l'énigme du tableau noir

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : La position du cahier
- PHONO : phonozoo révisions + ou / ch
- ECRITURE INVENTEE
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- PHONO : A10 : Un soliste interprète la partition
- PRODUCTION ECRITE : cahier de vie
- PROJET EMOTIONS : Tempête sur l'île des amis

- PHONO : B6 : La souris verte : à chacun sa chanson
- PRINCIPE ALPHABETIQUE / phono : compter les lettres des prénoms des prénoms
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A11 : Le mauvais musicien
- PRINCIPE ALPHABETIQUE : capitales
- CAHIER DE VIE
- PROJET DE LECTEUR : l'énigme du tableau noir

Maths CP

- Main droite ou main gauche F24 p60
- Ajouter 1 p61
- 12. Construire le répertoire additif jusqu'à 5 : S1, S2

- Main droite ou main gauche F25 F26 p60
- Ajouter 2 p61
- 12. Construire le répertoire additif jusqu'à 5 : S3
- Porte-clés

- Ma droite ou ma gauche F27 p60
- Soustraire 1 p61
- 13. Décomposer et recomposer 6 et 7

- Ma droite ou ma gauche F28 p60
- Soustraire 2 p61
- Pb de qté manquante et tout n°3
- Porte-clés

Maths GS

- Comptine du castor + calendrier J1p44
- Tour d'appel étape 2 p43
- Les tableaux des nombres p45

- Comptine du castor J2p44
- Tour d'appel étape 2 p43
- Jeu de la marchande et du marchand p48
- Porte-clés

- Jeu du furet J3p44
- Tour d'appel étape 2 p43
- Le bricolo p46

- Tour d'appel étape 2 p43
- Problème du jour 4
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 7

Français CP

- ORTHOGRAPHE : dictée 6 syllabes et mots
- ECRITURE : lettre m 1
- LECTURE : graphème m 1
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- ORTHOGRAPHE : dictée 6
- ECRITURE : lettre m 2
- LECTURE : graphème m 2
- PROJET de lecteur : C'est un livre
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

- ORTHOGRAPHE : dictée 7 syllabes + mots découverte
- ECRITURE : lettre n 1
- LECTURE : graphème r 1
- GRAMMAIRE : L'article élide
- BIBLIOTHEQUE

- ORTHOGRAPHE : dictée 7
- ECRITURE : lettre n 2
- LECTURE : graphème r 2
- PROJET de lecteur : Qui a fait mon livre ?
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : S'échauffer
- PHONO : révisions son des lettres
- ECRITURE INVENTEE
- VOCABULAIRE : LE LIVRE

- PHONO : A12 : Écrivez la partition
- PROJET de lecteur : C'est un livre
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

- PHONO : B7 : La souris verte : écrivez la chanson avec les images
- PRINCIPE ALPHABETIQUE / phono : nommer les lettres des prénoms
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A13 : Début, fin et position relative
- PROJET de lecteur : Qui a fait mon livre ?
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

Maths CP

- A droite ou à gauche de F29 p60
- Petits problèmes en images Calcul14 p61
- 14 : Utiliser le nombre pour comparer

- Le jeu des statues F30 F31 p76
- Jeux de doigts : faire 6 p77
- 17. Dénombrer en utilisant le groupement par 10 : S1

- Le jeu des statues F32 F33 F34 p76
- Jeux de doigts : compléments à 6 p77
- 17. Dénombrer en utilisant le groupement par 10 : S2

- Le jeu du furet 2 par 2 F35 F36 p76
- Jeux de doigts : faire 7 p77
- Pb de tout et qté manquante n°4
- Porte-clés

Maths GS

- Comptine du castor J4p44
- Tour d'appel étape 2 p43
- Boite à toucher p48

- Comptine numérique J1p53
- Tour d'appel étape 3 p52
- Décomposition des nombres p54
- Jeu des formes : les carrés p47 (en salle de motricité)
- Porte-clés

- Comptine du castor + calendrier J2p53
- Tour d'appel étape 3 p52
- Jeu des formes : ronds et autres p54

- Tour d'appel étape 3 p52
- Problème du jour 5
- Porte-clés

PROGRAMMATION PERIODE 1 français / maths - SEMAINE 8

Français CP

- ORTHOGRAPHE : dictée 8 syllabes et mots
- ECRITURE : lettre p 1
- LECTURE : graphème n 1
- VOCABULAIRE : L'ordre alphabétique

- ORTHOGRAPHE : dictée 8
- ECRITURE : lettre p 2
- LECTURE : graphème n 2
- PROJET de lecteur : Tu lis où ?
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

- ORTHOGRAPHE : révisions
- ECRITURE : lettre c 1
- LECTURE : révisions graphème m, r, n 1
- GRAMMAIRE : les articles devant des noms au singulier et au pluriel

- ORTHOGRAPHE : révisions
- ECRITURE : lettre c 2
- LECTURE : révisions graphème m, r, n 2
- PROJET de lecteur : Ce que lisent les animaux
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

Langage GS

- ACTIVITES GRAPHIQUES : Libérer ses capacités motrices
- PHONO : révision son des lettres
- ECRITURE INVENTEE
- VOCABULAIRE : jeux

- PHONO : A14 : Vous souvenez-vous ?
- PROJET de lecteur : Tu lis où ?
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

- PHONO : B8 : La souris verte : cherchez l'erreur
- PRINCIPE ALPHABETIQUE /phono : nommer les lettres des prénoms + révisions autour des prénoms
- BIBLIOTHEQUE

- PHONO : A15 : Trouvez le métronome caché
- PROJET de lecteur : Ce que lisent les animaux
- PRODUCTION ECRITE : observation de la nature

Maths CP

- Le jeu du furet 2 par 2 F37 F38 F39 p76
- Jeux de doigts : compléments 7 p77
- 18. Écrire les nombres jusqu'à 99 (S1 S2)

- Jeu des cerceaux (par 5) F40 p86
- Décomposer 8 p87
- 18. Écrire les nombres jusqu'à 99 (S2 S3)
- Porte-clés

- Jeu des cerceaux (par 5) F41 F42 p86
- Jeux de doigts : compléments à 8 p87
- 15. Organiser sa recherche

- Jeu des cerceaux (par 10) F43 F44 p86
- Décomposer 9 et Jeux de doigts : compléments à 9 p87
- Pb de qté manquante et de tout n° 5
- Porte-clés

Maths GS

- Identification et décomposition des nombres J3p53
- Tour d'appel étape 3 p52
- Boite à compter p56

- Jeu du nombre suivant J4p53
- Tour d'appel étape 3 p52
- Tangram totem p55
- Porte-clés

- Tour d'appel étape 3 p52
- Activité de mesure p49
- Porte-clés

- Tour d'appel étape 3 p52
- Problème du jour 6
- Porte-clés