

# Chat et souris



1 jeu à poser sur une table, des boules en bois, un godet  
Nombres de joueurs : 2 ou par équipe

## But : marquer le plus de points

Un joueur prend les boules et les laisse tomber une à une dans le tunnel.

Le second joueur doit essayer d'attraper les boules à l'aide du gobelet, le plus près possible de la sortie.

Pour chaque bille attrapée, on marque les points indiqués dans la zone où celle-ci a été attrapée.

Le gobelet doit être maintenu plus haut que le bord du jeu par le joueur avant que son adversaire ne puisse lâcher la boule dans le tunnel.

Une boule tombée dans la rigole ne marque pas de point.