

1.	1.	1.	1.	1.	1.
art	proposer	d'abord	vers	cinéma	artistique
2.	2.	2.	2.	2.	2.
plusieurs	journal	Etats-Unis	avec	Œuvre	détourner
3.	3.	3.	3.	3.	3.
dessinateur	ensuite	Bande dessinée	travailler	star	peintre
4.	4.	4.	4.	4.	4.
aliment	réussir	simple	vouloir	illustrer	publicité
5.	5.	5.	5.	5.	5.
réussir	graveur	quand	année	populaire	peinture
6.	6.	6.	6.	6.	6.
univers	transformer	personne	se tourner	mouvement	objet

Quatre en ligne

2 JOUEURS

Matériel :

- une planche de jeu
- un dé
- des jetons de 2 couleurs (chaque joueur a sa couleur)

Règle du jeu :

Le joueur A lance le dé. (Par exemple, il fait 6).

Le joueur B doit alors choisir un mot sur la ligne dont le numéro correspond au chiffre obtenu sur le dé (ici la ligne 6, le joueur B choisit par exemple, « personne » dans cette grille).

Il cache alors le mot et le lit au joueur A qui doit l'écrire sur l'ardoise (sans avoir regardé la planche de jeu au préalable).

Le joueur B vérifie la réponse. Si la réponse est bonne, le joueur A place alors un jeton sur le mot correctement orthographié.

Ensuite, c'est au tour du joueur B.

Comment gagner à ce jeu ?

Pour gagner, il faut réussir à placer quatre jetons verticalement, horizontalement ou en diagonale.