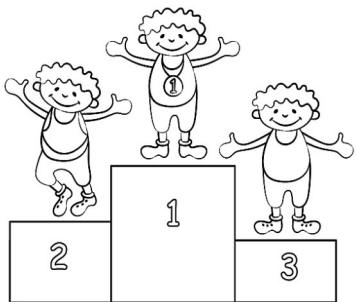


RYTHMES ET PERLES

Compétence : Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
Consigne : Continue les rythmes avec les perles jusqu'au bout de la tige pour valider ton défi.



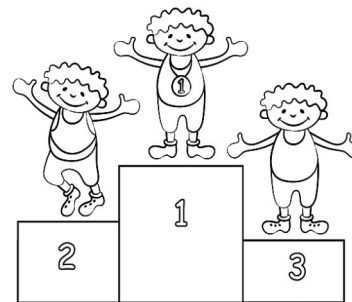
Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 6 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 7 et 11 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 12 et 16 modèles.

RYTHMES ET PERLES

Compétence : Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
Consigne : Continue les rythmes avec les perles jusqu'au bout de la tige pour valider ton défi.



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 6 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 7 et 11 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 12 et 16 modèles.