

Détroxx



Matériel

- un ou plusieurs D10 (dé à dix faces).
- un plateau de couleur par joueur.
- les pions « unité », « dizaine », « centaine ».

But du jeu

Être le premier à remporter la coupe du nombre 100.

Règles

1. À son tour, chaque joueur lance un D10 (dé à dix faces).
2. Le joueur pioche le nombre d'unités indiqué par le dé.
3. Si possible, le joueur dit « Détroxx ! » et procède à un ou plusieurs échanges.
4. Le joueur compte les éléments présents sur son plateau et écrit son score au feutre d'ardoise.

