



Savoir se repérer sur un quadrillage à l'aide des cases

1 Donne la position de chacun des monstres.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

	C,5
	,
	,
	,
	,
	,
	,

2 Colorie les cases du tableau à la manière de Mondrian !

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

- Rouge : (D ; 3), (A ; 5), (E ; 4)
- Jaune : (A ; 1), (B ; 1), (D ; 2), (C ; 4)
- Bleu : (B ; 2), (D ; 5)
- Noir : (E ; 1), (E ; 2), (A ; 3), (B ; 3), (B ; 5)

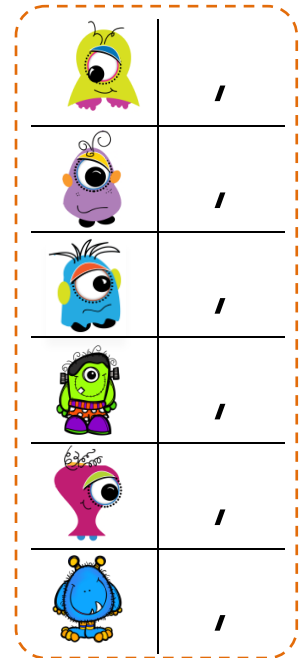
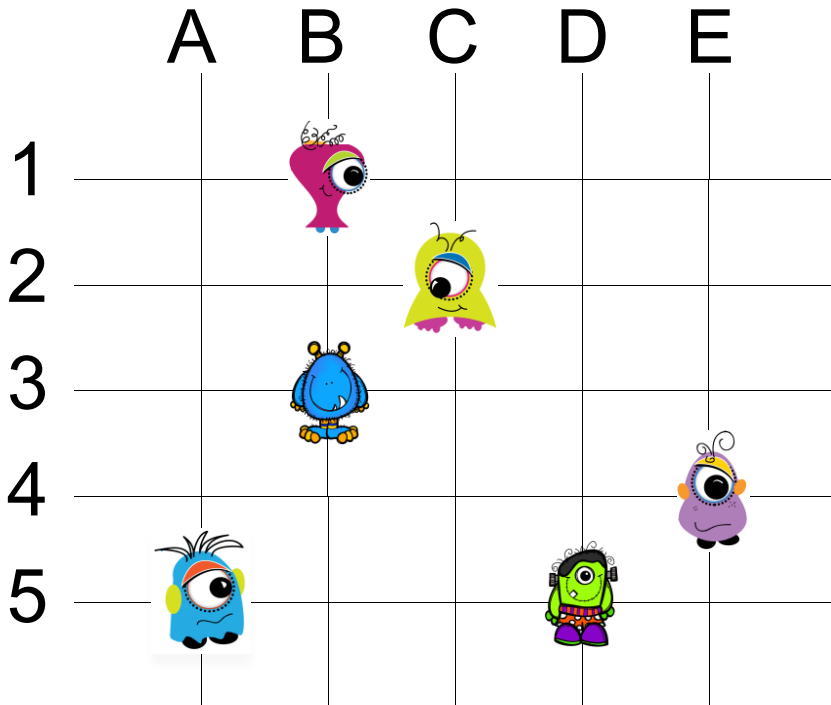
3 Donne la position des monstres.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

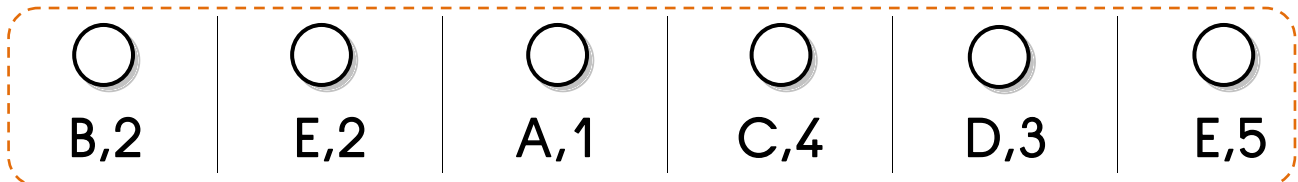
- (.....)
- (.....)
- (.....)
- (.....)
- (.....)
- (.....)

Savoir se repérer sur un quadrillage à l'aide des nœuds

1 ✎ Donne la position de chacun des monstres.



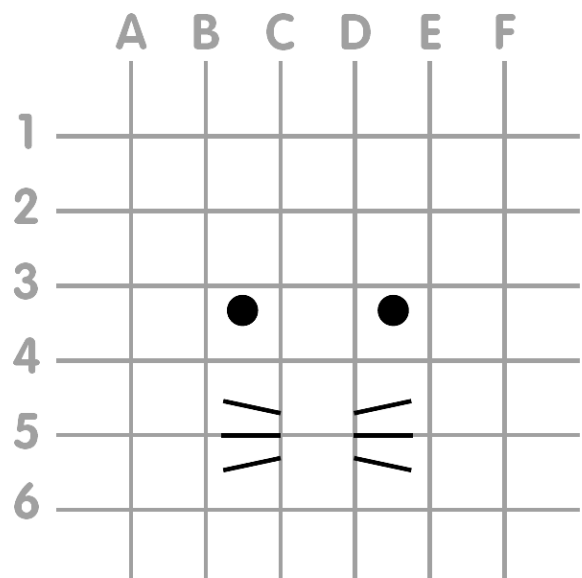
Dessine un rond de couleur sur le quadrillage.



2 ✎ Place les points suivants sur les nœuds puis relie-les dans l'ordre pour trouver un animal.



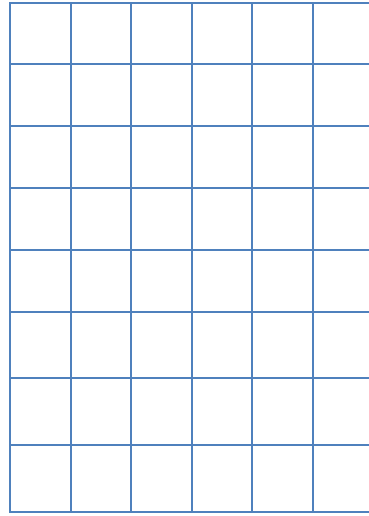
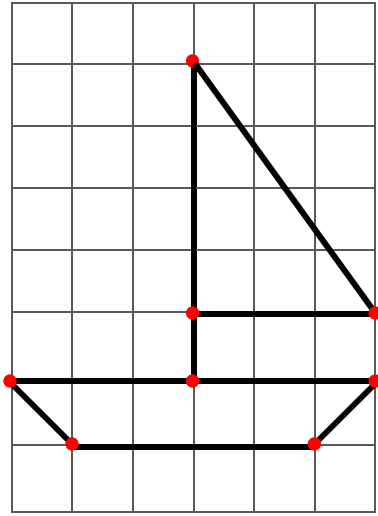
(A,1) ; (B,2) ; (E,2)
 (F,1) ; (F,4) ; (E,6)
 (B,6) ; (A,4) ; (A,1)




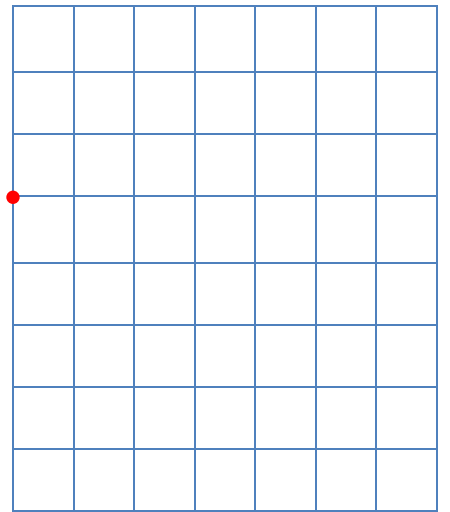
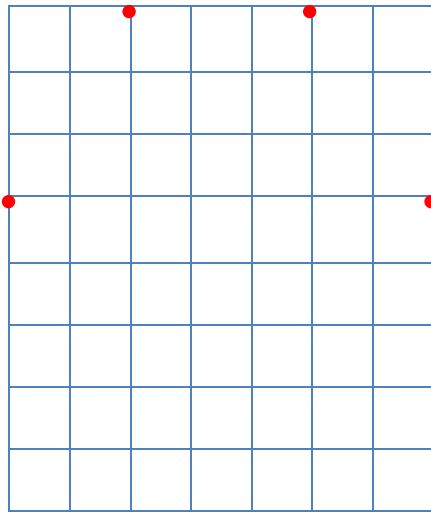
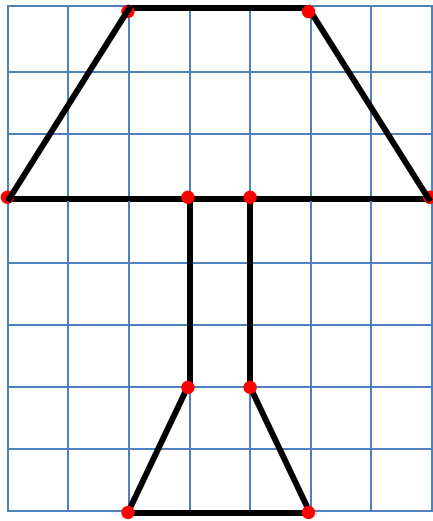



Savoir reproduire une figure sur un quadrillage

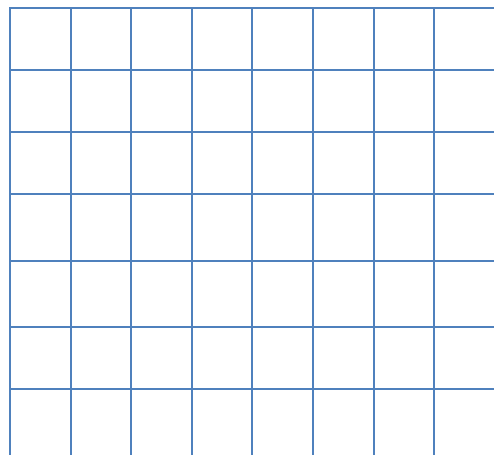
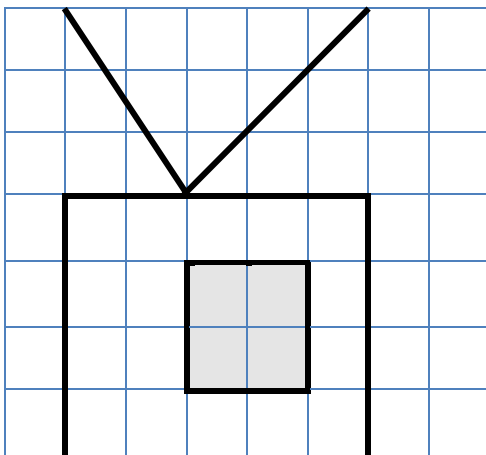
①  Reproduis le bateau. Place déjà les points puis relie-les à la règle.



②  Reproduis la lampe sur chaque quadrillage. Aide-toi des points déjà placés.




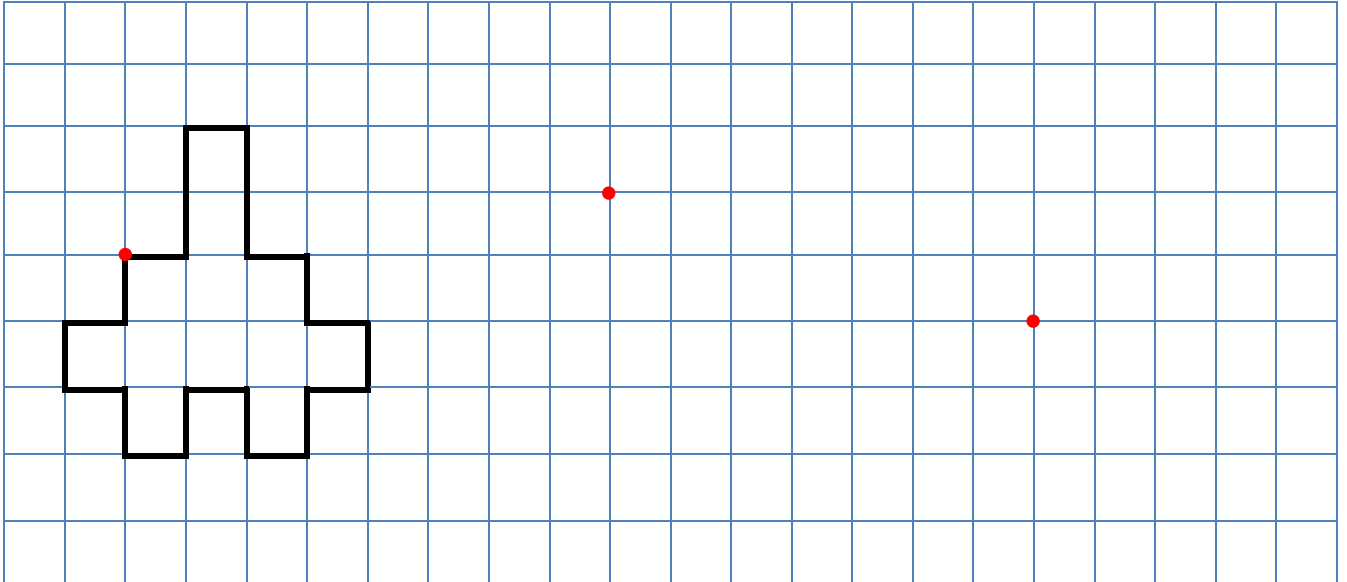
③  Reproduis la maison sur le quadrillage



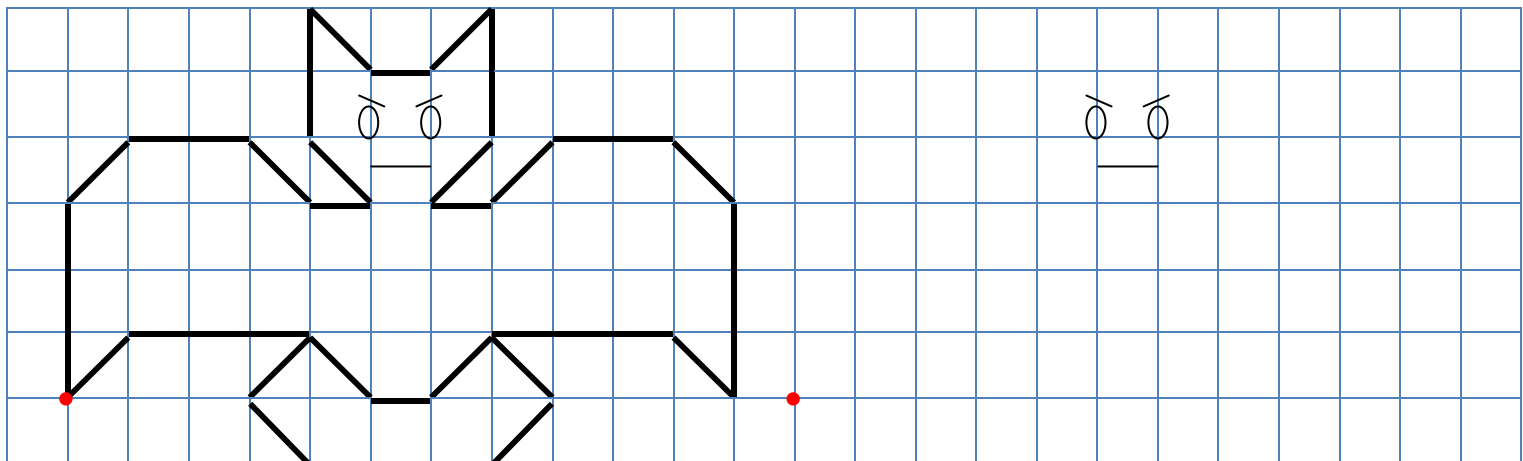
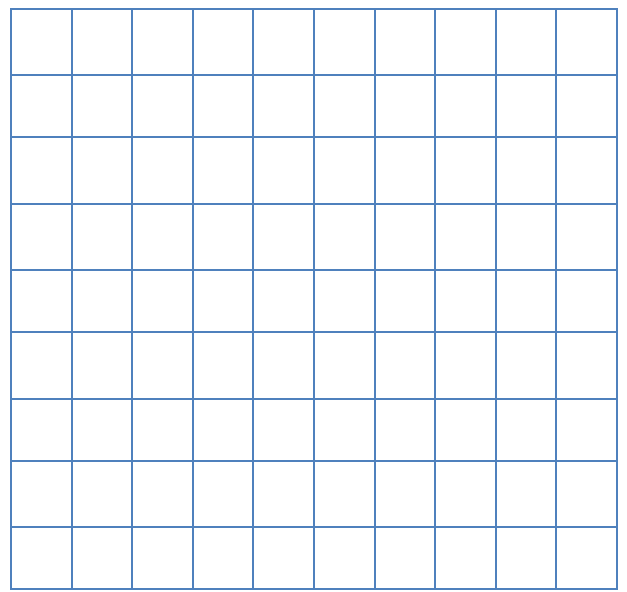
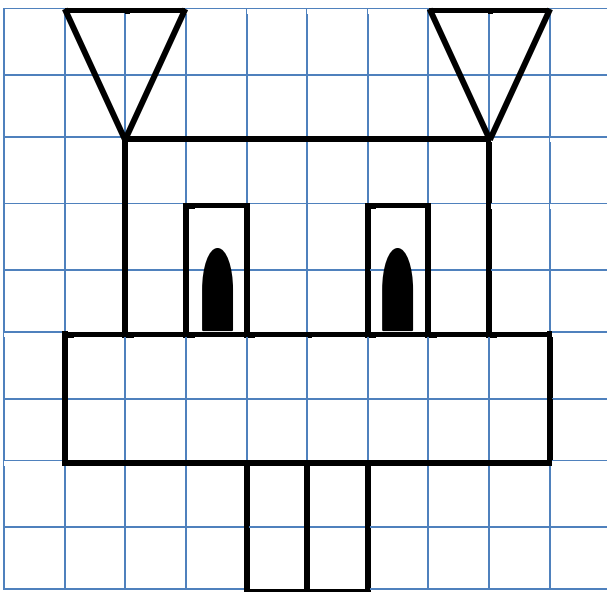


Savoir reproduire une figure sur un quadrillage

①  Reproduis la figure sur le quadrillage à partir des différents points déjà placés.




②  Reproduis le lapin et la chauve-souris sur les quadrillages





Savoir reproduire un dessin sur un quadrillage

①  Reproduis ce dessin sur les différents quadrillages