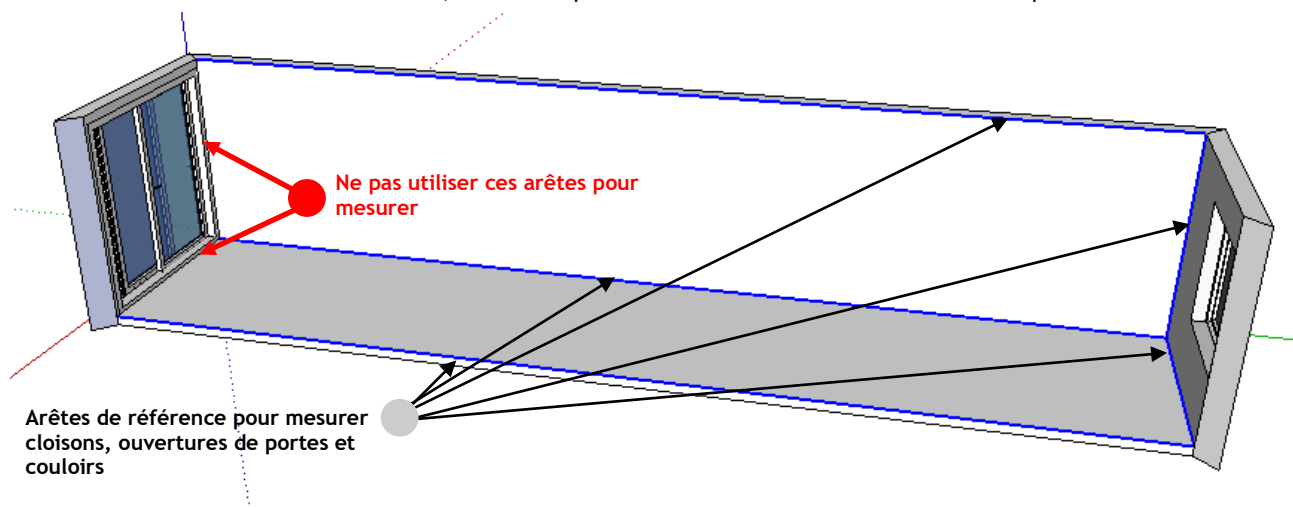


1. Importer les éléments d'une bibliothèque dans un logiciel de CAO

1. Ouvre le fichier « Logement étudiant », après l'avoir copié dans ton répertoire personnel.
2. Importe les objets dans ton conteneur (Répertoire Ressources du professeur/Logement étudiant) et positionne-les dans le conteneur en fonction de ton plan sur papier. (voir la fiche « Point méthode »).

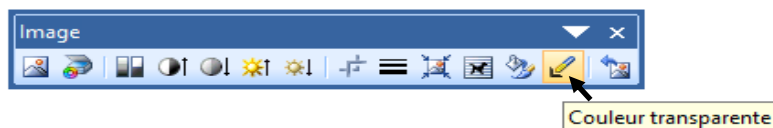
2. Dessiner l'aménagement du conteneur.

1. Dessine les cloisons (10 cm d'épaisseur) et prévois des couloirs de largeur d'au moins 75 cm. La largeur d'une porte est également de 75 cm. Avec « l'outil mètre », utilise uniquement comme référence les arêtes indiquées ci-dessous.



3. Imprimer l'aménagement du conteneur.

1. Dans le menu « Affichage » de SketchUp, décoche « Axes » afin de masquer les axes.
2. Avec « l'outil capture » de Windows, réalise une capture de ton aménagement.
3. Après avoir copié cette fiche dans ton répertoire personnel, ouvre-la.
4. Colle ta capture en bas de cette fiche en la redimensionnant si nécessaire.
5. Rends transparent le fond de ta capture avec l'outil « Couleur transparente » de Publisher.



6. Indique ton nom, ton prénom et ta classe en haut à droite de cette fiche, imprime-la et remets-la au professeur.

