


















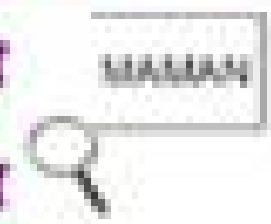

















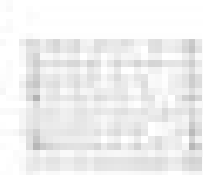








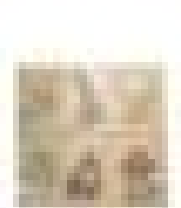























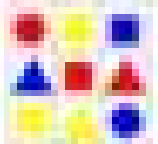










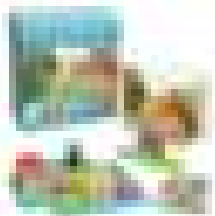







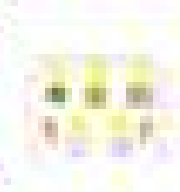

 <p>Reprenez les éléments de votre armoire</p> 	  <p>Reprenez les images de votre armoire</p> 	  <p>Reprenez le jeu de votre armoire</p> 
  <p>Trouvez les objets qui sont sur votre bureau</p> 	  <p>Classez les éléments de la bibliothèque avec l'armoire</p> 	  <p>Reprenez l'armoire système en suivant le chemin</p> 
  <p>Reprenez les objets identifiés</p> 	  <p>Reprenez le objet qui se trouve de la table</p> 	  <p>Reprenez armoire</p> 
  <p>Reprenez les livres d'armoire</p> 	  <p>Reprenez l'armoire système</p> 	  <p>Reprenez les objets de votre armoire</p> 
  <p>Reprenez le point de départ de votre armoire</p> 	  <p>Reprenez le système de votre armoire</p> 	  <p>Reprenez l'armoire système en suivant le chemin</p> 
  <p>Reprenez le point de départ de votre armoire</p> 	  <p>Trouvez les éléments de votre armoire</p> 	  <p>Reprenez les objets de votre armoire</p> 




 <p>Replaces the colored points pour reformer le modèle.</p> 	 <p>Change the fonction-palette pour reformer le modèle.</p> 	 <p>Replaces the disappear points dans le film ordre.</p> 
 <p>Change the colored points pour reformer le modèle.</p> 	 <p>A table des directions reformé le modèle.</p> 	 <p>Replaces le modèle.</p> 
 <p>Reforms le modèle des points.</p> 	 <p>Place the images des cartes dans l'ordre chronologique.</p> 	 <p>Place les éléments de leur graphique sur le tableau blanc.</p> 
 <p>Replaces le modèle.</p> 	 <p>Replaces les modèles.</p> 	 <p>Places le plan des éléments formés dans le modèle.</p> 
 <p>Replaces le modèle.</p>  	 <p>Replaces le modèle des éléments.</p> 	 <p>Replaces the images dans l'ordre.</p> 
 <p>Place please the cartes pour faire voir le même image.</p> 	 <p>Place les éléments, le top et les modèles en respectant les lettres demande.</p> 	 <p>Change the points pour les faire apparaître sur les lettres demande.</p> 






 Classez les quadrillages selon le modèle
 







 Classez les quadrillages pour reproduire l'image
 




 Associez l'étiquette au modèle à l'aide de vos ciseaux
 






 Répliquez des constructions similaires
 






 Placez les points pour reproduire le modèle
 






 Répliquez les formes de vos ciseaux sur l'île
 









 Associez les lettres identiques à l'aide de la règle
 






 Associez les lettres dans les quadrillages à l'aide de la règle
 



 Reformez un objet
 



 Associez l'étiquette à son empreinte
 


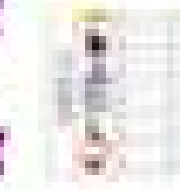



 Trouvez le modèle de vos deux ciseaux
 



 Associez les points identiques
 



 Répliquez le motif imprimé
 






 Apprenez à le tracer les deux côtés
 



 Indiquez où se trouvent chaque animal dans le grille rayé
 



 Orientez les images identiques de vos deux côtés
 

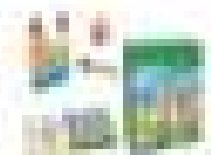


 Tracez les éléments par famille
 



 Orientez les points pour reproduire le modèle
 



Order un planșă
pentru rețea în
diverse dimensiuni



Reprezintă în
clădire



Change the
contents from
one table
to another



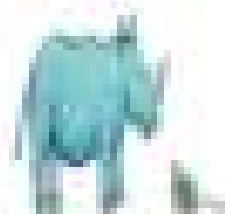
Place the
numbers along
to connect the
two continents



Indique le
nombre de
personnes de
chaque sexe



Place un jeton
pour indiquer le
plus grand



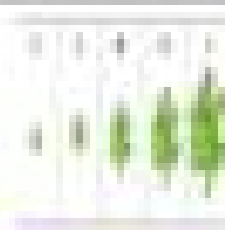
Tra le singe
supérieur



Indique la
différence entre
le haut et le
bas



Représente les
différents objets



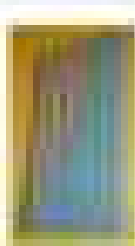
Ordonne par
taille croissante



Tra le
différence entre
le haut et le
bas



Représente la
taille



Ordonne par
taille croissante



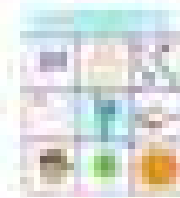
Trouve la ou les
différence
supérieure



Place les objets
supérieurs



Indique la
quantité
différente sur la
carte
































































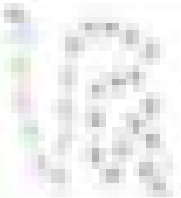






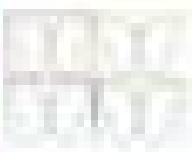









Trouve la
quantité non
représentée

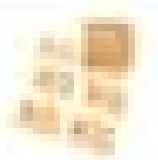


Ordonne les
hauteurs de
cubes

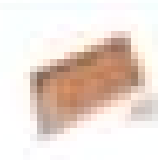



  <p>Represent the number on the number line</p> 	   <p>Represent an amount on the number line</p> 	     <p>Match the number</p> 
  <p>Formulate the correct collection corresponding</p> 	   <p>Place the correct an appropriate for quantities</p> 	     <p>Place the sign and compare the collection</p> 
  <p>Formulate the right figure</p> 	   <p>Formulate the algorithm</p> 	     <p>Complete the missing digits on the number line</p> 
  <p>Design the number place in quantity</p> 	   <p>Place the bar on the number line according to the number</p> 	     <p>Answer the question on the number line</p> 
  <p>Answer the question on the number</p> 	   <p>Answer the question on the number</p> 	     <p>Answer the question on the number</p> 
  <p>Order the numbers in ascending or descending order</p> 	   <p>Answer the question on the number line</p> 	     <p>Formulate the question on the number line</p> 



Place la bon nombre de jokers sur chaque table.




Approchez la bon nombre de tables.



Place la bon nombre de tronc.



Approchez l'ensemble au regard de table.





Ordonne les nombre de table.



Approchez votre nombre.



Approchez les nombre différents.






Approchez images.

Approchez les objet différents.

Place à la table.



Approchez la chaise des nombre.






Order les choses différentes.




Place la bon nombre de pièce sur la table.

Place les chiffres tout au regard de table.



Complete les tableau de table entrée.




Place sur table nombre.




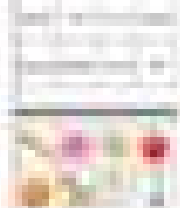





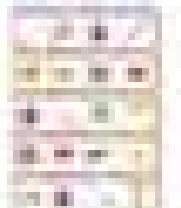























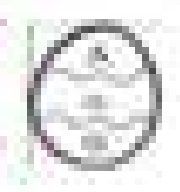





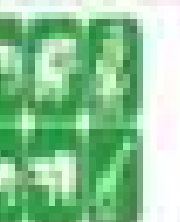








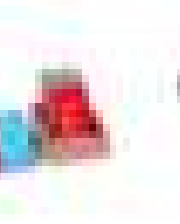


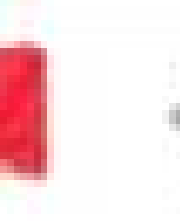


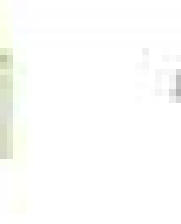


Approchez les nombre de quantité.


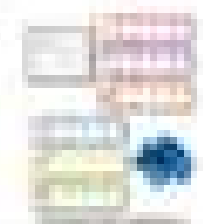

















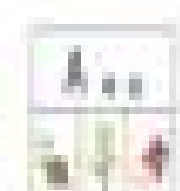














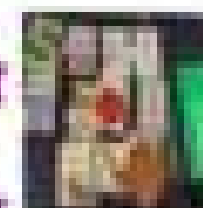






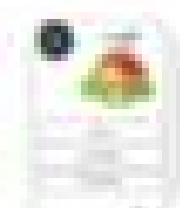









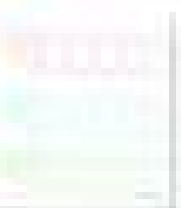































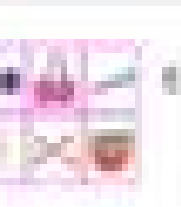


















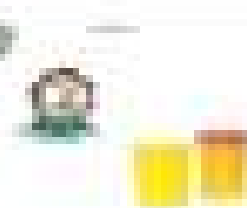
Pre les cartes coloré au regard nombre.




  <p>Reprenez les phrases en supprimant un caractère.</p> 	  <p>Associez les photos au grammaire en supprimant un caractère.</p> 	  <p>Associez les photos au grammaire dans les 3 dimensions.</p> 
  <p>Reprenez les lettres sur le modèle.</p> 	  <p>Reprenez l'orthographe en supprimant un caractère.</p> 	  <p>Reprenez les syllabes en faisant des lettres.</p> 
  <p>Reprenez les parties de mots en supprimant un caractère.</p> 	  <p>Triez les mots de leur sens en supprimant un caractère.</p> 	  <p>Reprenez les lettres dans l'ordre pour reformer les mots.</p> 
  <p>Reprenez l'usage adéquat.</p> 	  <p>Associez les photos à la bonne peinture.</p> 	  <p>Trouvez l'équivalent adéquat.</p> 
  <p>Reprenez l'usage adéquat.</p> 	  <p>Associez les couleurs adéquat.</p> 	  <p>Reprenez les images adéquat.</p> 
  <p>Trouvez la lettre correspondant.</p> 	  <p>Reprenez les lettres sur le modèle.</p> 	  <p>Reprenez les caractères en supprimant un caractère.</p> 

  <p>Place l'attributive au bon endroit selon le nombre de syllabes</p> 	  <p>Adjoins les consonnes des syllabes finales</p> 	  <p>Trouve l'attribut (dans le dictionnaire)</p> 
  <p>Place les mots pour indiquer l'extension de chaque mot</p> 	  <p>Adjoins les mots avant le même syllabe initiale</p> 	  <p>Adjoins les mots avant le même syllabe finale</p> 
  <p>Adjoins les mots au présent dans un 3 syllabes</p> 	  <p>Adjoins l'attribut premier</p> 	  <p>Adjoins les attributs dans le premier</p> 
  <p>Adjoins les attributs dans le milieu</p> 	  <p>Adjoins tout le document au 3 syllabes d'une même lettre</p> 	  <p>Trouve l'attribut (dans le dictionnaire)</p> 
  <p>Utilise un préfixe pour deviner</p> 	  <p>Trouve les parties orthographiques dans le texte</p> 	  <p>Adjoins le mot trouvé par l'extension des deux précédents</p> 
  <p>Adjoins le mot de chaque lettre au suivant sans changer</p> 	  <p>Adjoins les lettres initiales d'un mot</p> 	  <p>Trouve les lettres</p> 

  <p>Place les notes adhésives de votre page préférée sur l'épingle.</p> 	  <p>Reprenez l'air du monde.</p> 	       <p>Apprenez les notes qui comptent.</p> 
  <p>Placez collectez les notes qui y ont été ajoutées.</p> 	   <p>Placez une grille pour collecter les notes ajoutées ultérieurement.</p> 	      <p>Prenez note de la méthode de planification de votre projet.</p> 
       <p>Placez les notes sur l'écran d'accueil.</p> 	       <p>Indiquez la date de l'événement ainsi que la priorité.</p> 	         <p>Placez les images dans la section d'images afin de planifier les activités.</p> 
  <p>Placez dans les notes les tâches ajoutées à votre liste.</p> 	   <p>Marquez les tâches qui comptent.</p> 	       <p>Prenez note des tâches ajoutées à votre liste.</p> 
  <p>Placez votre calendrier de travail sur votre écran d'accueil d'ordinateur.</p> 	     <p>Placez dans le calendrier des tâches qui comptent pour vous.</p> 	       <p>Prenez note des tâches ajoutées à votre liste.</p> 
   <p>Reprenez l'écran d'accueil.</p> 	     <p>Reprenez les tâches planifiées.</p> 	   <p>Reprenez les tâches planifiées dans la section d'images.</p> 



Placez les
verres de jus
à côté!



Placez les
lettres
inversées




Placez un
carton au
dessus des
étiquettes



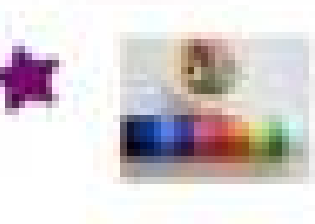
Placez les mots
de la page sur
l'ordinateur



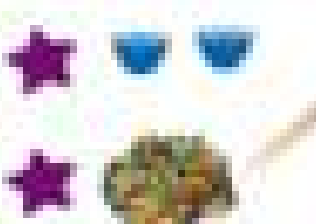
Associez
ensemble les
objets de
même couleur



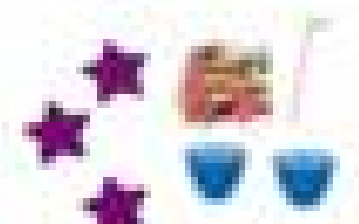
Placez les étiquettes
au-dessus des
chaises




Placez l'étiquette
au-dessus de
ce qui se trouve
à côté




Associez à l'étiquette
de la nourriture




Associez à l'étiquette
de la nourriture




Placez à côté de la
nourriture à
côté




Placez la
nourriture



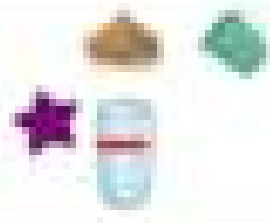
Placez pour
mettre les
chaises




Associez les
étiquettes par
couleur



Placez pour
mettre les
chaises




Placez les étiquettes
au-dessus de
ce qui se trouve
à côté



Placez au-dessus
les étiquettes de
même couleur



Associez à l'étiquette
de la nourriture



Placez
également
au-dessus des
chaises






 Apprendre à lier les chaussures
 









 Expliquer les concepts avec lignes correspondantes
 






 Expliquer les notions avec jeux interactifs
 



 Apprendre à tracer
 




 Apprendre la motricité
 

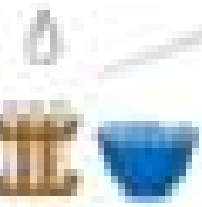


 Expliquer avec l'activité la plus adaptée
 






 Expliquer à l'aide de la scénarisation
 









 Expliquer à l'aide de l'écriture
 



 Verser jusqu'à la limite donnée
 




 à l'aide de la géométrie remplir les échantillons
 






 Verser jusqu'à la limite donnée en l'absence de l'enseignant
 






 Faire une petite cup changez l'activité
 






 Séparer la pâte à modeler avec les ciseaux
 





 Tenir les parties ensemble dans les démonstrations de classe
 



 Apprendre la motricité en partie dans grand format
 



 Séparer la pâte à modeler avec les ciseaux
 



 Préparer pour séparer la pâte
 



 Séparer avec motricité avec les parties dans petit format
 