



# LES SŒURS DE L'OMBRE ET DE LA LUMIÈRE

C'était au temps de la naissance du monde et des cieux. Après que le Seigneur Ao eut créé les Royaumes Oubliés, il y eut un temps de néant, de brumes indistinctes où le temps n'existait pas, avant que les ténèbres et la lumière ne prennent forme. C'est de ce chaos que surgirent les 13 Shadevaris, ou Seigneurs des Ombres dont personne ne peut affirmer qu'ils venaient d'ailleurs ou qu'ils avaient été engendrés par l'ombre elle-même.

Finalement, cette essence primordiale s'unit pour former deux magnifiques Déesses. Chacune était le yin et le yang de l'autre. Elles étaient si proches, qu'elles pensaient comme si elles n'étaient qu'une seule. Pourtant l'une avait des cheveux d'argent, l'autre des cheveux noirs comme l'ébène. Ces Déesses jumelles créèrent les Cieux des Royaumes Oubliés, et, ensemble, créèrent la vie en la forme de la Terre Mère, Chauntéa, (bien que depuis, Chauntéa ait contracté son essence pour entourer seulement Abeir Toril, au commencement elle englobait tout dans les Royaumes Oubliés). Ce nouvel univers fut éclairé par le visage de la Déesse aux cheveux d'argent qui se nomma Séluné et assombri par la chevelure noire de la Déesse Shar. En ce temps là, ni le feu, ni la chaleur n'existait encore.

Chauntéa demanda la chaleur pour pouvoir entretenir la vie et les créatures vivantes sur les planètes qui étaient son corps et ses membres. Alors, les Deux-Sœurs-qui-n'en-faisaient-qu'Une se divisèrent, car pour la première fois leurs pensées étaient différentes. Silvery Séluné se disputa avec sa noire sœur sur le point de savoir si l'on devait ou non apporter plus de vie au monde. Durant ce grand conflit, naquirent, des résidus de cette bataille divine, les Dieux de la guerre, de la maladie, du meurtre et de la mort. Pendant cette bataille, Séluné pris l'avantage et atteignit, à travers le temps et l'espace, un pays de feu éternel. Luttant contre la douleur et les flammes, qui la brûlèrent douloureusement, elle rompit un fragment de ce feu

éternel et embrasa un des corps célestes. Ainsi, il brûla dans le ciel et réchauffa Chauntéa.

Exaspéré, Shar redoubla de violence et commença à chasser toute lumière et toute chaleur du monde. Séluné, hors d'elle, arracha la divine essence de magie de son corps et la lança désespérément sur sa soeur pour sauver la vie dans le monde. La blessure spirituelle que ce geste lui causa failli la tuer. Cet être de pure magie lancer sur Shar se lia à sa divine énergie magique et la traversa de part en part, réapparaissant derrière elle sous la forme de la Déesse de la magie, connue aujourd'hui sous le nom de Mystra, mais en ce temps là, elle était Mystryl. Bien que Mystra fut créé de la magie de lumière ainsi que de la magie des ténèbres, elle préfère sa première mère Séluné, et elle permit à la Déesse d'argent de remporter une paix difficile avec sa noire jumelle, pourtant plus puissante. Consumée par l'amertume de la défaite, Shar fit le serment éternel de se venger.

Les deux Déesses combattirent pendant des éons alors que la vie se propageait sur Abeir Toril et les autres planètes sous le regard attentif de Chauntéa. Shar demeurait puissante, mais amèrement seule, pendant que Séluné augmentait son pouvoir, tirant ses forces d'alliés, ses filles ou ses fils ou les déités immigrantes de même moralité. Au-delà du temps, Shar cru devint encore plus forte, aidée par les Shadevaris qui préféraient la nuit à la lumière aveuglante et erraient dans les Royaumes Oubliés cherchant à mélanger la lumière et les ténèbres encore une fois en un chaos d'ombre. Le complot de Shar qui désirait refaire le monde selon ses propres désirs fut anéanti par Azuth, le Très Haut, jadis le plus grand jeteur de sort mortel, maintenant époux de Mystra (successeur de Mystryl), qui trouva un moyen d'emprisonner les Shadevari dans une sphère de cristal miniature situé au-delà des bords du monde, en créant l'illusion d'un royaume des ombres. Les Seigneurs de l'ombre enquêtèrent sur ce royaume, mais avant

qu'ils découvrent le piège, Azuth emprisonna les Shadevaris grâce à l'Etoile d'Ombre, une clef des ombres forgé par Gond. Puis, le Haut Seigneur jeta la clef à travers les frontières sans fin du cosmos, permettant à la vie de fleurir dans les mains aimantes de Chauntéa.