

PHONOZOO ACTIVITES

Compétences de fin de cycle visées :

- Se construire une première conscience phonologique
- Découvrir le principe alphabétique

Obj ectifs généraux :

- Amener l'élève à connaître le nom des lettres
- Connaître les diverses écritures de chaque lettre
- Discriminer les lettres
- Connaître le phonème le plus courant correspondant à cette lettre.
- Repérer le phonème d'attaque d'un mot.

Mise en place (cf fiche de prep)

Les 3 premières semaines de l'année l'élève découvre les cartes PhonoZoo. Il les apprend par 5. Quoiqu'il arrive chaque jour durant 3 semaines la comptine phonoZoo sera dite et mimée avec le support imagé.

Au bout de trois semaines la comptine continuera à être répétée régulièrement, mais chaque semaine une attention particulière sera portée sur une lettre. Chaque jour une activité en lien avec cette lettre sera mise en place. Cette activité pourra se faire soit dans le cadre des activités de la classe soit durant un temps particulier....

Dans ma classe : un temps particulier est consacré à l'activité phonoZoo tous les lundis matins pour la découverte. Puis une table est consacrée au son de la semaine durant le temps d'accueil et les activités du matin sont reprises le vendredi après midi pour que tous puissent s'y exercer.

Activités possibles pour chaque lettre.

A	Faire la lettre en pâte à modeler
	Coller des papiers déchirés vert dans l'alligator
	Jouer à Attrimath
	Faire les rayures de l'abeille en pâte à modeler
	Faire des avions en papier (ou les décorer pour les plus petits)

B	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire des empreintes de ballons de baudruches, des bouchons puis coller un blaireau sur le fond
	Jouer à laver, habiller les bébés ou au bricolage
	Jouer avec les balances
	Faire des bulles

C	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire des empreintes de coton tige
	Jouer avec les cubes en bois
	Colorier des crabes
	Jouer au colorino

D	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire des empreintes de doigts dans le dauphin
	Jouer avec les dominos

	Dessiner librement
	Découper des dessins

E	Faire la lettre en pâte à modeler
	Décorer un éléphant
	Étaler de la peinture
	Dessiner des étoiles avec gabarit et décorer
	Écouter des histoires au coin écoute

F	Faire la lettre en pâte à modeler
	Décorer le flamant rose
	Dessiner dans la farine
	Faire une fleur
	Trouver toutes les images de filles

G	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au garage
	Décorer les gâteaux
	Trouver toutes les images de garçon
	Décorer le gorille en grattant le fond gris

H	Faire la lettre en pâte à modeler
	Décorer l'hippopotame
	Loto d'halloween
	Faire les piques du hérissons
	Transvaser des haricots

I	Faire la lettre en pâte à modeler
	Décorer l'iguane
	Lire des imagiers
	Jeu des îles aux pirates
	Décorer les iris

J	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au jungle speed des animaux
	Jouer au jenga
	Faire du jus en pressant les fruits
	S'occuper du jardin

K	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au kapla
	Décorer le koala
	Coloriage de kandinski
	Memory des kangourous

L	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au loto
	Lire des livres
	Faire des constructions en légo
	Jouer avec une lampe de poche

M	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au memory
	Dessiner dans de la mousse à raser
	Faire des empreintes de mains pour faire des manchots
	Jeu du marteau

N	Faire la lettre en pâte à modeler
	Narval à décorer
	Apprendre à faire des noeuds
	Jeu de Noël
	Coller coton dans les nuages

O	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer à l'ordinateur
	Loto des odeurs
	Décore l'otarie
	Jeu de l'ogre

P	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire des puzzles
	Faire un collier de pâtes
	Peinture libre au pinceau d'un papillon
	Jouer à la pyramide du cirque

Q	Faire la lettre en pâte à modeler
	Coller plume dans le quetzal
	Jouer aux quilles
	Associe l'animal à sa queue
	Jouer au qui est ce

R	Faire la lettre en pâte à modeler
	Trier les objets rouges
	Décorer le rhinocéros
	Laisser des empreintes en faisant rouler
	Jouer à la rafle des chaussettes ou rush hour

S	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire des serpents en PAM, des queues de souris
	Jouer au sable
	Peindre en soufflant dans une paille
	Reformer le visage de la sorcière

T	Faire la lettre en pâte à modeler
	Construire des tours
	Jouer du triangle
	Dessiner sur les tableaux
	Jouer avec des toupies

U	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer au Uno
	Mettre des tickets dans l'urne
	Colorier le U
	Jouer à l'eau avec les ustensiles de cuisine

V	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire les tâches de la vache, les plumes du vautour en PAM
	Faire des empreintes avec les voitures
	Jouer à visser
	Découvrir le violon

W	Faire la lettre en pâte à modeler
	Décorer les wagons du train
	Jouer au woodblocks
	Faire les cornes du wapiti à la PAM ou poil du wapiti à la peinture et crne avec allumette
	Coloriage lettre W

X	Faire la lettre en pâte à modeler
	Jouer du xylophone
	Décorer le xérus
	Faire des X en kapla
	Coloriage lettre X

Y	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire les poils du yack en collant de la laine
	Décorer la yourte de papier collé
	Coloriage la lettre Y
	Jouer au yoyo

Z	Faire la lettre en pâte à modeler
	Faire les rayures du zèbre à la PAM
	Jouer au zoo
	Coloriage lettres Z
	Faire le masque de zorro