

## Objectifs principaux

- + Les résultats additifs
- + 1ère approche du système de numération
- + Géométrie : vocabulaire des formes

# Mathématiques- Période 2

## Module 5

Séances	Calcul mental	Nombres et Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Compter de 2 en 2 à partir de 0 Faire de la monnaie	Evaluation	Problème oral (+)		
2	Ajouter 1 à un nombre entre 10 et 30 Faire de la monnaie	Dictée de nombres, comparer, ranger. <b>Leçon signe +, calculs dans le cahier.</b>			
3	Ajouter 1 à un nombre entre 10 et 30 Faire de la monnaie	<b>Tables d'additions jusqu'à 9 (1)</b>			
4	Furet à rebours	mots nombres 12/13/14 et 15 <b>Dénombrer de grandes quantités, grouper par 10, par 100</b>			
5		<b>Jeu de la marchande</b>			
6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
7					<b>Jeu des formes (4) Carré, rectangle, triangle</b>

## Objectifs principaux

- + La construction des nombres
- + Résoudre un problème
- + Les additions

# Mathématiques- Période 2

## Module 6

Séances	Calcul mental	Nombres et Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Faire « +1 » à un nombre entre 20 et 40 (x3)	Nombres à rebours à partir de 20 <b>Atelier représentation des nombres</b> <b>Atelier table d'additions</b>		<b>Atelier autonomie quadrillo</b>	
2	Faire « +2 » à un nombre entre 1 et 30 (x3)	Nombres à rebours à partir de 20 <b>Atelier représentation des nombres</b> <b>Atelier table d'additions</b>	Boite à problème fichier réso de pb n°1	<b>Atelier autonomie quadrillo</b>	
3	Décomposer un nombre sous la forme dizaines + unités (sans dénommer)	Nombres à rebours à partir de 25 <b>Atelier représentation des nombres</b> <b>Atelier table d'additions</b>	fichier réso de pb n°2	<b>Atelier autonomie quadrillo</b>	
4	Décomposer un nombre sous la forme dizaines + unités (sans dénommer)	<b>Atelier représentation des nombres</b> <b>Atelier table d'additions</b>	fichier réso de pb n°3	<b>Atelier autonomie quadrillo</b>	
5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6				Jeu des formes : triangle, carré, rectangles <b>Repérage de formes</b>	

## Objectifs principaux

- + Les calculs additifs
- + La construction du nombre
- + Comprendre les grandeurs

# Mathématiques- Période 2

## Module 7

Séances	Calcul mental	Nombres et Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1 et 2		Lire les cartes flash des mots nombres entre 1 et 20 Dictée de nombre Compter de 5 en 5 <b>Atelier cartons nombres</b> <b>Dénombrement (grouper par 10)</b> <b>Atelier monnaie</b>		<b>Atelier reconnaissance des formes</b>	
3		Lire les cartes flash des mots nombres entre 1 et 20 Dictée de nombres Compter de 10 en 10 <b>Atelier cartons nombres</b> <b>Dénombrement</b> <b>Atelier monnaie</b>		<b>Atelier reconnaissance des formes</b>	
4		Lire les cartes flash des mots nombres entre 1 et 20 Dictée de nombres Compter de 10 en 10 <b>Atelier cartons nombres</b> <b>Dénombrement</b> <b>Atelier monnaie</b>		<b>Atelier reconnaissance des formes</b>	
5			Rallye maths manche 1		Comment mesurer
6	<i>Séance de régulation à construire en fonction des élèves.            Correction du rallye maths</i>				
7		Lire les cartes flash des mots nombres	Problèmes oraux (+)		<b>Mesurer avec un objet étalon</b> Jeu Comparator

## Objectifs principaux

- + Les calculs additifs
- + La construction du nombre
- + Comprendre les grandeurs

# Mathématiques- Période 2

## Module 8

Séances	Calcul mental	Nombres et Calcul	Gestion et organisation des données Problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
1	Fichier « le billard » 1 et 2 collectif	Dictée de nombre + dizaine Les nombres de 1 à 60 leçon et jeu du banquier			
2	mini fiche 2' Fichier « le billard »	Décomposer nombres entre 11 et 19 (x2) jeu du banquier Fiche sur la monnaie			Comparer des volumes
3	mini fiche 2' Fichier « le billard »	Décomposer nombres entre 11 et 19 (x2) jeu du banquier Fiche sur la monnaie			Comparer des volumes
4	mini fiche 2' Fichier « le billard »	Décomposer nombres entre 20 et 30 (x2) jeu du banquier Fiche sur la monnaie			Comparer des volumes
5	mini fiche 2' Fichier « le billard »	Décomposer nombres entre 20 et 30 (x2) jeu du banquier Fiche sur la monnaie			Comparer des volumes
6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
7		Sodokus	jeu du banquier séance 2	Devinettes des formes géométriques.	