

Bonhomme de neige

Étoile

Sapin

Pomme de pin

Cloche

Cadeau

Boule de Noël

Guirlande

Guirlande électrique

Flocon

Lutin

Bougie

Bonhomme de pain
d'épice

Hotte du Père-Noël

Cheminée

Traineau

Bûche de Noël

Sucre d'orge

Chaussette de Noël

Renne

Père-Noël

Bonnet de Noël

Chocolat chaud

Moufles

Gants

Lettre au Père-Noël

Calendrier de l'Avant

Houx

Pôle Nord

Jouet

Dinde de Noël

Famille

Time's Up

2 équipes de 3 joueurs - 1 sablier - 32 cartes

Partager les cartes entre les joueurs et les lire. Les remettre au centre et mélanger. En équipe, jouer aux 3 manches suivantes (chaque joueur à 30 secondes) :

- Manche 1 : DECRIRE : Faire deviner le plus de cartes possibles à ses coéquipiers en utilisant tous les mots que je souhaite.
- Manche 2 : UN MOT : Faire deviner le plus de cartes possibles en utilisant un seul mot. Les autres joueurs de mon équipe peuvent faire seulement 2 propositions.
- Manche 3 : MINER : Faire deviner le plus de cartes possibles à mes coéquipiers en mimant.

À la fin de chaque manche, les équipes comptabilisent les cartes réussies. L'équipe gagnante est celle qui a deviné le plus de cartes.

Pictionary de Noël

2 équipes de 3 joueurs - 1 sablier - 32 cartes

Pendant 1 minute, un joueur d'une équipe tente de faire deviner le plus de mots possibles à ses coéquipiers en dessinant ce qui est écrit sur la carte sans parler et sans écrire de mots. Si le mot est deviné, l'équipe garde la carte

Quand le temps est écoulé, c'est au tour de l'autre équipe.

A chaque tour, le joueur qui dessine change.

La partie est terminée quand toutes les cartes ont été devinées.

L'équipe gagnante est celle qui comptabilise le plus de cartes.