



Le mistigri

Compétence visée : Reconnaître les trois graphies différentes d'une même lettre (2 minuscules et 1 majuscule).

But du jeu : Le joueur qui a réussi à réunir 3 lettres identiques a gagné.

Matériel : Choisir dans les 3 alphabets 3 cartes par joueur + 1 pour le donneur

Nombre de joueurs : 3 ou 4 joueurs

Règle du jeu :

Sélectionner un jeu de lettres en trois graphies différentes par joueur

- Chaque joueur reçoit 3 cartes (4 pour le donneur).
- Chaque joueur choisit, sans l'annoncer, la famille qu'il veut constituer (par ex. famille des « a » ou « b »).
- Puis chaque joueur choisit la carte dont il veut se débarrasser en la passant à son voisin face cachée. Le passage des cartes se répète jusqu'à ce qu'un des joueurs ait réussi à rassembler les 3 lettres identiques.
- Le choix individuel de la famille à constituer peut varier au cours du jeu selon ce qui est observé des tactiques des autres joueurs.

A gagné celui qui a réuni le premier les trois graphies d'une même lettre et qui annonce alors « LETTRES ».

Progressivité du jeu :

- ✓ **Niveau 1 :** Ne mettre en jeu que les voyelles.
- ✓ **Niveau 2 :** Mettre en jeu des lettres très différentes. Ex. : R T A X ; B Q F J ; K U R A pour faciliter la reconnaissance.
- ✓ **Niveau 3 :** Mettre en jeu des lettres qui se ressemblent. Ex. : H E F L ; M N V W ; B D P Q ; C G O Q ; U V W N ; b d p q ; c g o q ; m n u h ; l b f h...

Les lettres à découper :

➤ En majuscules

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

➤ En script :

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

y

z

En cursive :

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

š

t

u

v

w

x

y

z