



Escape game DE NOËL

4h 00
par

nicolenipapier.eklablog.com

ÉNIGME 1

Voici une phrase codée. Trouvez la clé du code pour découvrir la prochaine énigme ! Bon courage

12.1 4.5.21.24.9.5.13.5
5.14.9.7.13.5 5.19.20 3.1.3.8.5.5
4.1.14.19 12.5 22.5.19.20.9.1.9.18.5



ÉNIGME 2

Classez les étiquettes dans l'ordre alphabétique les unes sous les autres et vous découvrirez un nouveau mot. Utilisez ce mot dans la phrase ci-dessous pour trouver la prochaine énigme

*La troisième énigme se trouve
dans un sac bleu.*

(Découper et placer dans une enveloppe ↓) (sac ikéa par ex. ↑)

D I M A N C H E

E T E R N U E R

H O T T E

O R D I N A T E U R

R I G O L O

S E R P E N T

ÉNIGME 3

Dans la colonne de gauche, il n'y a que des personnages qui portent un bonnet.

Le renne n'est ni dans la ligne du haut, ni dans la ligne du bas

Les personnages qui portent une écharpe sont dans la ligne du bas, mais pas dans la colonne de gauche.

L'ours se trouve dans la colonne de droite, sous le loup.

Le bonhomme en pain d'épices se trouve à droite du Père Noël.

Le renard se trouve juste en dessous du lutin.

Le loup et le pingouin se trouvent dans la colonne de droite.

Le bonhomme de neige se trouve juste en dessous du renne.

ÉNIGME 3

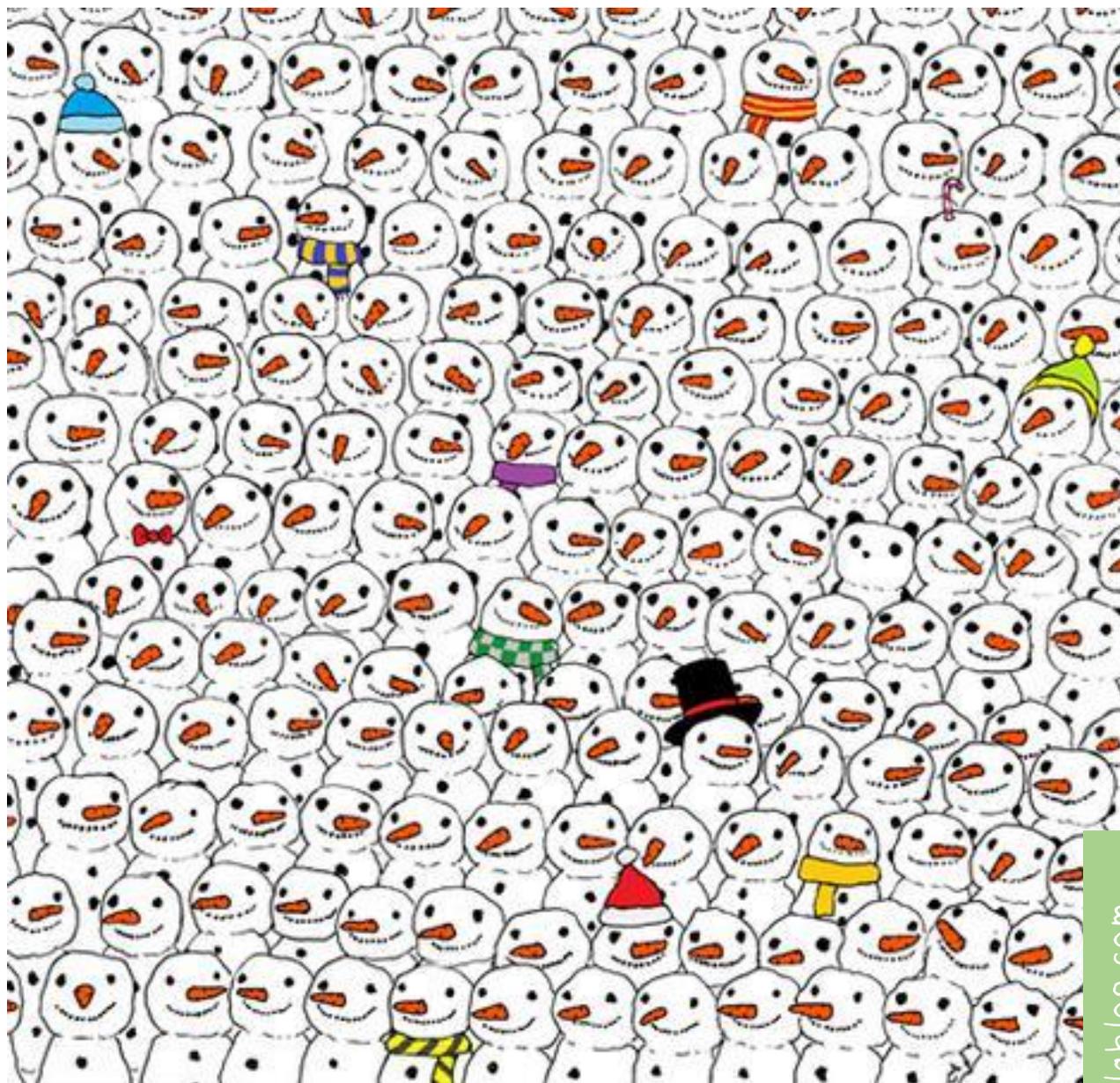
Qui se trouve exactement au milieu du quadrillage ?

Vous pouvez découper les images pour les placer dans le quadrillage. Quand vous avez résolu l'énigme, communiquez la réponse à votre enseignant.e et il.elle vous donnera la prochaine énigme.



ÉNIGME 4

Trouvez le panda et vous recevrez l'énigme 5.



ÉNIGME 5

Résolvez ces trois petits problèmes dans l'ordre, vous obtiendrez le code du cadenas du coffre en additionnant les trois résultats obtenus.

Petit problème 1

$$\text{Reindeer} + \text{Reindeer} + \text{Reindeer} = 36$$

$$\text{Reindeer} + \text{Candy cane} + \text{Candy cane} = 22$$

$$\text{Christmas tree} = \text{Reindeer} - \text{Candy cane}$$

$$\text{Reindeer} + \text{Heart candy cane} + \text{Christmas tree} = ?$$

Petit problème 2

Les cadeaux sous le sapin doivent être rouges ou bleus. Il faut les colorier pour avoir 3 cadeaux rouges de plus que de cadeaux bleus.



Combien y a-t-il de cadeaux bleus ?



Petit problème 3

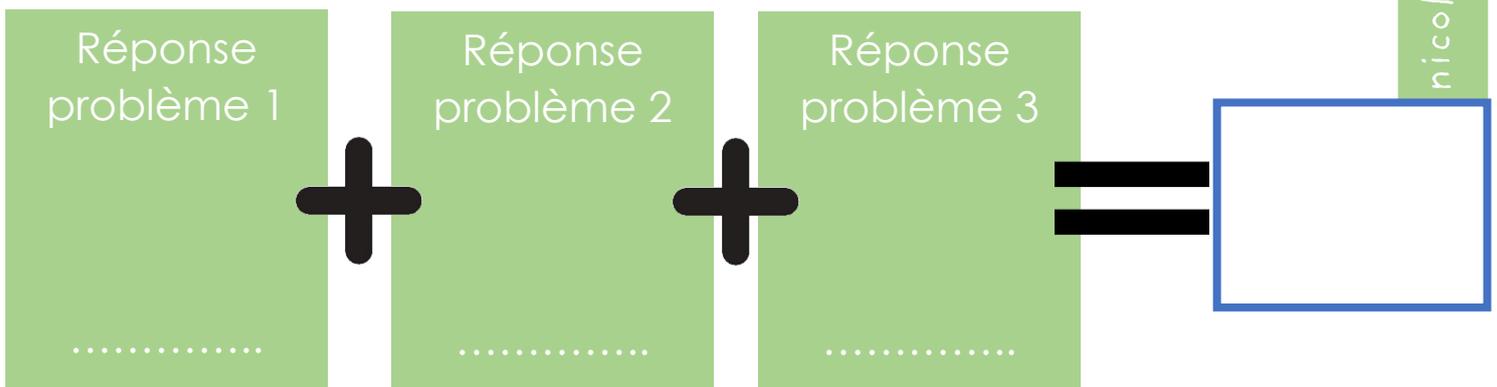


Père Noël doit se dépêcher. Il doit livrer ce soir 24 cadeaux au premier arrêt des rennes et 13 cadeaux au deuxième arrêt. Combien livrera-t-il de cadeaux ?

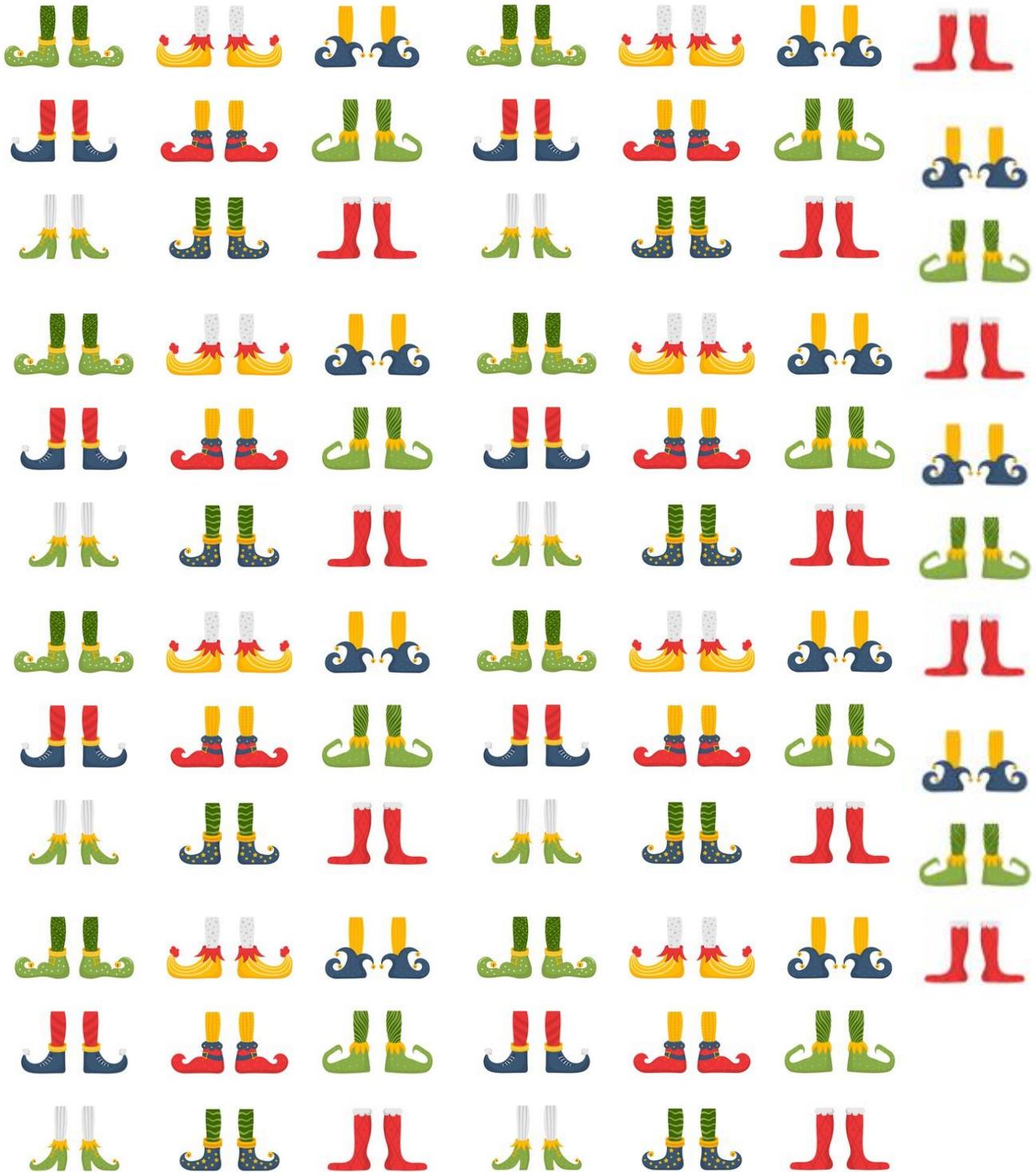
Dessin :

Calcul :

Phrase - réponse :



ÉNIGME 6



Compte les chaussures ! Il y en a

RÉPONSES AUX ÉNIGMES

ÉNIGME 1

La deuxième énigme est cachée dans le vestiaire.

Le code peut être donné comme indice aux enfants bloqués.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

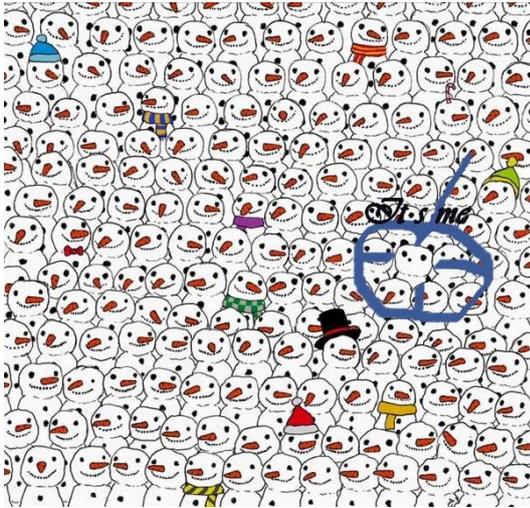
ÉNIGME 2

La troisième énigme se trouve **dehors** dans un sac bleu.

Le frise de l'alphabet peut être donnée aux élèves bloqués

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

ÉNIGME 3



ÉNIGME 4



ÉNIGME 5

petit problème 1

$$\text{reindeer} + \text{reindeer} + \text{reindeer} = 36$$

$$\text{reindeer} + \text{candy cane} + \text{candy cane} = 22$$

$$\text{christmas tree} = \text{reindeer} - \text{candy cane}$$

$$\text{reindeer} + \text{candy cane} + \text{christmas tree} = ?$$

$$\text{reindeer} = 12$$

$$\text{candy cane} = 5$$

$$\text{christmas tree} = 7$$

$$? = 29$$

petit problème 2



$$= 6$$

petit problème 3

$$24 + 13 = 37$$

prob 1 + prob 2 + prob 3 =

$$29 + 6 + 37 = 72$$

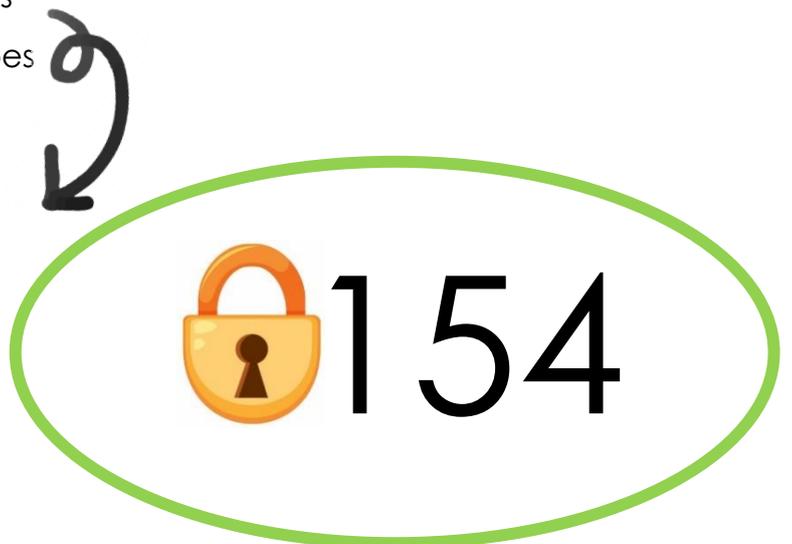
ÉNIGME 6

il y a 164 souliers, donc 82 nains

Petit Problème 1	+	Petit problème 2	+	Petit problème 3	+	Nombre de nains	=	
------------------------	---	------------------------	---	------------------------	---	-----------------------	---	--

29	+	6	+	37	+	82	=	154
----	---	---	---	----	---	----	---	-----

Les pages suivantes sont destinées
à décorer le dessus des enveloppes
où sont gardées les énigmes



Escape game DE NOËL



Enigme 1

Escape game DE NOËL



Enigme 2

Escape game
DE NOËL



Enigme 3

Escape game DE NOËL



Enigme 4

Escape game
DE NOËL



Enigme 5

Escape game
DE NOËL



Enigme 6

