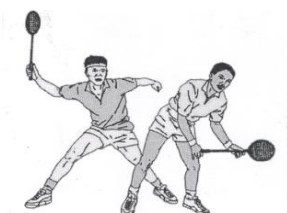




GUIDE PRATIQUE du JEUNE ARBITRE UNSS NIVEAU AS Collège



1	☺ ➤ ➤	<u>Avant le match</u> Je salue les 2 joueurs (Bonjour) Je demande leur prénom pour les repérer
2	☺ ➤ ➤ ➤	<u>Au début du match</u> Je fais le tirage au sort et je demande : -Au vainqueur son choix (Terrain - Service - Retour) -Au perdant, le choix restant J'annonce : " Prêts ? ... Jouez"
3	☺ ➤ ➤ ➤	<u>Pendant le match : les annonces</u> 1) J'annonce d'abord : FAUTE - OUT - LET ou RIEN si le volant tombe DANS le terrain 2A) <u>SI c'est le serveur qui gagne le point</u> : je donne juste le score en commençant par celui du serveur 2B) <u>SI c'est le serveur qui perd le point</u> , j'annonce : a. "Service perdu" b. Le nouveau score en commençant par celui du serveur
4	☺ ➤	<u>A la fin du match</u> J'annonce : <i>"Match remporté par (son prénom) sur le score de à"</i>



FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE DE NIVEAU AS - DISTRICT ANNEE 2011 - 2012

NOM :

PRENOM :



GRILLE DE MATCH DE SIMPLE

Nb	Critères d'observation	Non	Accep table	Oui
1	ACCUEIL <i>Accueil : Repérage Prénoms / Tirage au sort</i>	0	0,5	1
2	LES ANNONCES - <i>Conformes</i>	0	0,5	1
	- <i>Voix haute</i>	0	1	2
3	LE SCORE - <i>Conforme (Serveur d'abord)</i>	0	0,5	1
	- <i>Suivi, fluide</i>	0	1	2
4	ANNONCES: Faute, Out, Let ou rien (Volant dedans)	0	0,5	1
5	ATTITUDE GENERALE - <i>Position / Tenue / Concentration</i>	0	0,5	1
6	FIN DE MATCH : Désignation vainqueur et score	0	0,5	1
	Validation = 8/10	Total		
		Note		
Remarques / Commentaires :				

| 0 | 0,5 | 1 |

Le code du sportif

1) Je suis respectueux :

- a. Je suis loyal, je ne triche pas
- b. Je respecte les règles du jeu
- c. Je respecte mon adversaire
- d. Je respecte les décisions de l'arbitre

2) Je me contrôle :

- a. Je reste calme en toute circonstance
- b. Je suis poli et courtois
- c. Je refuse toute forme de violence

3) Je suis bon joueur :

- a. J'accepte la défaite
- b. Je ne me surestime pas dans la victoire
- c. Je serre la main de mon adversaire
- d. Je serre la main de l'arbitre

Signature :