

Nom :

Prénom :

Evaluation

Date :

CM2

Vocabulaire : Homonymes et synonymes

Comprendre et manipuler la notion d'homophonie

❶ Complète ces phrases avec les mots suivants :

mère, maire, mer

1. Le de la ville est très efficace.
2. Ma me punit quand je fais des bêtises.
3. J'adore passer des vacances au bord de
4. La Méditerranée est plus calme que l'océan atlantique.
5. Le est élu pour 6 ans.

❷ Remplace les mots en gras par un mot correctement orthographié.

Il était une **foie** un bûcheron et sa femme qui étaient très pauvres et qui avaient **cette** fils. Un soir, il ne resta rien à manger à la chaumière. La **maire**..... dit au **paire**..... :

- Nous ferions mieux de perdre nos enfants dans les **boas**, car je **neveu**..... pas les voir mourir de **fin**.....

- Entendu, répondit le **pair**..... Nous les mènerons demain au **boit**....., et nous les y laisserons. Ils se mirent au **lie**. Mais le plus petit des enfants, qu'on appelait le petit **poussé**....., avait tout entendu. Il se leva sur la pointe des pieds, sortit de la maison et ramassa des graviers plein ses poches. Puis il alla se coucher.

Yak Rivais, Contes du Miroir, Ecole des Loisirs

❸ Ecris une phrase avec chacun des homonymes suivants.

Compte :

.....

Conte :

.....

Comte :

.....

④ Associe chaque mot de la liste à son synonyme.

fantastique	•	•	ardu
facile	•	•	tenter
tomber	•	•	merveilleux
contrôle	•	•	dégringoler
difficile	•	•	erroné
faux	•	•	aisé
essayer	•	•	test

⑤ Réécrit les phrases en remplaçant les mots écrits en gras par un synonyme.

1. Cette situation est vraiment **ridicule**.

.....

2. Cette femme **chérit** son chat comme un enfant !

.....

3. Si vous ne respectez pas les règles, les conséquences seront **graves**.

.....

4. Cette poussette est vraiment **abimée** !

.....

5. J'ai lu un **livre** vraiment **intéressant** !

.....

⑥ Trouve le mot synonyme des verbes « dire » et « faire » qui convient le mieux à la situation.

1. **Faire** un plan :

2. **Faire** des crêpes :

3. **Dire** à l'oreille :

4. **Dire** le coupable :