

NOM :

Prénom :

Classe :

Exercice
La projection orthogonale

CI 1 : Les techniques et outils de représentation du réel

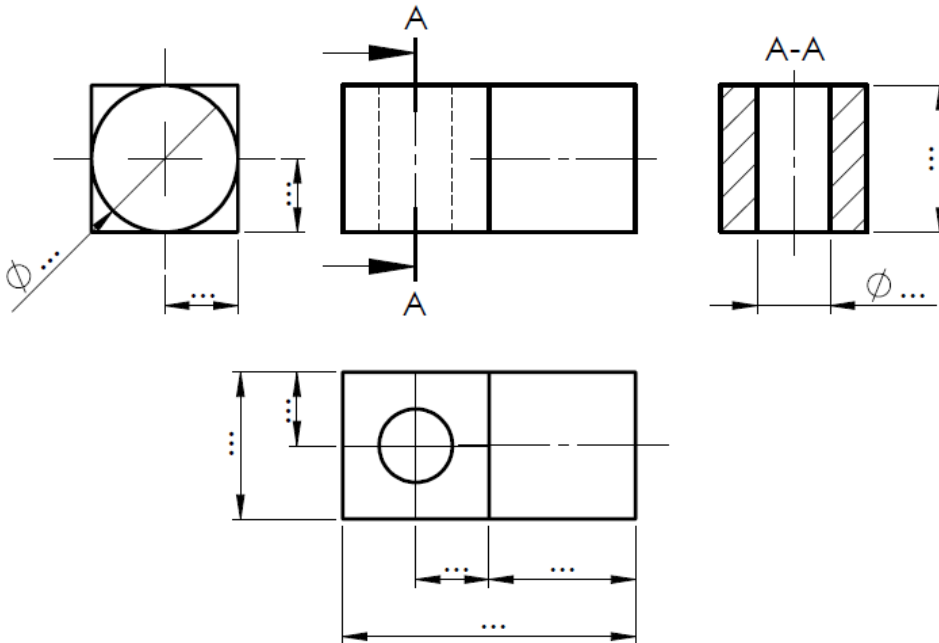


Consignes :

Ouvrir le dossier "projection orthogonale exercice partie 3"

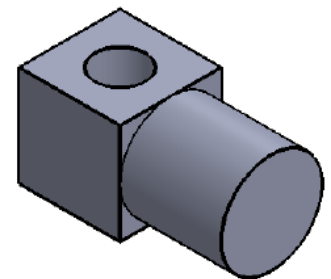
En vous aidant de l'icone mesurer de votre logiciel, **Compléter** la cotation des pièces ci dessous,

Pièce cours

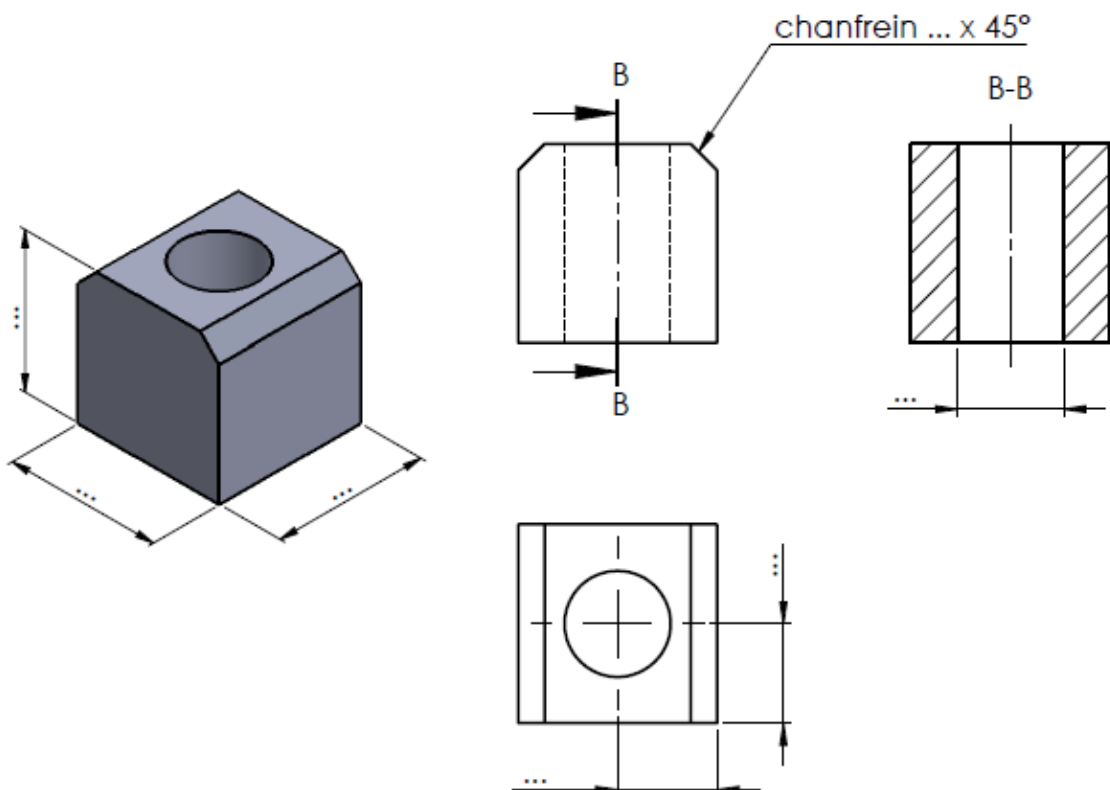


Compétence :
Décrire les positions relatives des surfaces et des volumes d'une pièce.

| | | | |
|------------------|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| Autonomie | | | |
| | | | |
| | | | |



Pièce chanfrein



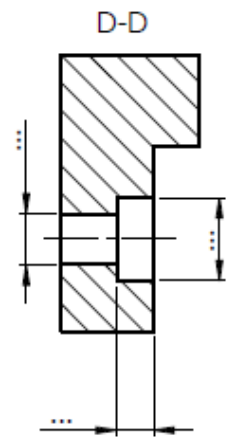
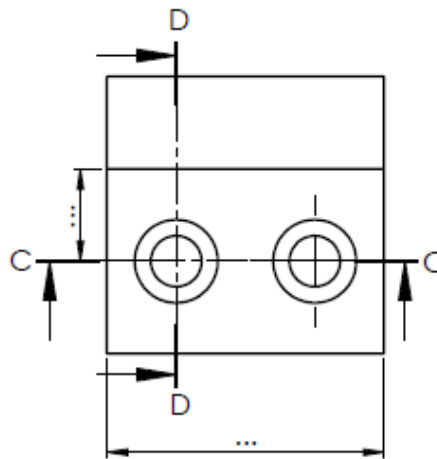
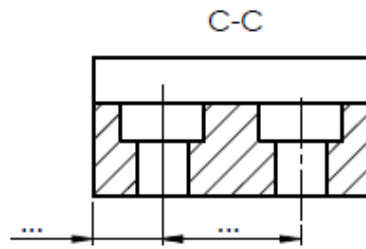
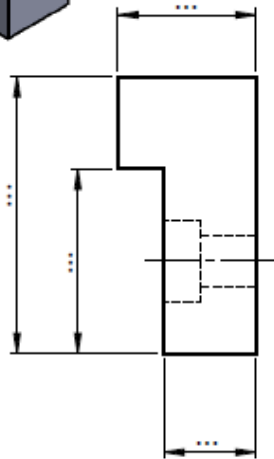
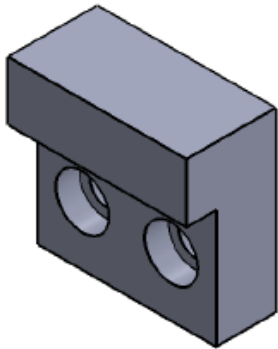
NOM :
Prénom :
Classe :

Exercice
La projection orthogonale

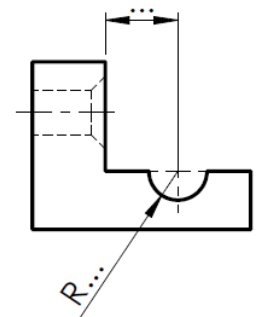
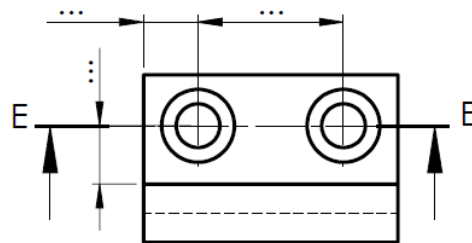
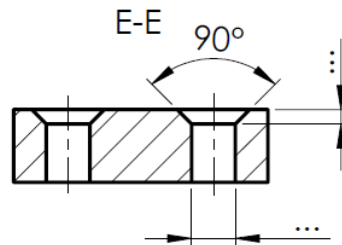
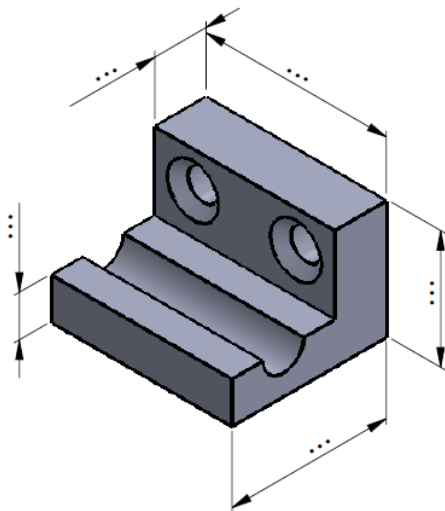


CI 1 : Les techniques et outils de représentation du réel

Pièce lamage



Pièce fraisure



NOM :

Prénom :

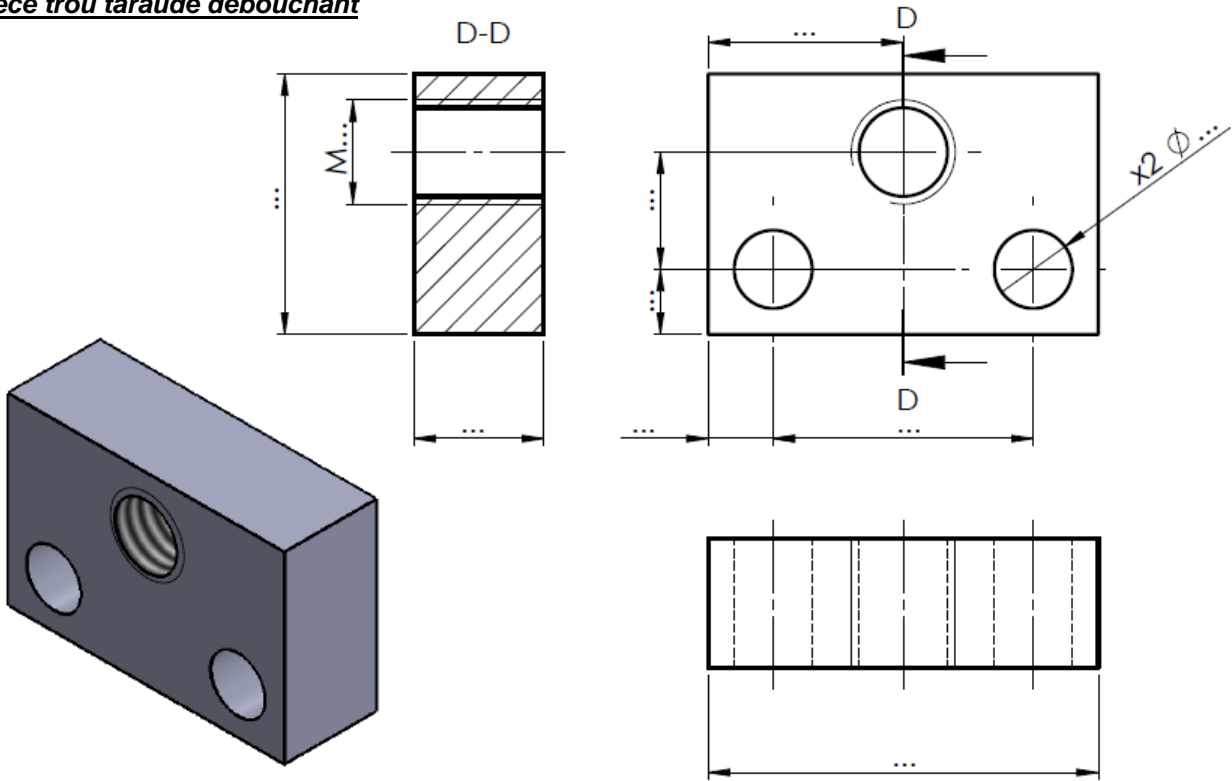
Classe :

Exercice
La projection orthogonale

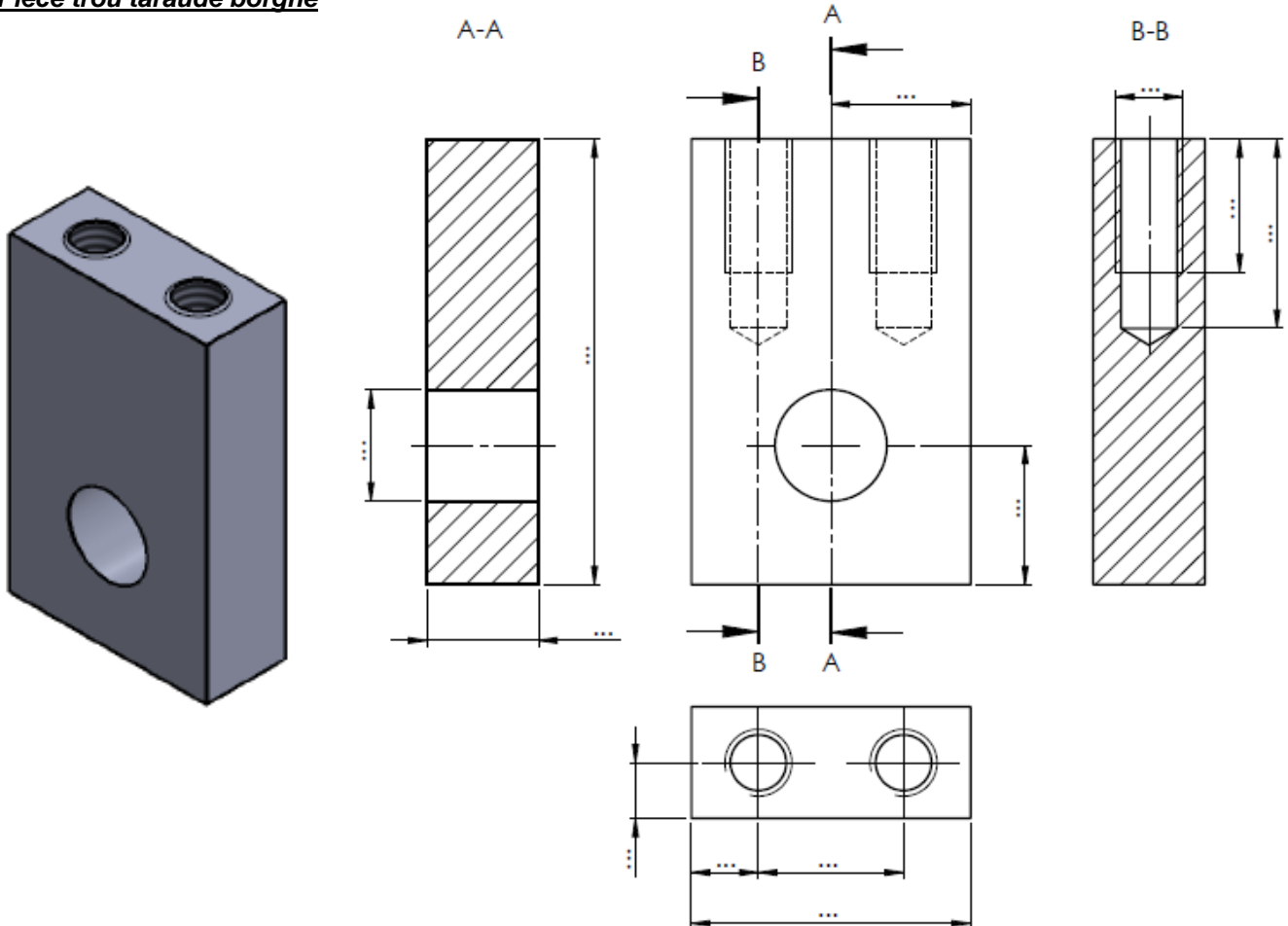
CI 1 : Les techniques et outils de représentation du réel



Pièce trou taraudé débouchant



Pièce trou taraudé borgne



NOM :

Prénom :

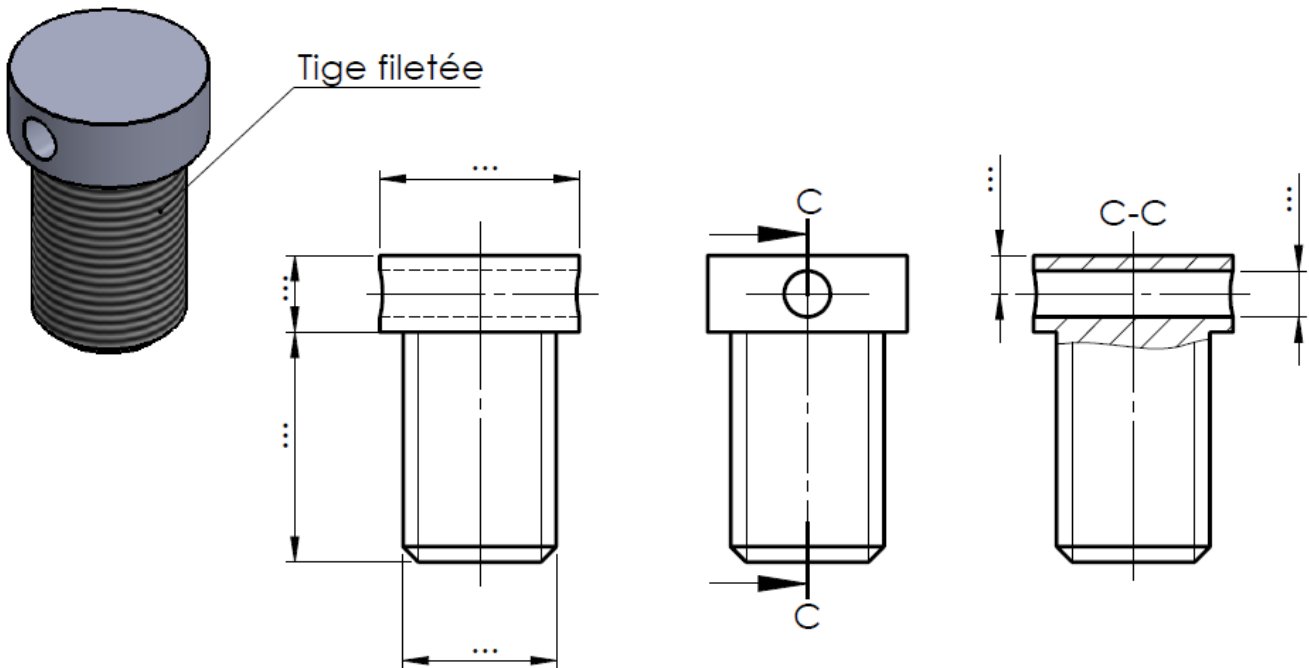
Classe :

Exercice
La projection orthogonale

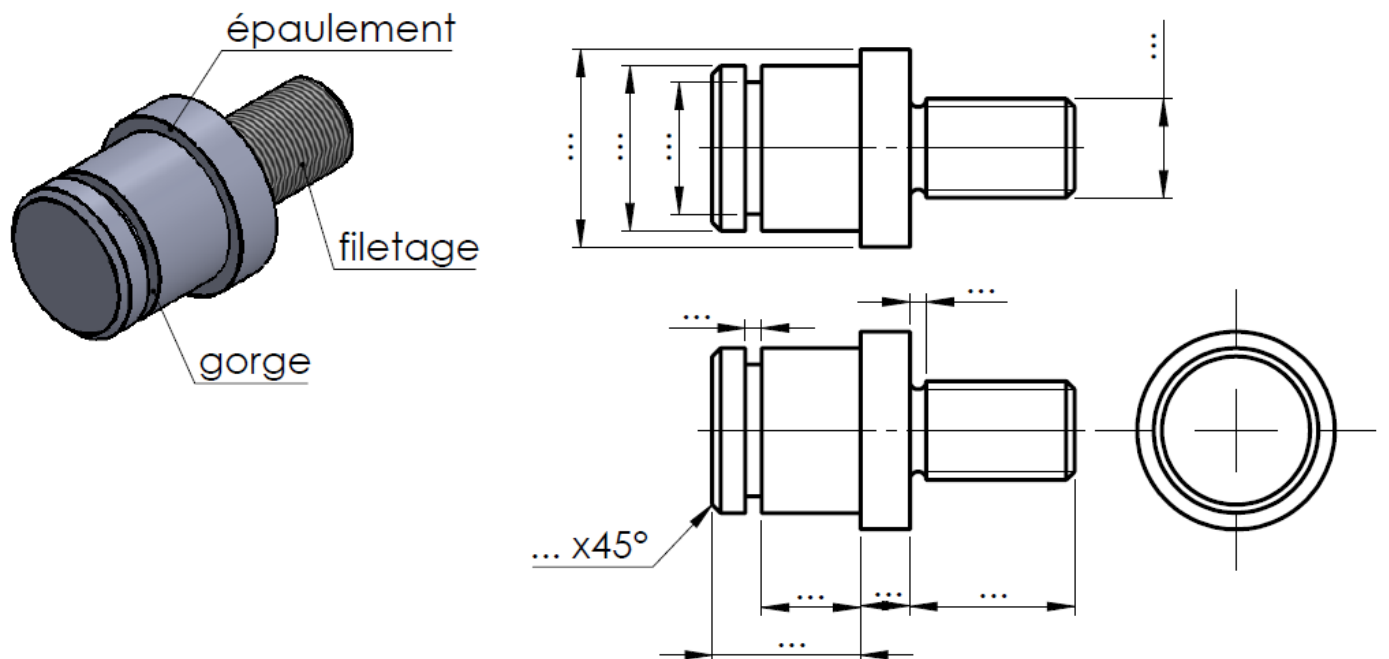
CI 1 : Les techniques et outils de représentation du réel



Pièce tige filetée



Pièce gorge



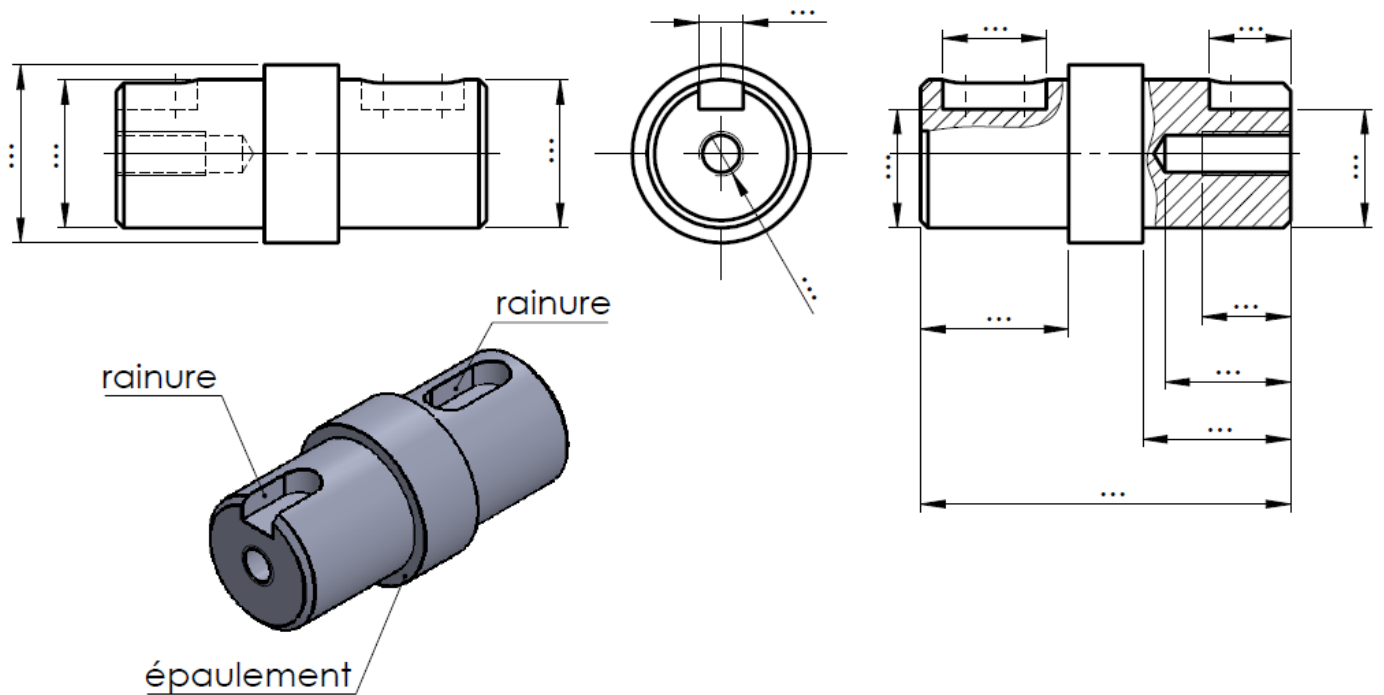
NOM :
Prénom :
Classe :

Exercice
La projection orthogonale



CI 1 : Les techniques et outils de représentation du réel

Pièce rainure A



Pièce rainure B

