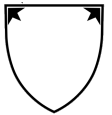


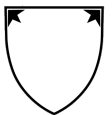
Fatigue		Santé		Confiance	
Essoufflé	2 min.	<input type="checkbox"/>	0	Taille +5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Las	10 min.	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Légères
Fatigué	30 min.	<input type="checkbox"/>	-3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Moyennes
Hagard	1 h	<input type="checkbox"/>	-5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Graves
Inconscient	2 h	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	_____ Incapacité
				<input type="checkbox"/>	_____ Mort
				Niveau _____ Points max. _____	
				Encaissement Énergie _____ Bonus Armure _____ Bonus Misc. _____	



Fatigue		Santé		Confiance	
Essoufflé	2 min.	<input type="checkbox"/>	0	Taille +5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Las	10 min.	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Légères
Fatigué	30 min.	<input type="checkbox"/>	-3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Moyennes
Hagard	1 h	<input type="checkbox"/>	-5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Graves
Inconscient	2 h	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	_____ Incapacité
				<input type="checkbox"/>	_____ Mort
				Niveau _____ Points max. _____	
				Encaissement Énergie _____ Bonus Armure _____ Bonus Misc. _____	



Fatigue		Santé		Confiance	
Essoufflé	2 min.	<input type="checkbox"/>	0	Taille +5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Las	10 min.	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Légères
Fatigué	30 min.	<input type="checkbox"/>	-3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Moyennes
Hagard	1 h	<input type="checkbox"/>	-5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Graves
Inconscient	2 h	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	_____ Incapacité
				<input type="checkbox"/>	_____ Mort
				Niveau _____ Points max. _____	
				Encaissement Énergie _____ Bonus Armure _____ Bonus Misc. _____	



Fatigue		Santé		Confiance	
Essoufflé	2 min.	<input type="checkbox"/>	0	Taille +5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Las	10 min.	<input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Légères
Fatigué	30 min.	<input type="checkbox"/>	-3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Moyennes
Hagard	1 h	<input type="checkbox"/>	-5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ Blessures Graves
Inconscient	2 h	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	_____ Incapacité
				<input type="checkbox"/>	_____ Mort
				Niveau _____ Points max. _____	
				Encaissement Énergie _____ Bonus Armure _____ Bonus Misc. _____	

