











Jeu créé par Ombeleen pour sa classe et le blog Petite Luciole: ombeleen.eklabolg.com

ETAPE 1: Découverte des cartes 1 jeu pour 2 joueurs.

1. Observation des cartes et nommer les 4 familles de fruits: poire, prune, fraise et abricot. Leur montrer les fruits en vrai.
2. Triier les cartes en fonction du nombre de fruits: les 1 avec les 1, les 2 avec les 2 jusqu'à 5.
3. Trier les cartes en fonction du type de fruits (par famille) toutes les prunes ensemble etc.
4. Ranger par ordre croissant chaque famille.

ETAPE 2: découverte du buzzer (prendre toutes les cartes 5 + qq autres.

Attrapez-moi le nombre 5. Prendre les jetons si nécessaire. Prévoir fiche d'aide avec 5 si besoin. Chaque fois que vous allez voir le nombre 5, il faudra buzzer. Leur montrer. Le premier à buzzer gagnera la carte 5. On joue à 4 à la bataille des fruits. Dès qu'il y a 5, le premier qui buzze gagne les cartes même si ce n'est pas le sienne.

ETAPE 3: Retrouver les décomposition de 5.

Etaler toutes les cartes fraises et pommes. Avoir 5 jetons en main. Je dois poser tous mes jetons pour remplir 2 cartes. Vous prenez les cartes ensuite. Puis ensuite on le fait sans les jetons. En trouve toutes les décompositions et on découvre les 5 façons de décomposer 5. Les fiches aide sont dévoilées au fur et à mesure des trouvailles.

ETAPE 4: buzzer. L'enseignante retourne 2 cartes si 5 fruits figurent sur les deux, les élèves doivent buzzer. Le premier qui le fait gagne un jeton. On compte ensuite les jetons.

ETAPE 5: Jouer. Les cartes sont distribuées aux 4 joueurs. Le joueur pose son tas à l'envers devant lui. Dès que les 4 cartes sont découvertes si 5 fruits apparaissent sur 2 cartes, le joueur le plus rapide pour buzzer gagne les 2 cartes qu'il échange contre un jeton. Lorsque toutes les cartes ont été retournées. On compte les jetons. Le joueur qui en a le plus a gagné.

