+ 3 CASES

- 3 CASES

PASSE TON TOUR

REJOUE

ARRIVEE

REJOUE

- 3 CASES

+ 3 CASES

PASSE TON TOUR

PASSE TON TOUR

+ 3 CASES

DEPART

REJOUE

- 3 CASES

Jeu : lutinbazar.eklablog.com Illustration : Delphine Vaufrey

PREHISTO

PREHISTO-QUIZ

MATERIEL :

- 1 plateau de jeu
- 1 jeu de cartes « Paléolithique »
- 1 jeu de cartes « Néolithique »
- des pions
- 1 dé

BUT DU JEU :

Être le premier à atteindre la case « arrivée » en répondant correctement aux questions posées.

REGLES DU JEU :

- Le joueur qui fait le plus grand nombre au dé commence.
- Il lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.
- S'il tire un nombre pair (2, 4 ou 6), il tire une carte « Paléolithique ». S'il tire un nombre impair (1, 3 ou 5), il tire une carte « Néolithique ».
- Le joueur lit la question et répond. Si sa réponse est juste, il laisse la main au joueur suivant. Si sa réponse est fausse, il recule de 2 cases.

Jeu : lutinbazar.eklablog.com Illustration : Delphine Vaufrey