

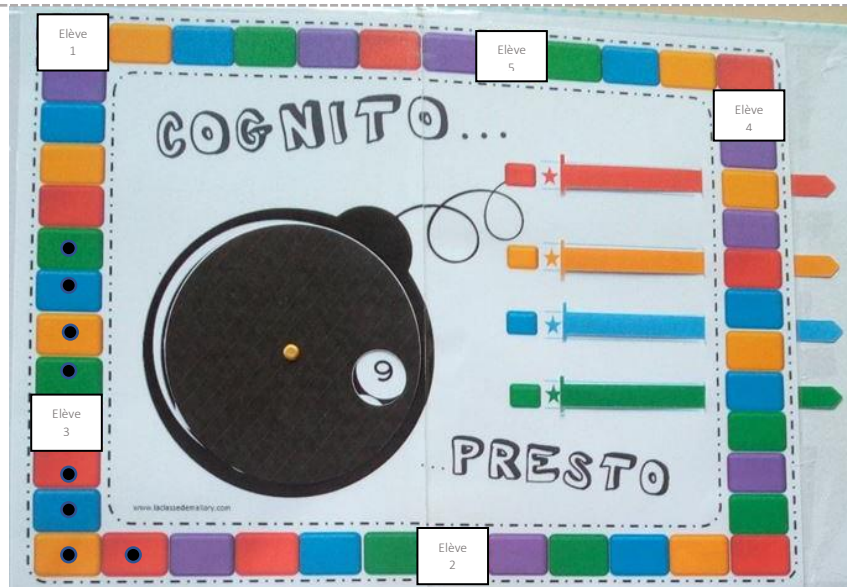
Cognito Presto - De 2 à 5 joueurs

Jeu coopératif : pas de perdants, ni de gagnants : tous les élèves du groupe jouent ensemble.

But du jeu : Récupérer toutes les étoiles avant que la bombe n'explode !

Comment jouer ?

Au début du jeu, les élèves placent leurs pions sur l'emplacement de leur choix.
C'est le plus jeune du groupe qui commence.



L'élève 3 a obtenu un 4.
Il déplace son pion dans
le sens qu'il veut.



L'élève 3 avance sur le rouge. Il ne tire pas lui-même la carte rouge.
C'est **son voisin de gauche** qui prend la carte et la lui lit.

L'élève 3 répond correctement : le groupe gagne une étoile rouge.

L'élève 3 ne répond pas correctement : la mèche de la bombe se consume. Le groupe n'a plus que 8 essais avant l'explosion !

Comment vérifier les réponses ?

TORP

Calcule de tête :

$$99 + 38$$

Réponse : 137

Le voisin de gauche
vérifie la réponse.

L'élève a le droit de regarder la carte
pour répondre. La réponse n'est
visible qu'avec la lampe UV.

NUM

Range dans l'ordre
croissant :

1 342
432
1 324
1 243
1 423

L'élève doit écrire la
réponse sur son
ardoise.

GM

Combien de carreaux
sont coloriés ?