

A ne pas manquer

LES COMPAGNIES :

Les soldats, les chevaliers,
les troubadours, les musiciens, les conteurs,
les fauconniers, les conteurs de batailles...

LES ATELIERS PARTICIPATIFS TOUT PUBLIC :

Calligraphie, jeux médiévaux, les épices, taille de pierre,
musique médiévale, cuisine, escrime, archerie,
école des saltimbanques, baptêmes poney, bijoux...

LES ARTISANS :

Le calligraphe, l'enlumineur, L'orfèvre et la passementière,
le forgeron viking, la céramiste, le tailleur de pierre,
la vitrailliste, l'archéologue expérimental (verre),
le coutellier, le métallier artistique...

CONCERTS À L'ÉGLISE :

Dayazell «Cie Armutan» : musique du monde
Accordanse : chorale médiévale

EN SOUVENIR :

La monnaie de Pierre de Brixey battue devant vous.
Le gobelet réutilisable à conserver ou à remettre
à la consigne aux points de restauration.

Une fête éco-responsable basée sur :

- > l'approvisionnement de denrées alimentaires,
bio pour la plupart, en circuits courts,
produites à moins d'une journée à cheval de Liverdun !
- > la réduction des déchets d'emballage,
- > l'encouragement au transport en commun et à la marche !

Remerciements

Cette fête unique, grand moment de convivialité et de festivité
organisé par l'Office Municipal d'Animation de Liverdun
ne pourrait avoir lieu sans la forte mobilisation
de plus d'une centaine de bénévoles,
qu'ils en soient chaleureusement remerciés !

Un grand merci également :

Aux habitants du village et plus particulièrement à ceux
qui prêtent une partie de leur propriété.

Aux associations de Liverdun :

Les Paniers Bleus, les Randonnées Pédestres de Liverdun,
Les Compagnons du rêve, le Corridor,
le Cercle Généalogique, la paroisse.

Les partenaires qui nous ont accompagnés et soutenus :

La municipalité de Liverdun et son personnel,
le Département de Meurthe-et-Moselle,
le Bassin de Pompey, la SNCF TER Grand Est,
la gendarmerie, la police intercommunale,
le CFSI et le Crédit Mutuel de Liverdun,
France Bleu Sud Lorraine, la Fédération des Stations Vertes.

Les municipalités voisines et leurs associations :

Frouard, Saizerais, Villey St-Etienne,
le comité des fêtes de Virecourt.

Les médias qui ont soutenu la manifestation.



20^e journée
médiévale
dimanche **19 mai**
de 10h à 19h

Programme

Liverdun

100%
DÉCHETS
RECYCLÉS

Mai 2019 © conception OMA Liverdun / Imprimé par nos soins / Photos Armutan - M. Busi / Sembadelle / Ne pas jeter sur la voie publique

20^e journée médiévale

de Liverdun

40 artisans

et commerçants

60 intervenants
dans les troupes

600 costumes

Spectacles
en déambulation
toute la journée

PESCALUNA

danse et musique

(10h / 11h30 / 13h30 / 14h45 / 16h45)

TANNEURS DE DRAC

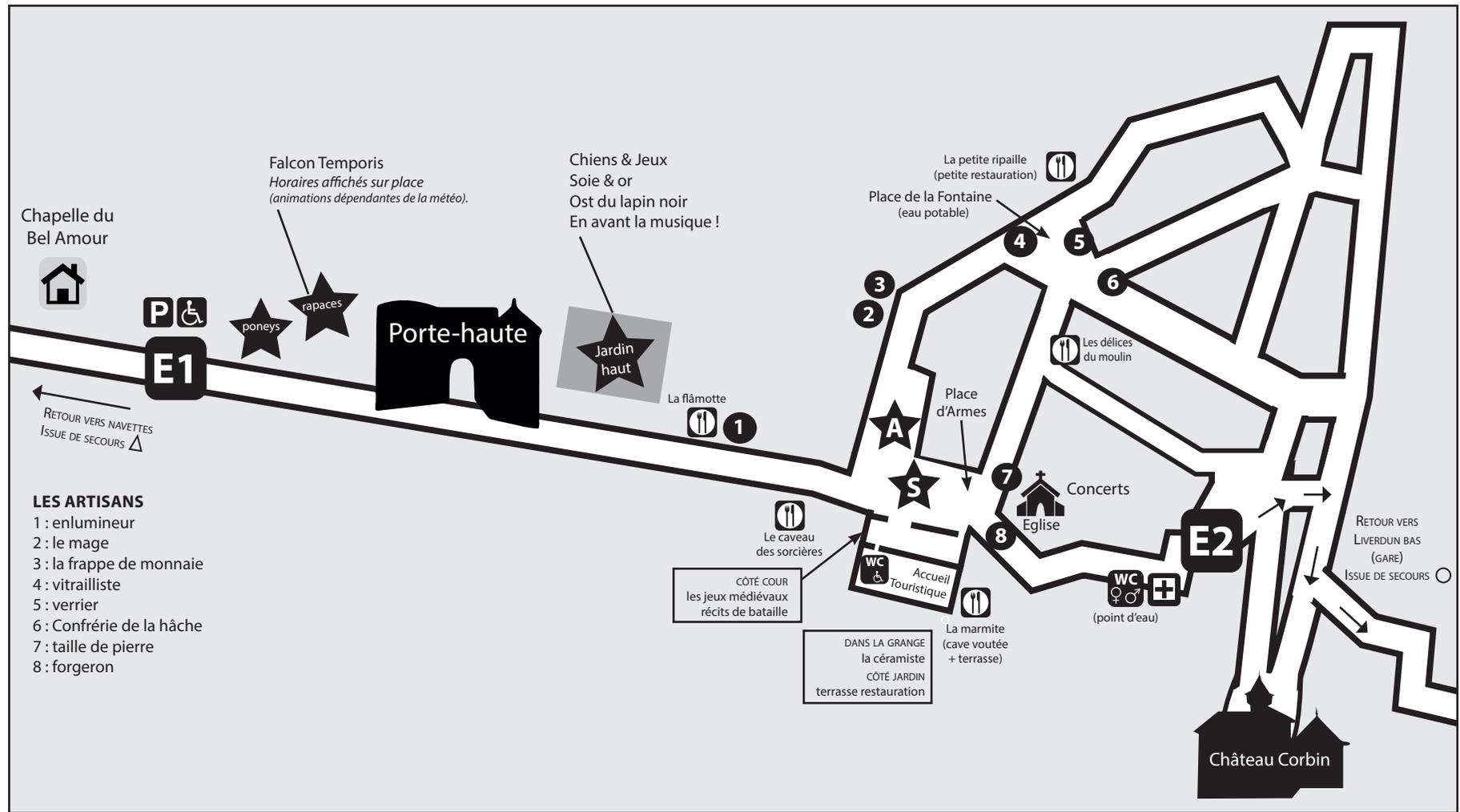
musique Ariège - Ecosse

(11h / 14h / 15h30 / 17h45)

SEMBADELLE

milice des 5 continents

(12h / 14h30 / 16h30)



LES ARTISANS

- 1 : enlumineur
- 2 : le mage
- 3 : la frappe de monnaie
- 4 : vitrailliste
- 5 : verrier
- 6 : Confrérie de la hâche
- 7 : taille de pierre
- 8 : forgeron

Campements

ARMUTAN ANNO 1392

France, fin du moyen-âge

OST DU LAPIN NOIR

Camp de vie lorrain

CONFRÉRIE DE LA HÂCHE

Arts militaires

POUR NE RIEN MANQUER DES ANIMATIONS DE LA JOURNÉE

10h00 : Inauguration (Porte-Haute) / aboyeur

10h15 : Anno 1392 (A)

10h30 : Graoulish Barden (S) / Troubadour (P-Haute)

11h00 : Grand Metre Yan (S)

11h30 : Anno 1392 (A) / Récit de bataille (côté cour)

11h30 : En avant la musique ! (Jardin haut)

11h45 : Combats (S)

12h00 : Dayazell (église) / Graoulish Barden (fontaine)

12h45 : Anno 1392 (A)

13h15 : Un duel pas très courtois (S)

13h30 : Troubadour (Jardin) / Aboyeur (pt. restauration)

13h45 : Anno 1392 (A)

14h00 : Récits de bataille (côté cour)

14h15 : Anno 1392 (tente) / Accordanse (église)

14h15 : En avant la musique ! (Jardin haut)

14h45 : Grand Metre Yan (S)

15h00 : Aboyeur (rues)

15h15 : Anno 1392 (A) / Graoulish Barden (S)

15h30 : Dayazell (église)

15h45 : Combats (fontaine) / Anno 1392 (A)

16h00 : Récits de bataille (côté cour)

16h00 : En avant la musique ! (Jardin haut)

16h15 : Vidas de Troubadour (église)

16h30 : Un duel... courtois (S) / Accordanse (fontaine)

17h00 : Anno 1392 (A) / Graoulish Barden (fontaine)

17h15 : Dayazell (église) / Troubadour (côté cour)

18h30 : Dernière navette retour (bus)