

Départ



J'ai un stylo.
C'est ... stylo.

Nous avons un
livre.
C'est ... livre.

Tu as une
agrafeuse.
C'est ... agrafeuse.

Elles ont des
ciseaux.
Ce sont ... ciseaux.

Reculer d'une
case !

J'ai un chien.
C'est ... chien.

Vous avez des
craies.
Ce sont ...
craies.

Nous avons un
chat.
C'est ... chat.

Reculer de deux
cases !

Tu as une tortue.
C'est ... tortue.

Il a une sœur.
C'est ... sœur.

Vous avez un
tube de colle.
C'est ... tube.

Les déterminants possessifs

Passer ton tour
!

Nous avons des
cousins.
Ce sont ...
cousins.

Tu as des jouets.
Ce sont ... jouets.

Ils ont des
ballons.
Ce sont ...
ballons.

Arrivée

Vous avez un
poisson.
C'est ...
poisson.

Ils ont une
règle.
C'est ... règle.

Nous avons des
cahiers.
Ce sont ...
cahiers.

Elle a des
plantes.
Ce sont ...
plantes.

Vous avez des
voitures.
Ce sont ...
voitures.

J'ai des amis.
Ce sont ... amis.

Ils ont un
hamster.
C'est ...
hamster.

Elles ont une
gomme.
C'est ...
gomme.

J'ai des feutres.
Ce sont ...
feutres.

J'ai une feuille.
C'est ... feuille.

Vous avez un
pinceau.
C'est ...
pinceau.

J'ai un crayon.
C'est ... crayon.

Rejouer !

Elle a un taille
crayon.
C'est ... taille
crayon.

Départ

mon

notre

ton

leurs

Recule d'une case !

mon

vos

notre

Recule de deux cases !

ta

sa

votre

Correction

Les déterminants possessifs

Passes ton tour !

nos

tes

leurs

Arrivée

votre

leur

nos

ses

vos

mes

leur

leur

mes

ma

votre

mon

Rejoue !

son

LES DÉTERMINANTS POSSESSIFS

De 2 à 4 joueurs

DURÉE DE LA PARTIE

5 à 10 minutes

MATÉRIEL

La planche du jeu

La planche correction

Un pion par joueur

Un dé

BUT DU JEU

Arriver le premier sur la case « Arrivée ».

PRINCIPE DU JEU

Le joueur lance le dé et avance son pion en fonction de la constellation.

Arrivé sur la case, il lit l'énoncé.

Il trouve le bon déterminant en fonction de la phrase précédente.

En cas de réussite, il reste sur la case. Sinon il retourne à la case sur laquelle il se trouvait au début du tour.

Chaque joueur joue une fois.