



Splat Agent Secret

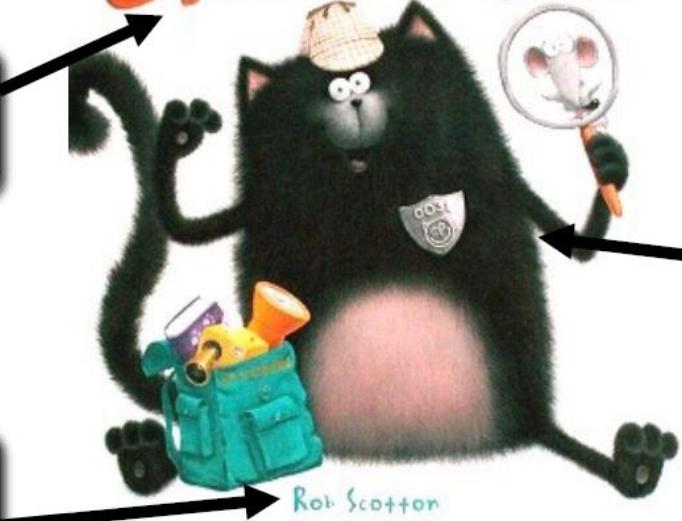
Date: /

Prénom :

1



Colle les étiquettes :

Splat Agent Secret


Splat Agent Secret
Rob Scotton
ILLUSTRATION

2



Colorie le bon titre :

Splat agence touristique

Splat code secret

Splat détective privé

Splat agent secret

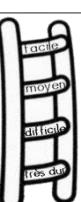
Splat agent secret

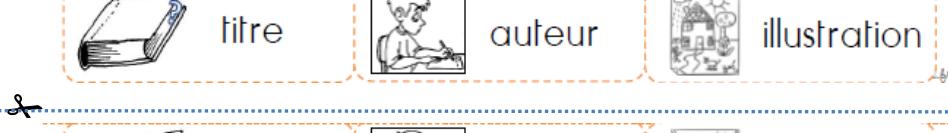
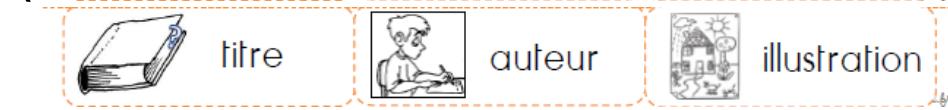
Splat dit un secret

3



Ecris le nom d'animal de Splat :





Splat Agent Secret



1



Colorie les mots demandés comme les modèles :

canard

cane

cinéma

canard

caneton

lendemain

demain

lendemain

Le chemin

L'an dernier

cabane

cabale

caravane

cheval

cabane

secret

secret

secréter

secher

sacrément

2



Trace autant d'arcs que de syllabes :

bec

lendemain

agent

bleu

Le chat

la souris

le canard

le loup



4

maison maison maison maison

Sépare les mots de la phrase par un trait :



Le canard rouge a disparu.

Lecanardrougeadisparu.



4



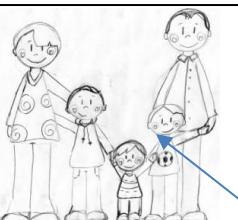
Recopie la phrase :



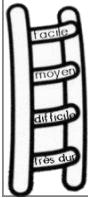
Splat Agent Secret

Recopie les mots de l'épisode sous les dessins :

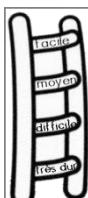
papa



apa



Dessine :



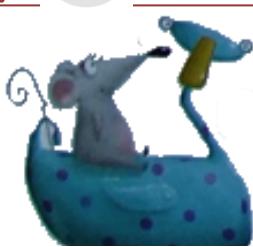
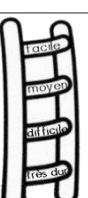
Splat touche le canard orange.



3

10

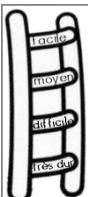
Ecris une phrase pour décrire l'image :



1

~~copie~~

Recopie les syllabes dans l'ordre :



NE – BA - CA - SA



DIN- MAR - JAR

A large grid of horizontal and vertical lines, likely representing a table or a grid of data. The grid consists of approximately 10 horizontal rows and 10 vertical columns, creating a total of about 90 small cells. The lines are thin and black, set against a white background.



Splat Agent Secret

1



Trace autant d'arcs que de syllabes :

voler

panoplie



chut



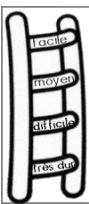
outil



2



Colorie les outils de Splat :



du sucre

un appareil photo

une loupe

un outil secret

une lampe torche

un téléphone

une caméra

une montre

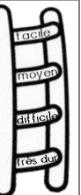
3



Recopie le nouveau nom de Splat :



Splat



4



Dessine :

Harry souris donne une loupe bleue à Splat.





Splat Agent Secret

1 copie

Copie les mots trouvés dans le texte :









2 entoure

Entoure chaque mot de la phrase puis compte les mots :



Splat installe des pièges pour attraper le voleur.

Il y a mots.

3

Colorie les étiquettes que tu lis sur la porte de la cabane :



Défense d'entrer. Danger !

Ne pas entrer !

Cachette ultra secrète

Stop ! Cabane secrète

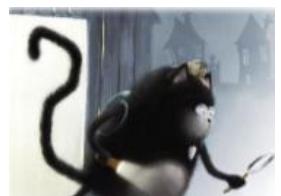
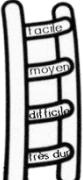
Zone interdite !

Halte là ! Privé

4 colle



les mots dans l'ordre de la phrase :



farine sol. le la regarde sur Splat



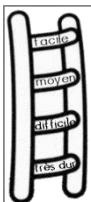
Splat Agent Secret

1



Colorie les mots :

a	c	a	n	a	r	d	e
c	r	i	t	i	a	t	b
a	A	l	o	e	g	i	O
b	I	u	m	i	è	r	e
a	G	l	t	r	e	c	h
n	p	o	r	t	e	r	l
e	E	o	e	e	é	o	s
r	o	u	t	i	l	b	t



porte
cabane
lumière
outil
canard

2



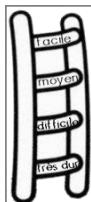
Recopie les paroles de Grouff :



3



Entoure vrai ou faux :

Splat installe sa tente. Vrai / fauxIl y a une photo de pattes. Vrai / fauxSplat a un livre secret. Vrai / faux

2

Recopie les mots dans l'ordre de la phrase :

le

de

dos

sur

Grouff

Splat

est





Splat Agent Secret

1



Colorie la phrase qui correspond à l'image :



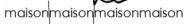
Jo prend le thé avec Grouff.

Harry Souris prend le thé avec le canard.

Jo prend le thé avec le canard.

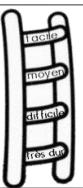
Splat prend le thé avec Jo.

2

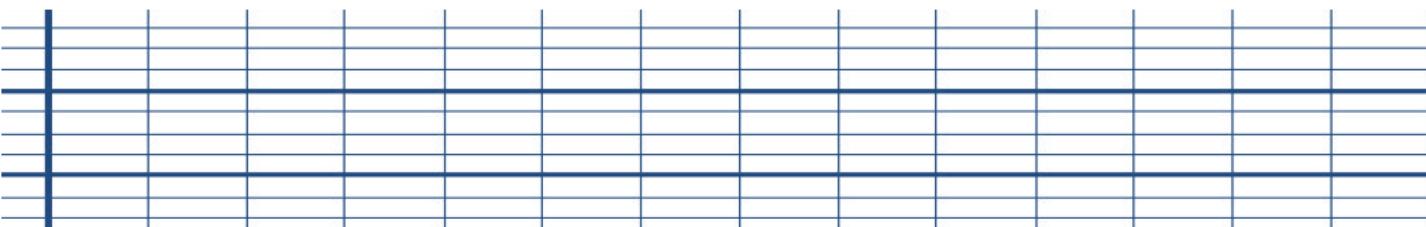


Sépare les mots de la phrase puis recopie :

Josouriceauvolelescanardspouravoirunami.



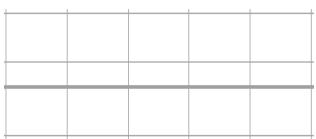
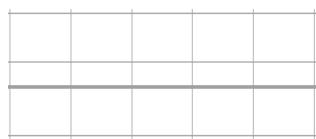
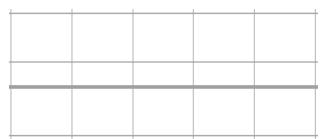
copie
copie



3



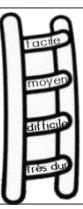
Copie les mots trouvés dans le texte :



4



Entoure chaque mot de la phrase puis  compte les mots :



Jo le souriceau a chipé les canards de Splat.

Il y a mots.

Parcours littéraire : le récit policier**Splat Agent Secret**

Lecture
Evaluation

☛ Comprendre une histoire lue :

☛ Aborder le genre policier :

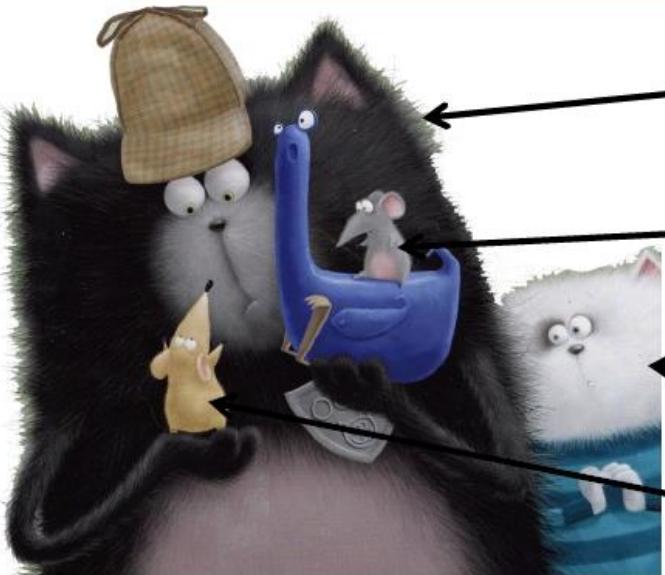
Prénom :

Date :

1



Copie les noms des personnages :



2



Relie au bon personnage:

Qui vole les canards ?



• Splat

Qui ramène les canards volés ?



• Harry Souris

Qui a résolu le mystère ?



• Grouff

Qui est la souris grise ?



• Jo Souriceau

3

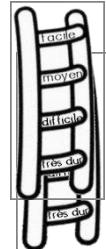


Entoure les indices relevés par Splat :



4

Entoure les outils utilisés par Splat :



5

Colorie la phrase qui correspond à l'histoire :

Splat enquête sur le vol de stylos dans sa classe.

Splat poursuit les méchants canards.

Splat enquête sur le vol de ses canards en bois.

Splat enquête sur le vol de ses canards en peluche.

6



Cocher la phrase qui veut dire la même chose :

« Splat mène l'enquête. » : Splat prend son petit déjeuner.

Splat recherche le voleur.

Splat regarde la télé.

7



Continue le dessin, puis écris une phrase :



Parcours littéraire : le récit policier

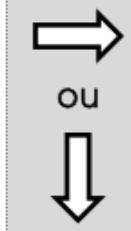


Splat Agent Secret



3 Trouve et entoure
ces 10 mots :

AGENT
COUPABLE
CRIMINEL
EMPREINTE
ENQUETE
ESPION
LOUPE
MISSION
MYSTERE
PISTE



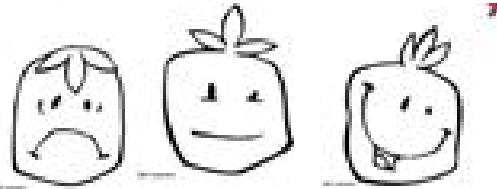
Y	E	J	Y	Y	U	U	A	A	T	A	W
U	I	H	I	D	F	S	J	E	A	G	M
O	U	E	S	P	I	O	N	E	U	E	T
X	G	P	U	C	D	N	N	K	N	L	
C	O	U	P	A	B	L	E	Q	C	T	O
C	R	I	M	I	N	E	L	U	K	F	U
M	I	S	S	I	O	N	U	E	Q	O	P
M	Y	S	T	E	R	E	O	T	P	P	E
R	K	C	O	F	G	I	N	E	I	E	R
B	R	O	A	G	A	V	T	T	S	N	X
E	M	P	R	E	I	N	T	E	T	A	F
H	P	E	I	S	B	E	I	I	E	A	T



1



Colorie ce que tu as pensé du livre :



2



Colorie les émotions que tu as ressenties :



RÊVEUR
rêveur
rêveurs



FURIEUX
furieux
furieuses



SURPRIS
surpris
surprises



CONTENT
content
contents



TRISTE
triste
tristes



EFFRAYÉ
effrayé
effrayés

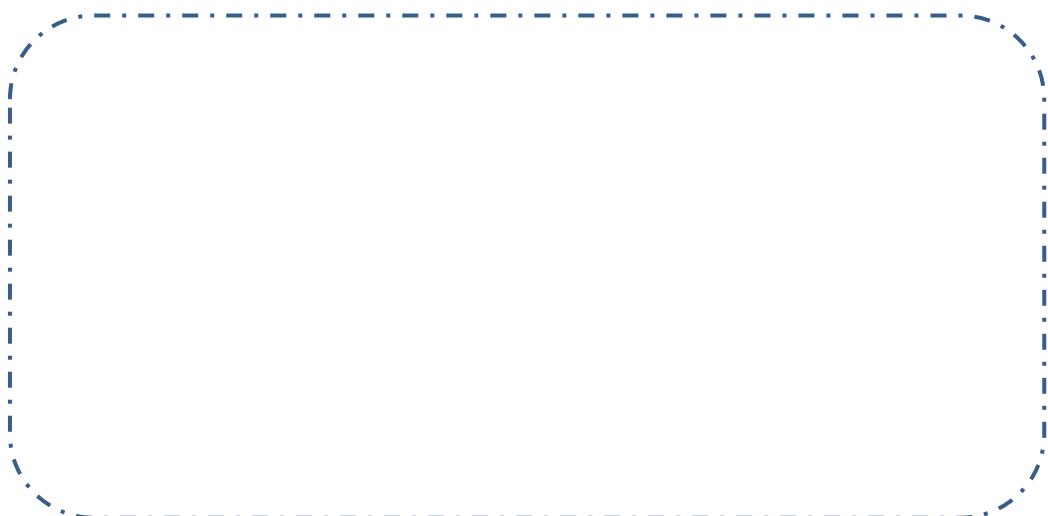


DÉGOÛTÉ
dégoûté
dégoûtés

3



Dessine ton passage préféré :



4



Colorie la phrase qui correspond à l'histoire :

Splat enquête sur le vol de stylos dans sa classe.

Splat poursuit les méchants canards.

Splat enquête sur le vol de ses canards en bois.

Splat enquête sur le vol de ses canards en peluche.