

1 Il était une fois, dans le lointain pays du côté où
le soleil se lève, une veuve qui avait un fils du
nom d'Aladin. Ils étaient très pauvres, et
pendant que sa mère s'éreintait au travail,
5 Aladin passait son temps à s'amuser avec les
enfants de son âge.

Un après-midi, alors qu'il jouait avec ses amis
sur la place du village, un mystérieux étranger

s'approcha de lui. L'homme était richement vêtu ; il portait un turban
10 orné d'émeraudes et de saphirs, et sa petite barbe noire faisait
ressortir l'étrange éclat de ses yeux qui étaient plus sombres que le
charbon.

- N'es-tu pas Aladin, fils de Moustapha le tailleur ? dit l'homme.

- Oui, monsieur, c'est bien moi, répondit Aladin.

15 - Mon garçon, aimerais-tu gagner beaucoup d'argent... cent roupies ?

- Oh ! oui, monsieur ! Je ferais n'importe quoi pour ramener autant
d'argent à ma mère !

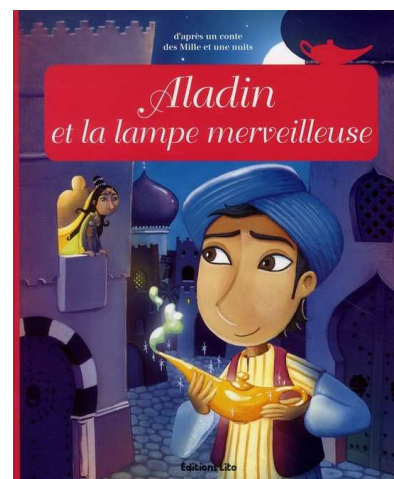
- Alors écoute Aladin, il te suffira de passer par une trappe trop petite
pour moi et me rapporter une vieille lampe.

20 Aladin suivit donc l'homme à la barbe noire jusqu'en un endroit très
éloigné du village. Ils soulevèrent une lourde pierre et le garçon
svelte et agile, se faufila par l'étroite ouverture. Quelques marches
s'enfonçaient dans le sol. L'homme retira l'anneau qu'il portait au
doigt et le tendit à Aladin :

25 - Mets cet anneau, il te protégera du danger.

Au bas des marches, Aladin découvrit une grande caverne. Elle était
remplie de coffres, de jarres en or qui débordaient de bijoux, des
arbres croulant sous le poids de fruits en pierres précieuses, de
grandes coupes pleines de diamants et de perles de nacre : un trésor

30 immense !



31 Aladin fut soudain tiré de sa stupeur par une voix qui criait :

- La lampe, la lampe Aladin, apporte moi la lampe !

Le garçon regarda tout autour de lui et finit par apercevoir une vieille lampe à huile posée sur un coffre. Elle semblait bien terne

35 au milieu de toutes ces richesses. Pourquoi l'étranger voulait-il cette lampe sans valeur alors que la caverne renfermait un immense trésor ? C'était sans doute un magicien...

Aladin, inquiet, prit la lampe et remonta lentement vers la surface.

- Vas-tu te dépêcher ! reprit l'homme, donne-moi la lampe !

40 - Aidez moi à sortir, répondit Aladin.

- Donne-moi la lampe d'abord ! Hurla l'étranger.

Inquiet, Aladin mit la lampe dans sa poche et redescendit les marches sans répondre.

- Et bien puisque tu t'y plais tant, reste ici pour l'éternité !

45 Et, de rage, l'homme fit rouler la lourde pierre sur l'étroite ouverture.

Perdu, seul dans le noir, Aladin se tordait les mains de chagrin et de désespoir.

Soudain l'anneau qu'il portait au doigt se mit à briller. Une

50 imposante créature apparut, avec des yeux comme des flammes.

Il était plus grand qu'un géant. Sa voix fit trembler la caverne :

- Je suis le génie de l'anneau. Parle et j'obéirai !

- Je veux rentrer chez moi, murmura Aladin.

Aussitôt, Aladin se retrouva auprès de sa mère, à qui il raconta son

55 étrange aventure. Comme elle refusait de le croire, le garçon lui donna la vieille lampe. Alors, tout en l'écoutant, elle commença à frotter la lampe pour lui donner un peu d'éclat pour pouvoir la revendre au marché.

Quand elle eut frotté trois fois, il sortit de la lampe, au milieu d'une

60 épaisse fumée, un autre génie encore plus effrayant que celui de l'anneau.

- Je suis le génie de la lampe, parle et j'obéirai !

A partir de ce jour, Aladin et sa mère ne manquèrent plus de rien.

Le génie exauçait tous leurs désirs immédiatement. Ils devinrent

65 même les personnes les plus riches et les plus généreuses de la région.



Aladin et la lampe merveilleuse : Repérer des connecteurs

1- **Complète** le texte avec les mots *Soudain, Ce matin-là, Aussitôt.*

..... Aladin jouait avec ses camarades dans la rue devant chez lui. un mystérieux étranger s'approcha de lui et lui proposa de gagner beaucoup d'argent. Aladin suivit l'homme à la barbe noire.

2 - **Lis** le texte puis remets les actions dans l'ordre :

Pour rencontrer un génie.

Pour rencontrer un génie, il faut prononcer les formules magiques (abracadabra par exemple) mais seulement si on possède déjà une lampe ou un anneau magique. Ensuite il faut frotter la lampe en évitant de respirer. Si vous y arrivez, alors vous êtes prêts à faire apparaître un génie juste devant vous.

Numérote les actions dans l'ordre :

- prononcer les formules magiques.
- posséder une lampe ou un anneau magique.
- frotter la lampe en évitant de respirer.

3 - Retrouve les deux phrases emmêlées et récris-les :

Soudain, cet anneau, il créature du danger.

Mets une imposante te protégera apparut.



Qui sont les génies ?

En orient, les génies sont des créatures qui ont des pouvoirs extraordinaires. Leur existence n'est pas comme celle des hommes : ce sont des êtres dont le corps est fait de lumière et de feu ! Ils sont souvent invisibles.

On distingue trois familles de génies :

- Les génies de feu, qui peuplent les terres.
- Les génies qui vivent près des cours d'eau.
- Les Sylphes qui sont des génies avec des ailes. Ils vivent dans le ciel.



Timbre-poste hongrois représentant un génie, inspiré par *Les Mille et Une Nuits*.

Comme l'homme, ils se reproduisent et vivent partout sur terre et au milieu des hommes. Parfois ils se cachent dans un objet comme une lampe.

Mais contrairement à l'homme qui a tendance à tout oublier, le génie ne peut oublier quoi que ce soit et se rappelle tout ce qu'il a pu vivre, voir, entendre, depuis sa naissance jusqu'à sa mort.

De plus, la force des génies est surhumaine : ils sont beaucoup plus forts que les hommes.

S'il arrive à un homme de s'associer à un génie, comme dans le cas d'Aladin, son pouvoir devient immense. Mais attention, il peut faire le bien comme le mal. C'est à l'homme de faire le bon choix !

Le génie peut aussi s'opposer à l'homme ou lui faire peur... C'est pour cette raison que souvent, les hommes ne souhaitent pas trop rencontrer de génies.

Dans la langue française, le mot « génie » permet de désigner une personne très habile ou remarquablement intelligente. Par exemple, on dit que Léonard de Vinci était un génie. On parle aussi d'une idée *géniale*.

Le mot « génie » est également à l'origine de nombreux mots en français comme *ingénieur*, *géniteur*, *gène*, etc.

D'après l'article Djinn, dans Wikipédia : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Djinn>

Qui sont les génies ? Questions :

Objectifs : S'intéresser à des êtres imaginaires et ainsi, mieux cerner l'univers du conte oriental .



Réponds aux questions en t'aidant du document de la page 4.

- 1- Combien y a t-il de sortes de génies ?

- 2 - Qu'est ce qui les différencie des hommes ?

- 3 - Les génies sont-ils toujours bons ?

- 4 - Pourquoi certains hommes veulent-ils s'associer avec un génie ?

- 5 - Quand on dit que quelqu'un est un « génie » qu'est ce que cela veut dire ?

1 - **Lis ces phrases et réponds** aux questions en entourant la réponse.

Perdu, seul dans le noir, Aladin se tordait les mains de chagrin et de désespoir.

Soudain l'anneau qu'il portait au doigt se mit à briller.

Le mot souligné « il » représente :

le génie

le magicien

Aladin

l'anneau

2 - Dans ce texte **colorie** :

en rouge tous les mots qui désignent le magicien

et en bleu les mots qui désignent Aladin.

Le garçon regarda tout autour de lui et il finit par apercevoir une vieille lampe à huile posée sur un coffre. Elle semblait bien terne au milieu de toutes ces richesses. Pourquoi l'étranger voulait-il cette lampe sans valeur alors que la caverne renfermait un immense trésor ? C'était sans doute un magicien...

Aladin, inquiet, prit la lampe et remonta lentement vers la surface.

- Vas-tu te dépêcher ! reprit l'homme, donne-moi la lampe !

- Aidez moi à sortir, répondit le pauvre enfant.

- Donne-moi la lampe d'abord ! Hurla le mystérieux personnage.

3 - Relie les synonymes (mots qui veulent dire pareil) :

vêtu ●

● la surprise, l'étonnement

un anneau ●

● mince

étrange ●

● bizarre

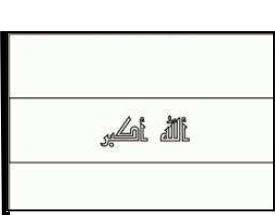
svelte ●

● une bague

la stupeur ●

● habillé

Voici une carte de l'Asie.
La croix indique le pays
d'Aladin : l'Irak.



Son drapeau est :
rouge
vert
noir et blanc.

Sa superficie
est de 437
000 km²
(France : 675
000 km²)



Sa capitale est
Bagdad.

Langue
officielle:
Arabe

La monnaie
est le Dinar
irakien.

C'est en Irak
qu'a été in-
ventée l'écri-
ture 3 300
ans avant Jé-
sus Christ.

Sa devise est :
« Allahu Akbar (Dieu
est le plus Grand) »

La population
compte
31 millions d'habitants.

Le génie raconte



Ce que tu dois faire :

Raconte l'histoire
d'Aladin comme si c'était
le génie de la lampe qui parlait.



X



X



X



X



X



X



X





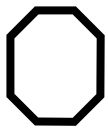
Le génie raconte

Deuxième jet :
Tu dois recopier la production d'écrit en corrigeant les erreurs et en améliorant tes phrases.

Handwriting practice area consisting of ten sets of horizontal lines. Each set begins with a right-pointing arrow on the top line. The first set has an 'X' on the left margin. The second set has an 'X' on the left margin. The third set has an 'X' on the left margin. The fourth set has an 'X' on the left margin. The fifth set has an 'X' on the left margin. The sixth set has an 'X' on the left margin. The seventh set has an 'X' on the left margin. The eighth set has an 'X' on the left margin. The ninth set has an 'X' on the left margin. The tenth set has an 'X' on the left margin.

Tu as bien écrit l'histoire d'Aladin comme si c'était le génie qui racontait.	1	5	10
Tu utilises les connecteurs de temps.	1	5	10
Tu as pensé aux majuscules, aux points et aux accords pluriels.	1	5	10
2ème jet : les fautes d'orthographe sont corrigées.	1	5	10
2ème jet : Tu as tenu compte des remarques du professeur.	1	5	10
2ème jet : Ton écriture est bien formée, et le texte est soigné.	1	5	10

Total des points



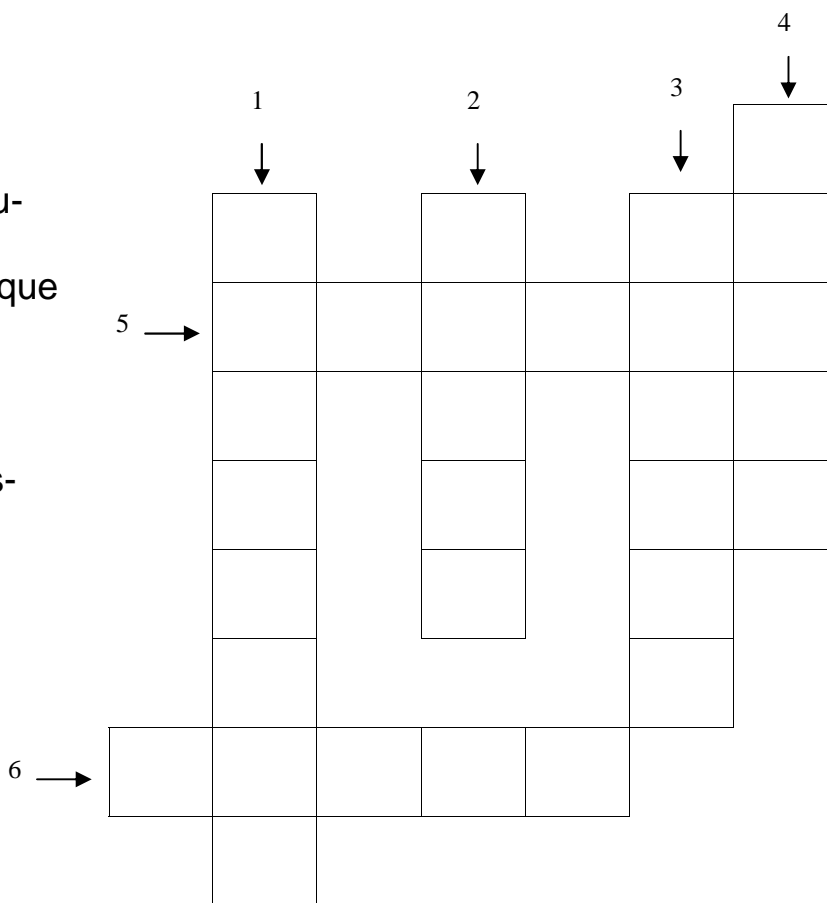
Remplis la grille de mots croisés. Pense à écrire au crayon de papier, en capitales d'imprimerie.

VERTICAL :

- 1 Métier du père d'Aladin.
- 2 Il faut la frotter pour faire apparaître le génie.
- 3 Elle est lourde et elle bouche l'entrée de la grotte.
- 4 Il est fort et il fait tout ce que veut Aladin.

HORIZONTAL :

- 5 Prénom du héros de l'histoire.
- 6 Elle sort de la lampe en même temps que le génie.



Dans quel pays allons-nous ensuite ?



Voici des petites devinettes pour trouver notre prochaine étape dans notre tour du monde :

Indice 1 :

Le prochain pays que nous allons visiter se trouve encore en Asie.

Indice 2 :

C'est le deuxième pays le plus peuplé au monde : plus d'un milliard d'habitants.

Indice 3 :

Sa capitale est New Delhi.

Indice 4 :

C'est le 7ème plus grand pays du monde.

Indice 5 :

On y parle Anglais.

Aladin

Aladin



