

Départ

avoir

être

aller

partir

venir

2<sup>e</sup> personne du singulier

toi et moi

ils

les enfants

1<sup>ère</sup> personne du singulier

être

Clara et Eléa

aller

nous

partir

Inès

venir

Clémence et toi

avoir

2<sup>e</sup> personne du pluriel

on

être

nous

avoir

# Le futur des verbes...

avoir

je

aller

tu

partir

Mathys et toi

venir

Flavio et moi

Arrivée

1<sup>ère</sup> personne du singulier

aller

1<sup>ère</sup> personne du singulier

être

avoir, être, aller, partir, venir

venir

tu

2<sup>e</sup> personne du singulier

être

Jules

avoir

3<sup>e</sup> personne du singulier

venir

je

partir

3<sup>e</sup> personne du singulier

aller

1<sup>ère</sup> personne du pluriel

partir

Amélie et toi

aller

vous

être

3<sup>e</sup> personne du pluriel

avoir

ils

venir

tu

partir

Départ

tu auras

nous serons

ils iront

Ils partiront

je viendrai

2e personne du singulier

toi et moi

ils

les enfants

1ère personne du singulier

elles seront

Clara et Eléa

nous irons

nous

elle partira

Inès

vous viendrez

Clémence et toi

vous aurez

2e personne du pluriel

on

on sera

nous

nous aurons

Correction

# Le futur des verbes...

j'aurai

je

tu viendras

tu

tu iras

tu

vous partirez

Mathys et toi

nous viendrons

Flavio et moi

Arrivée

1ère personne du singulier

j'irai

1ère personne du singulier

je serai

avoir, être, aller, partir, venir

2e personne du singulier

tu seras

Jules

il aura

3e personne du singulier

il, elle, on viendra

je

je partirai

3e personne du singulier

il, elle, on ira

1ère personne du pluriel

nous partirons

Amélie et toi

vous irez

vous

vous serez

3e personne du pluriel

ils auront

ils

ils viendront

tu

tu partiras

# *Le futur des verbes avoir, être, aller, partir, venir*

De 2 à 4 joueurs

## Durée de la partie

5 à 10 minutes

## Matériel

La planche du jeu

La planche correction

Un pion par joueur

Un dé

## But du jeu

Arriver le premier sur la case « Arrivée ».

## Principe du jeu

Le joueur lance le dé et avance son pion en fonction de la constellation.

Arrivé sur la case, il lit l'énoncé.

Il conjugue le verbe demandé à la bonne personne en faisant attention à la terminaison.

En cas de réussite, il reste sur la case. Sinon il retourne à la case sur laquelle il se trouvait au début du tour.

Chaque joueur joue une fois.