

Maths

1

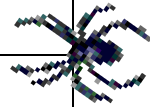
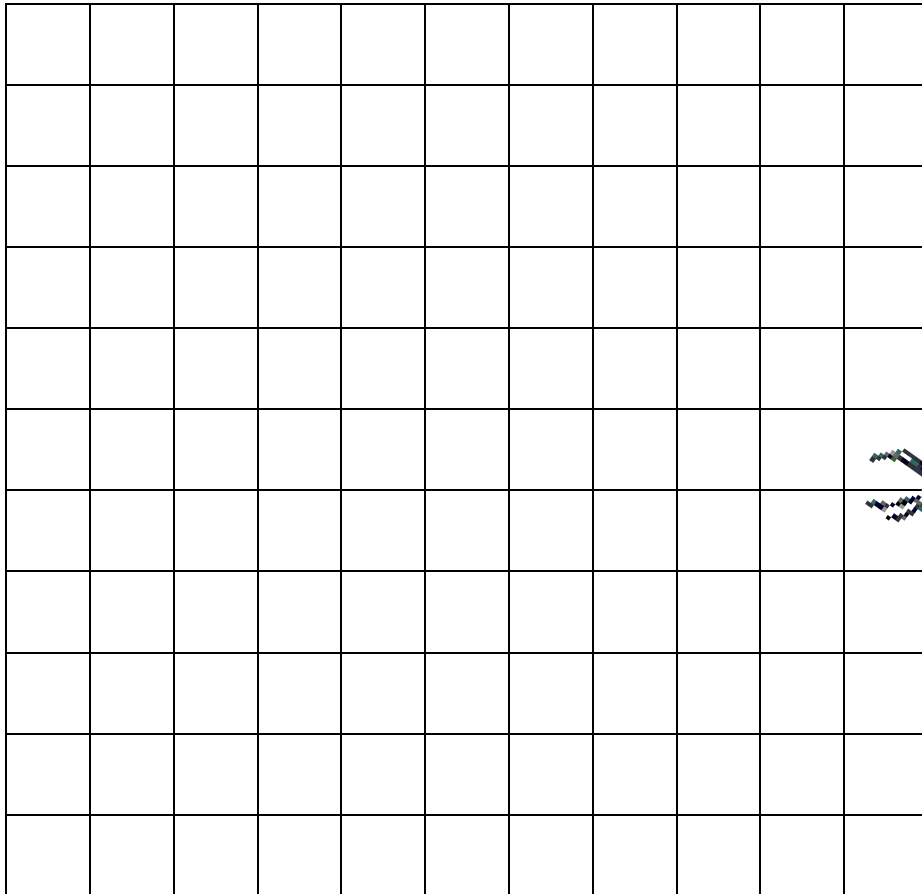
Date :

Prénom :

Déplacement sur quadrillage

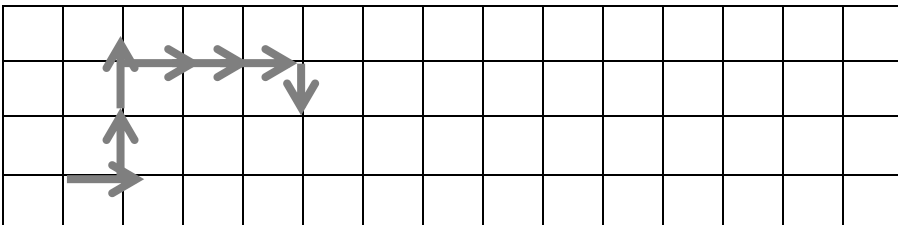
1

L'araignée se déplace en suivant les lignes. Trace son chemin et indique d'un point bleu son point d'arrivée.



2

Ecris le codage qui correspond à ce déplacement.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Maths

Date :

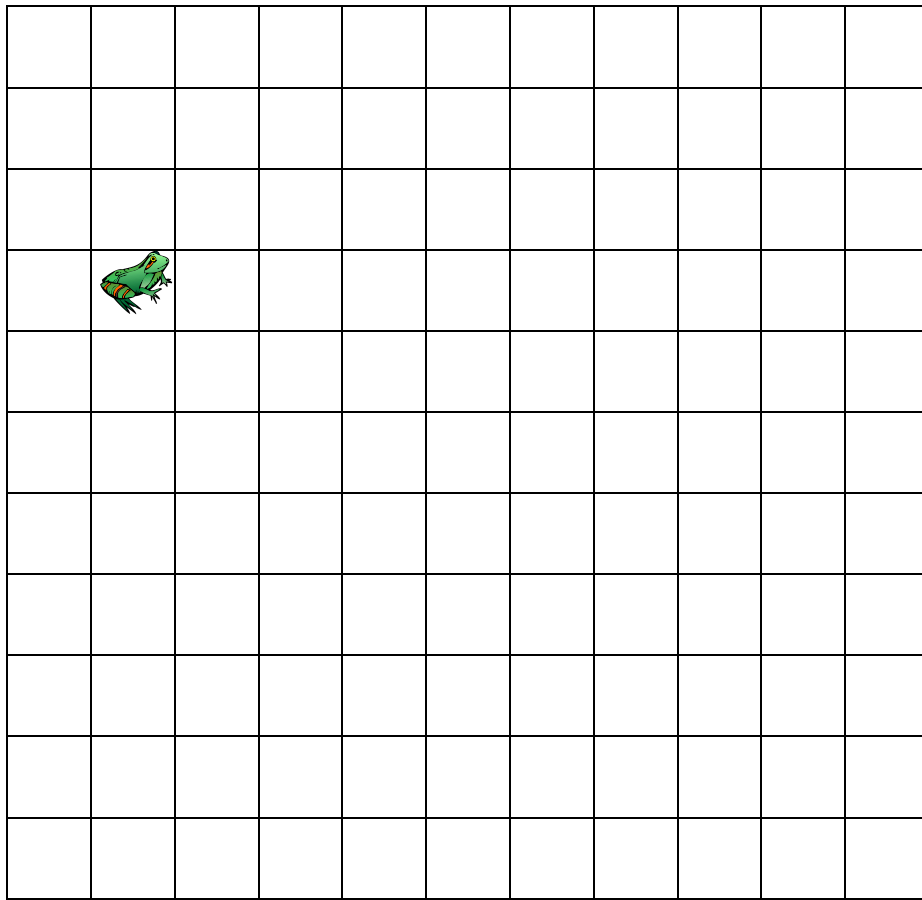
Prénom :

2

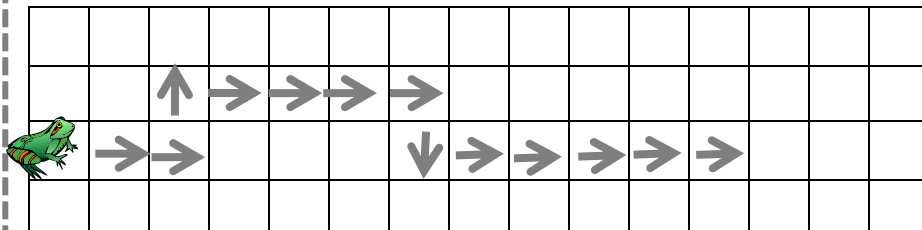
Déplacement sur quadrillage

1 La grenouille se déplace en sautant dans les cases. Trace son chemin et indique d'un point bleu son point d'arrivée.

3 → 4 ↓ 2 → 2 ↑ 1 ← 4 ↑ 1 →



2 Ecris le codage qui correspond à ce déplacement.



--	--	--	--