



Ton prénom :

**PREMIERE ET QUATRIEME DE COUVERTURE**

Titre du livre : .....

Auteur du livre : .....

Editeur : ..... Illustrateur : .....

**PREMIER CHAPITRE** : Titre du premier chapitre : .....

1. Où se passe cette histoire ?

.....

2. Quel est l'indice qui te donne le nombre de personnages (page 8) ? Ecris le nom de ces personnages.

.....

3. **Jeu** : en te déplaçant latéralement et verticalement, découvre la phrase cachée. Colorie-la.

Aba	ne	grosse	au	s'il	ne	reste	voler
étudie	poule	lit	pour	voir	boire	point	on
l'arbre	et	elle	tronc	des	être	quelques	fruits
est	l'herbe	autour	du	que	le	sans	Oubliés.

**DEUXIEME CHAPITRE** : Titre du 2<sup>ème</sup> chapitre : .....

4. Qu'est-ce que les hommes ont fait aux grands-parents de Yeren ?

.....

5. Qu'est-ce que Yeren décide de faire à la fin du chapitre ?

.....

6. **Jeu** : Barre les mots faux dans le texte puis écris sous chaque mot barré le mot juste.

Au deuxième hurlement, le chat de la colonne lève le bas. Les chasseurs viennent l'enlacer.

- Ce n'est pas le vent, ordonna l'un.
- Non, bien sûr, c'est le murmure du Yéti.

Tous les renards convergent vers celui qui a parlé.

- Tu veux dire l'Abominable femme des neiges ?
- Oh il n'y en a pas qu'un, démarre le chef.

Mon coussin m'a raconté que les paysans de son visage ont découvert un châte et une

Jumelle qui hurlaient en tapant sur un tronc d'arme.

**TROISIEME CHAPITRE :** Titre du 3<sup>ème</sup> chapitre : .....

7. Qu'est-ce qu'un Kiang ?

8. Combien Yeren compte-t-il de remuants dans le village de Xialufang ?

9. Complète la fin des mots en écrivant la terminaison manquante : -e, -es ou -ent.

Les brindill..... crépit..... , se tord..... sous la morsure des flammèch.....

Des larm..... brouill..... la vue de Yeren.

La chaleur réveill..... les enfants. Les garçons s'enfui..... en poussant des hurlements.

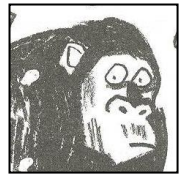
La petite Zhou trembl..... , la peur bloqu..... les cris dans sa gorge.

Yeren prend la gamine par la main, ensemble ils s'engag..... sur le chemin du villag.....

10. Jeu : Retrouve le nom de chaque personnage.



\_\_\_\_\_



11. Jeu : retrouve le texte puis écris-le en remettant les lignes dans le bon ordre. (page 28)

- 1 bois en prenant bien garde à ne pas se faire
- 2 coup. Passé la seconde de surprise, il se précipite
- 3 Yeren court jusqu'au
- 4 si petits qu'ils doivent être pour les autres comme des yétissons pour le yéti.
- 5 remarquer. Il entre dans la forêt, découvre l'étrange
- 6 derrière le tronc d'un arbre. Attend. Passe sa tête pour
- 7 clairière où brûle le feu. S'arrête d'un
- 8 regarder. Autour du feu sont couchés des remuants. Ils sont