

Halloween

Memory

Matériel :

- 20 cartes :
- 10 cartes avec des images ;
- 10 cartes avec les mots en anglais.

But du jeu :

Il s'agit de retrouver et de faire correspondre les cartes par paires.

Règles du jeu :

Les 20 cartes sont mélangées puis disposées à l'envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes de couleurs différentes*. Si les deux cartes correspondent, il les ramasse ; dans le cas contraire, il les repose à l'endroit exact où il les avait pris : c'est au joueur suivant de choisir deux cartes.

Quand toutes les cartes ont été ramassées, chaque joueur compte combien de cartes sont en sa possession. Celui qui en a le plus gagne la partie.

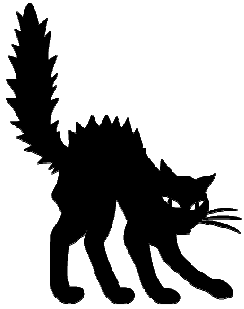

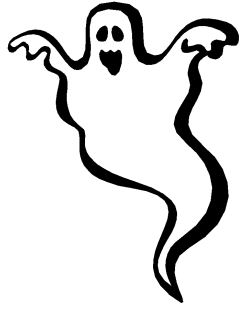




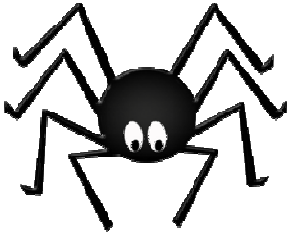


Objectif pédagogique :

- ❶ *Connaître le vocabulaire lié à Halloween.*

Commentaires pédagogiques :

- Il est préférable d'obliger les élèves à choisir une carte « image » et à nommer ce qui est représenté avant de choisir une carte « mot » : cela favorisera la recherche du mot par l'élève.
- En plus des compétences portant sur l'anglais, ce jeu permet également de travailler sur la mémoire et la nécessaire attention des élèves s'ils veulent être efficaces.
- Le rôle de l'enseignant dans ce jeu est avant tout de veiller à la bonne prononciation des mots.

* *On imprimera les deux séries de cartes (images et mots) sur des papiers de couleurs différentes.*

| | | | |
|--|--|--|---|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  | <p>a cat</p> | <p>a pumpkin</p> |
| <p>a ghost</p> | <p>a monster</p> | <p>a witch</p> | <p>a hat</p> |
| <p>a bat</p> | <p>a spider</p> | <p>a skeleton</p> | <p>trick or treat</p> |