



Les enquêtes  
du petit explorateur



# Les enquêtes du petit explorateur

## Compétences travaillées :

- ★ Nommer les grands repères géographiques en répondant à la question «comment s'appelle...».
- ★ Localiser en répondant à la question «où se trouve..» en mobilisant les grands repères géographiques.
- ★ Nommer et localiser à partir de cartes et plans.
- ★ Mobiliser le vocabulaire « proche de... ou éloigné de ... »
- ★ Mobiliser les repères de l'orientation : les points cardinaux
- ★ Utiliser différents types de représentation de l'espace: globe, cartes, plans en comprenant la notion d'échelles différentes.
- ★ Établir un itinéraire
- ★ Rechercher des informations dans un atlas ou sur Internet
- ★ Lire un texte pour en prélever des informations
- ★ Lire et comprendre un billet de train
- ★ Se repérer dans un quadrillage



Enquête n°2



### **Cher explorateur**

Au secours ! L'emblématique sculpture de la Dame de Brassempouy a été volée.

Je vais avoir besoin de ton aide !

Tu vas devoir retrouver le lieu où le voleur a caché la Dame, mais pour y arriver, il faudra d'abord que tu retrouves l'itinéraire du voleur afin de récolter des indices.

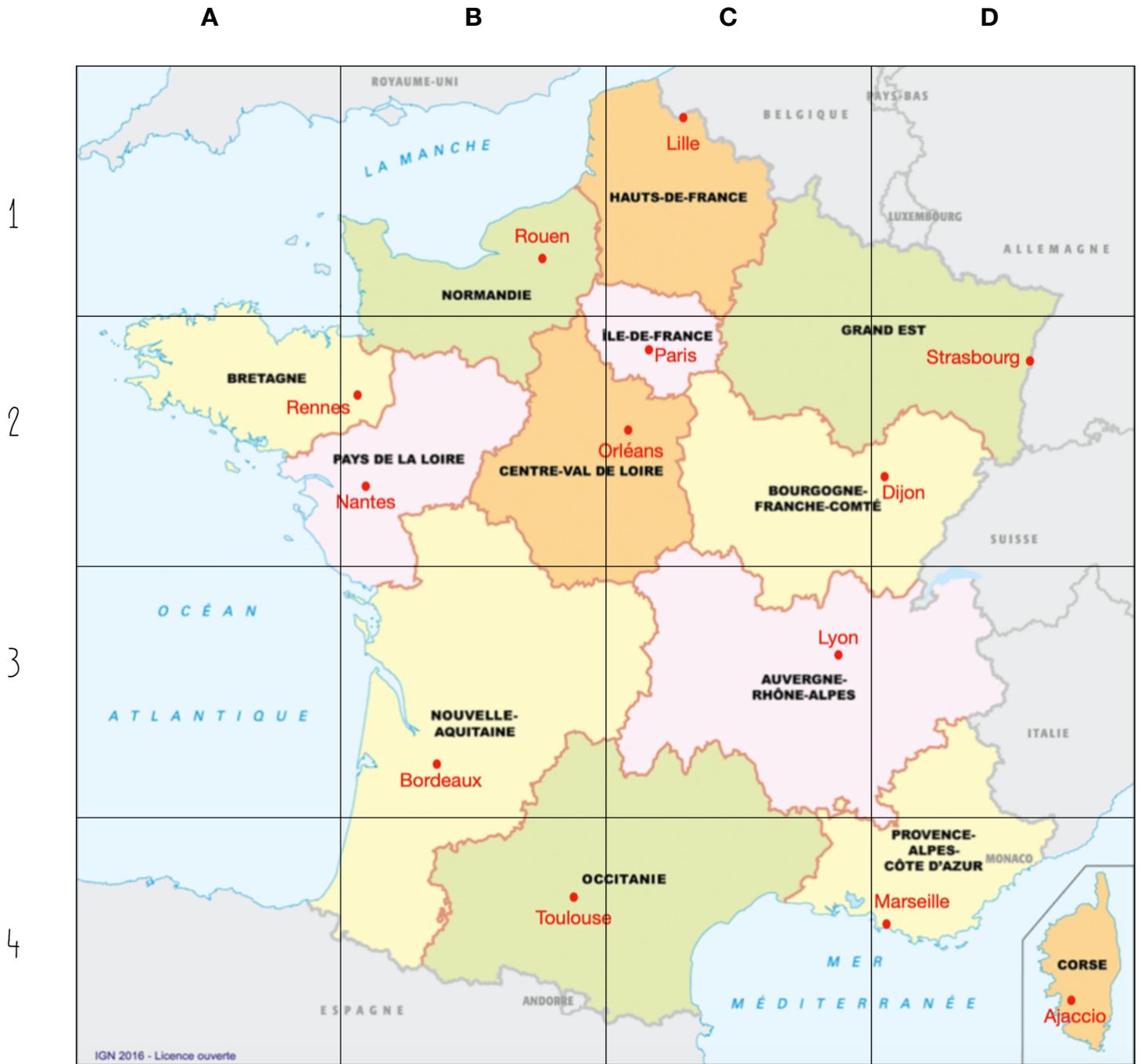
A chaque étape de l'itinéraire, tu auras une énigme qui te permettra d'avancer dans ta recherche et de récupérer une pièce du puzzle pour reconstituer la sculpture en intégralité. Elle te permettra pour découvrir le lieu où se cache cette oeuvre qui sera écrit au dos du puzzle. Tu trouveras dans cette enveloppe l'énigme n°1 ainsi qu'un morceau de la Dame pour t'aider à voir à quoi elle ressemble.

Pense à utiliser le matériel de la liste pour résoudre les énigmes.

Bonne chance !

Le petit explorateur

# LE QUADRILLAGE DE MA CARTE





Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



## ENIGME N°1



La sculpture qui a été volée se trouvait  
au Préhistosite de Brassempouy dans le Sud de la Nouvelle-Aquitaine.  
Cherche bien le sud de cette région pour avoir  
la case du début de l'itinéraire.

## ENIGME N°2

de son itinéraire



puisqu'il s'est



à la Cité du Vin.



L'étape suivante



longuement arrêté



a été rude



## ENIGME N°3

Le voleur a ensuite continué son chemin dans

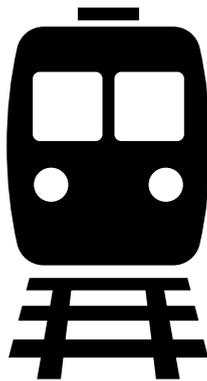
le Nord - Ouest de France chez les bretons.

ENIGME N°4

Notre voleur est resté peu de temps en  
Bretagne et a pris la fuite  
dans une ville proche de l'Océan Atlantique et  
qui se situe dans la région Pays de Loire.

ENIGME N°5

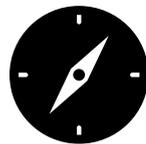
Le voleur a pris le  
pays en direction  
On appelle les  
ville



train vers le Nord du  
d'une grande ville.  
habitants de cette  
« les rouennais ».

ENIGME N°6

On a trouvé plus tard sa trace dans le centre du pays,  
dans une ville dont la région se situe  
au Sud des Hautes-Normandie-France  
et  
à l'Est de la Normandie.



## ENIGME N°7

Le voleur s'est rendu quelques jours plus tard dans...

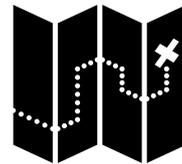
un  
pays  
qui  
porte  
le  
même  
nom  
que  
sa  
capitale...



## ENIGME N°8

Le voleur a choisi de se rendre dans une grande région de France à la fois frontalière avec les Belges, les Allemands, les Luxembourgeois et les Suisses.

Une fois arrivé là-bas, il s'est installé dans le sud-est de cette région...



## FIN DE L'ENQUÊTE



Tu as peut-être maintenant trouvé la région  
mais il te faut maintenant trouver la ville exacte en  
reconstituant le puzzle...

(scotche les pièces une fois que tu les auras assemblées)



Les enquêtes  
du petit explorateur



Prénom : .....

**MA FEUILLE DE ROUTE**

- 1) Case .....
- 2) Case .....
- 3) Case .....
- 4) Case .....
- 5) Case .....
- 6) Case .....
- 7) Case .....
- 8) Case .....

*Le voleur a caché le tableau à :*

.....

Les enquêtes  
du petit explorateur



Prénom : .....

**MA FEUILLE DE ROUTE**

- 1) Case .....
- 2) Case .....
- 3) Case .....
- 4) Case .....
- 5) Case .....
- 6) Case .....
- 7) Case .....
- 8) Case .....

*Le voleur a caché le tableau à :*

.....

## Explication rapide du jeu

Le but pour l'enfant est de trouver l'endroit où caché la Dame de Brassempouy après la lecture de la lettre de départ. L'énigme n°1 et une pièce de puzzle sont aussi données au départ.

Après avoir trouvé la réponse à l'énigme n°1, les enfants iront ouvrir le tiroir B4 qui correspond à la cellule de Brassempouy (sud ouest de la Nouvelle Aquitaine) sur la carte : ils trouveront une pièce du puzzle ainsi que l'énigme n°2. Et ainsi de suite... Les différentes cellules à trouver sont dans le tableau ci-dessous.

Chaque énigme et pièce de puzzle sont placées dans un meuble à tiroirs comme celui-ci symbolisant le quadrillage de la carte.



### Préparation du jeu :

Il faut imprimer chaque énigme (de 2 à 8) ainsi que les autres papiers (« oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire »), les découper puis les plier en 4. Les disposer ensuite dans les bons tiroirs correspondant aux cases du quadrillage (comme indiqué dans le tableau).

Concernant le puzzle de la Joconde : il faut l'imprimer puis écrire au verso (sur le côté blanc) la phrase en diagonale « LA JOCONDE SE TROUVE A BORDEAUX » puis plastifier la feuille et découper les 8 pièces du puzzle.

Disposer ensuite les 8 pièces de puzzle dans 8 tiroirs (peu importe le morceau) : C2 D1 D2 C3 D4 B4 A4 et B3.

→ Donner la lettre cachetée dans une enveloppe à l'enfant ainsi qu'une feuille de route et la liste du matériel nécessaire à avoir pour commencer le jeu.

ETAPES	Cases quadrillage et Tiroirs	ENIGMES et PUZZLE
1		N°1 + pièce de puzzle du haut de la tête
2	B4	N°2 + une pièce de puzzle
3	B3	N°3 + une pièce de puzzle
4	A2	N°4 + une pièce de puzzle
5	B2	N°5 + une pièce de puzzle
6	B1	N°6 + une pièce de puzzle
7	C2	N°7 + une pièce de puzzle
8	D1	N°8 + une pièce de puzzle
9	D2	Papier « Ton énigme est presque résolue. Il te reste maintenant à assembler le puzzle (n'oublie pas de scotcher les pièces) »Récupération de la dernière pièce de puzzle.
10		Reconstitution du puzzle entier à scotcher et découverte de la phrase au verso où il y aura écrit « <b>La Dame de Brassempouy se trouve à Strasbourg.</b> »

## LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- une carte de France quadrillée*
- une feuille de route*
- un atlas*
- une tablette*
- un miroir*
- un stylo*
- un rouleau de scotch*