

➔
DEPART

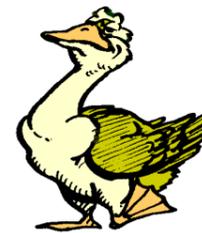
o

i

e

u

a



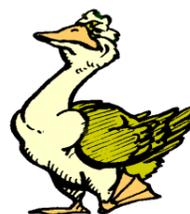
é

u



i

y



a

è

e

é

u

o

ARRIVEE! 

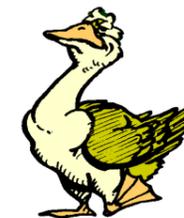
i

a

a

é

Jeu de l'oie des syllabes



e

<http://ritamoutarde.eklablog.com/>

a

a



i

è

y

o

é

y



é

e

u

o



i

Jeu de l'oie des syllabes

Matériel :

- Un plateau de jeu
- un pion par joueur
- un dé
- une pile de cartes bleues
- une pile de cartes rouges
- une pile de cartes vertes
- une pile de cartes jaunes

Règle du jeu :

Tous les pions des joueurs sont sur la case départ.

Le premier joueur lance le dé et avance son pion.

Par exemple : le dé indique « 5 », le joueur atteint donc la case « a » **bleue**. Le joueur doit donc saisir la première carte de la pile **bleue** et combiner le son inscrit sur la carte à celui de la case sur laquelle se trouve son pion.

Les cartes bleues : nous obtiendrons des syllabes telles que « jo », « fu », « si »...

Les cartes jaunes : nous obtiendrons des syllabes telles que « zi », « yo », « xa »...

Les cartes rouges : nous obtiendrons des syllabes telles que « fra », « gro », « dri » ...

Les cartes vertes ; nous obtiendrons des syllabes telles que « ab », « if », « or »...

Si un joueur tombe sur la case « oie », il peut rejouer.

Si un joueur tombe sur la case « puits », il doit retourner à la case départ.

Le premier joueur à atteindre la case Arrivée gagne la partie.

j

p

m

r

l

f

r

s

t

s

k

v

n

b

d

c

s

x

r

t

z

l

m

qu

y

d

f

n

b

g

gu

j

gr

pl

vr

fr

cl

fl

dr

br

tr

pr

cr

gl

fl

pl

dr

cr

r	p	v	f
l	b	m	c
t	r	c	g
f	p	d	r