

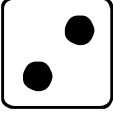

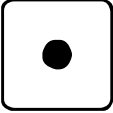



Prénom :

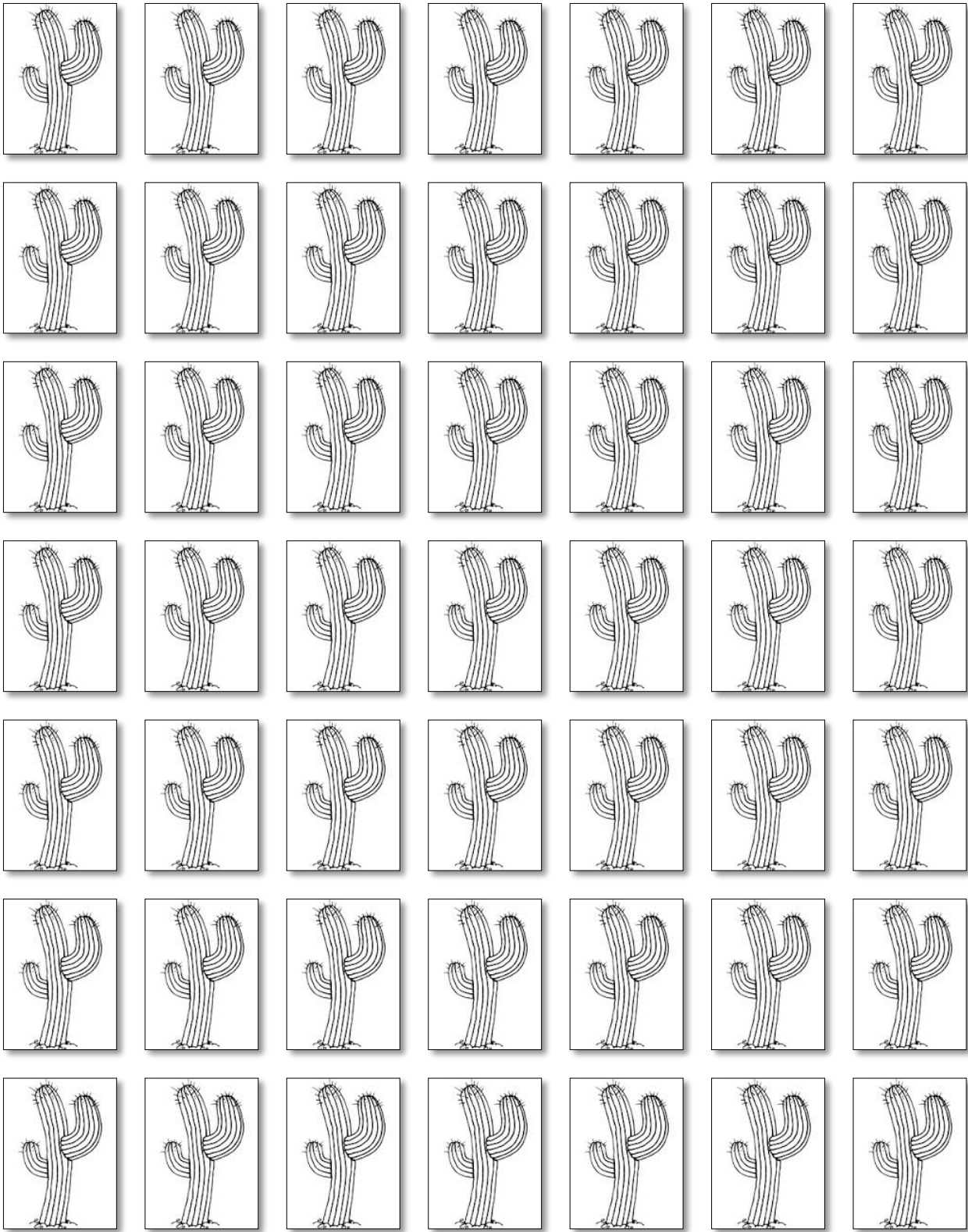
Date :

PS

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Consigne : colle le bon nombre de mandalas

	2	
	4	
	1	
	3	
	2	
	4	



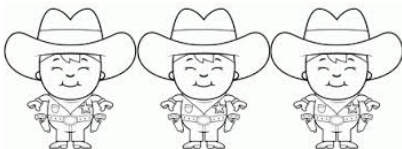
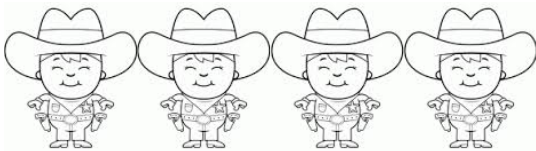
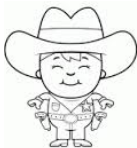
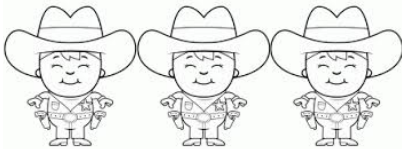
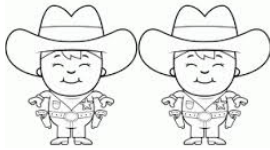
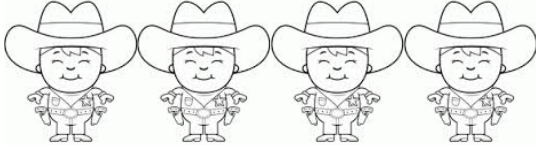
Prénom :

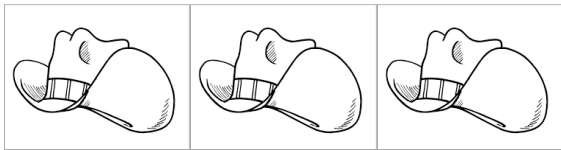
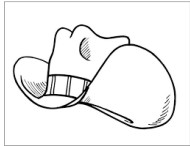
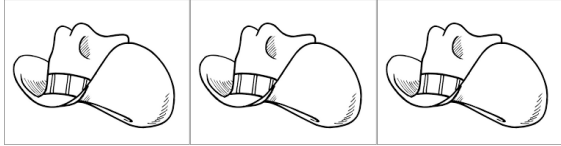
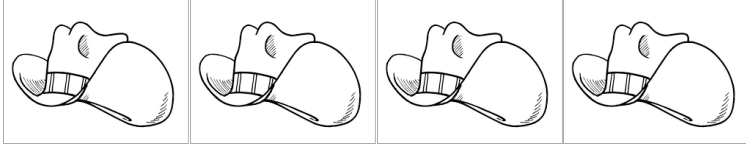
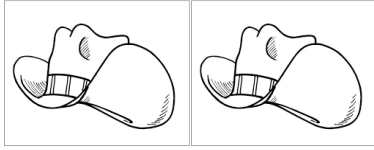
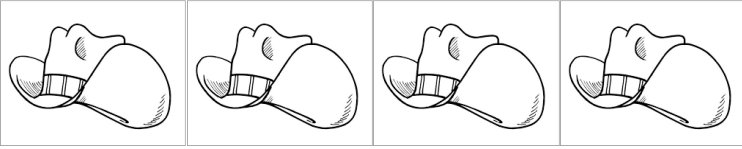
Date :

PS

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Consigne : colle l'image qui a autant de chapeau(x) que de cowboy(s)





Prénom :

Date :

PS

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Consigne : décore la botte de cowboy avec les graphismes



Prénom :	Date :	PS
Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions		
Consigne : retrouve et entoure le mot COWBOY		

COWBOY

COWBOY CHEVAL LASSO

INDIEN COWBOY BOTTE

COWBOY COWBOY

SALOON COWBOY CHAPS

COWBOY REVOLVER

CHAPEAU COWBOY

COWBOY COWBOY

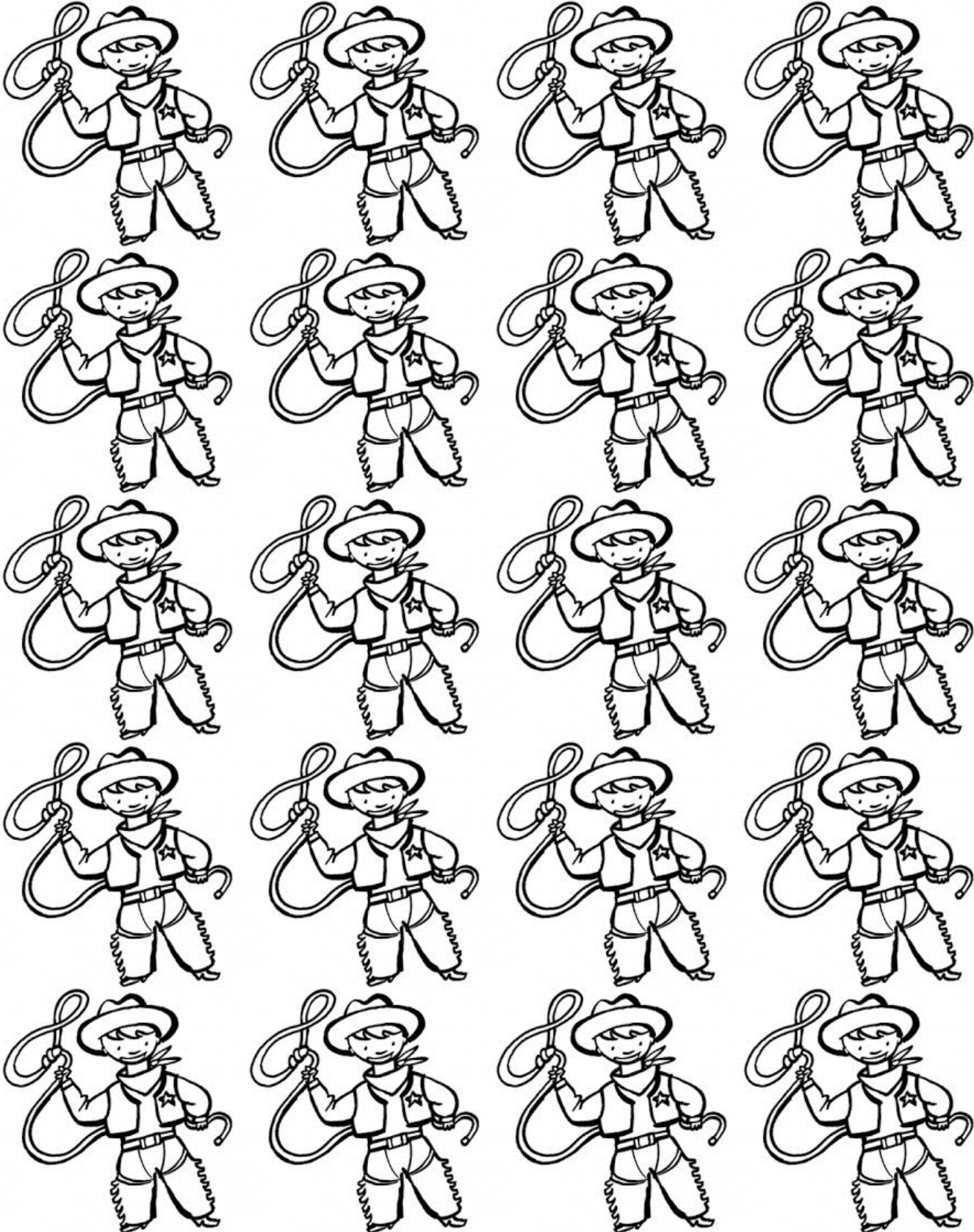
Prénom :

Date :

PS

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Consigne : entoure les cowboys par 2



Prénom :

Date :

PS

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Consigne : colle une gommette sur chaque vache qui est attrapée par le lasso

