



Tracé à la règle (2)

Je reproduis un modèle.



Défi des pirates

Je code une case dans un quadrillage.



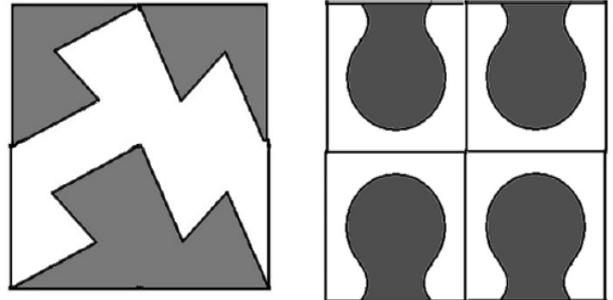
Jeu des animaux

Je code une case dans un quadrillage.



Carrés bicolores (niveau 2 et 3)

Je reproduis un modèle.



Jeu des flocons

Je reproduis un modèle.



Géoplan

Je reproduis un modèle.

