

35. Splat à la chasse aux citrouilles.



1. Quelle est la saison préférée de Splat?

1. l'hiver
2. le printemps
3. l'automne

2. Que fait Splat avec le tas de feuilles ?

1. Il saute dedans.
2. Il souffle dessus.
3. Il le brûle.

3. Classe dans l'ordre.

-Splat va à la ferme.
-Splat ramasse les feuilles.
-Splat rapporte une citrouille.

4. Complète la phrase avec les mots du texte.

Splat adore aller à laIl y a tant deà y faire.

5. Place les lettres dans l'ordre pour trouver ce que Splat admire au jardin.

U	V	O	A	E	A	P	N	T	I	L



6. Où Splat se perd-il ?

1. Il se perd dans le jardin.
2. Il se perd dans un labyrinthe.
3. Il se perd dans la ferme.

7. Comment doit être la citrouille ?

.....

8. Relie

- La première citrouille n'est pas assez ronde.
- La deuxième citrouille n'est pas orange.
- La troisième citrouille est trop petite.

9. Comment Splat ramène-t-il la citrouille ?

.....

.....

10. Dessine la citrouille choisie par Splat.



Tu gagnes un point par bonne réponse.

35. Splat à la chasse aux citrouilles.



1. Quelle est la saison préférée de Splat?

1. l'hiver
2. le printemps
3. l'automne

2. Que fait Splat avec le tas de feuilles ?

1. Il saute dedans.
2. Il souffle dessus.
3. Il le brûle.

3. Classe dans l'ordre.

2. Splat va à la ferme.
1. Splat ramasse les feuilles.
3. Splat rapporte une citrouille.

4. Complète la phrase avec les mots du texte.

Splat adore aller à la ferme Il y a tant de choses à y faire.

5. Place les lettres dans l'ordre pour trouver ce que Splat admire au jardin.

U	V	O	A	E	A	P	N	T	I	L
E	P	O	U	V	A	N	T	A	I	L



6. Où Splat se perd-il ?

1. Il se perd dans le jardin.
2. Il se perd dans un labyrinthe.
3. Il se perd dans la ferme.

7. Comment doit être la citrouille ?

orange, grosse et ronde

8. Relie

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| La première citrouille | n'est pas assez ronde. |
| La deuxième citrouille | n'est pas orange. |
| La troisième citrouille | est trop petite. |

9. Comment Splat ramène-t-il la citrouille ?

En la faisant rouler

10. Dessine la citrouille choisie par Splat.

Tu gagnes un point par bonne réponse.