PROGRAMMATION MATHEMATIQUES CP									
	Calcul mental	Nombres et calculs	Grandeurs et mesures	Espaces et géométrie	Problèmes				
Période 1	+ 1 - 1 Ajouter des petits nombres jusqu'à 10. Compléments à 10.	NUMERATION - Suite des nombres jusqu'à 20 (déplacement sur la file numérique, nommer les nombres) - Lire, écrire, ordonner, comparer, ranger décomposer, les nombres jusqu'à 15. CALCULS - L'addition, le signe +, le signe = - Calculs jusqu'à 10.	Les jours de la semaine La date Comparer des longueurs	Vocabulaire de position Utiliser la règle pour tracer : relier des points. Repérer des cases sur un quadrillage.	Problèmes additifs Choisir le bon schéma et la bonne opération. Comparaisons de quantités				
Période 2	+ 5, + 10 - 5, - 10 Compléter à la dizaine supérieure. Décomposer un nombre avec 10. Comparer deux nombres (le plus grand, le plus petit)	NUMERATION - Suite des nombres jusqu'à 30 (déplacement sur la file numérique, nommer les nombres) - Lire, écrire, ordonner, comparer, ranger décomposer, les nombres jusqu'à 30. - Dizaine, unité CALCULS - L'addition, la soustraction, le signe — - Calculs jusqu'à 20. - Les doubles	Comparer et ranger des objets, des longueurs Les euros : 1€, 2€, 5€, 10€	Se déplacer sur un quadrillage Reproduire une figure géométrique sur papier calque, à l'aide d'un quadrillage.	Problèmes additifs et soustractifs. Faire un schéma pour trouver la bonne opération. Jeu avec les euros : la marchande				
Période 3	Compter de 2 en 2, de 5 en 5, de 10 en 10. + 2, + 3, + 4, + 9 - 2, - 9 Ajouter ou soustraire un multiple de 10 Mémoriser les résultats des tables d'addition.	 NUMERATION Suite des nombres jusqu'à 59 (déplacement sur la file numérique, nommer les nombres) Lire, écrire, ordonner, comparer, ranger décomposer, les nombres jusqu'à 59. Réaliser des groupements avec dizaines et unités. Comparer avec les signes < et > CALCULS Poser et effectuer une addition Calculs jusqu'à 59, tables d'addition. Additions à trou. 	Repérer les événements dans la journée. Relation entre semaine et jour. Mesurer comparer des longueurs avec des gabarits.	Reconnaître et nommer carré, rectangle, triangle Quadrillage : repérer des cases, savoir les coder et les décoder.	Problèmes additifs et soustractifs. Somme de longueurs Situations de comparaison				

Période 4	Calculs réfléchis de l'addition. Passage de la dizaine : 7 + n, 8 + n, 9 + n	NUMERATION - Suite des nombres jusqu'à 79 (déplacement sur la file numérique, nommer les nombres) - Lire, écrire, ordonner, comparer, ranger décomposer, les nombres jusqu'à 79. - Réaliser des groupements dizaines et unités. - Utiliser les mots-nombres en les combinant. CALCULS - Poser et effectuer une addition - Calculs jusqu'à 79. - La soustraction. - Double et moitié	Lire l'heure entière. Se repérer dans la journée en utilisant les heures. Le centimètre, mesurer à la règle. Tracer des segments	Assembler des figures géométriques simples (tangram) Coder un déplacement.	Problèmes additifs et soustractifs. Problèmes de géométrie.
Période 5	Ecrire les nombres jusqu'à 99. Mémorisation de calculs d'additions de soustractions Comparer plusieurs nombres.	NUMERATION - Suite des nombres jusqu'à 99 (déplacement sur la file numérique, nommer les nombres) - Lire, écrire, ordonner, comparer, ranger décomposer, les nombres jusqu'à 99. - Réaliser des groupements dizaines et unités. - Tableau des 100 CALCULS - Poser et effectuer une addition - Calculs jusqu'à 99. - La soustraction de nombres à 2 chiffres - Multiplication par 2	Les demi-heures. Comparaison de masses. Le calendrier. Comparer des contenances.	Reproduire des figures Les solides Alignements	Problèmes additifs et soustractifs. Assemblage de figures Rendre la monnaie Poser une question. Construire un énoncé.