


LUNDI		MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

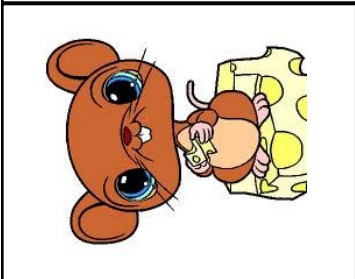
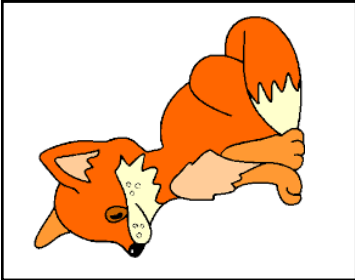
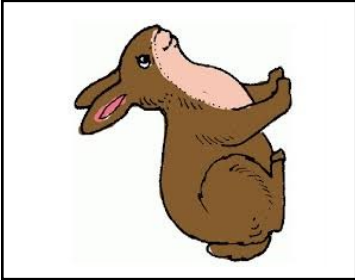
Objectif : classer des animaux en fonction de leur taille réelle.

 **Découpe puis**  **colle les animaux de l'histoire du plus petit au plus grand**

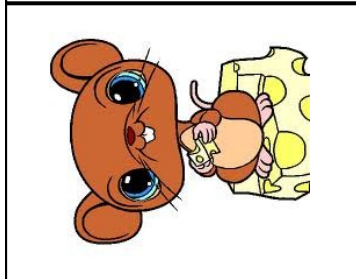
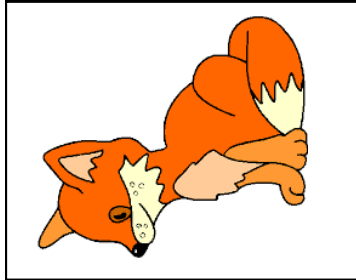
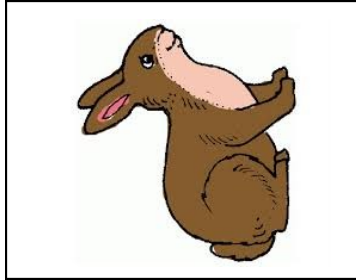


 **Continue l'algorithme**

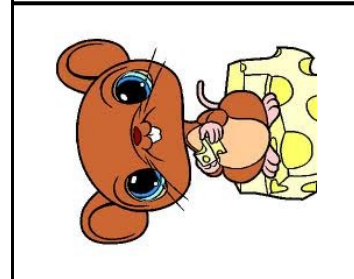
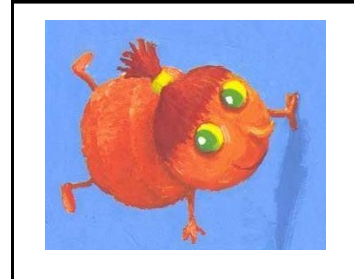
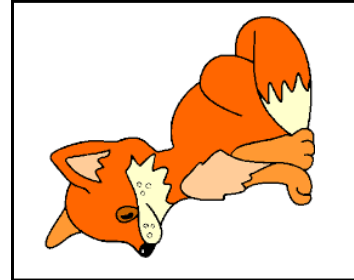
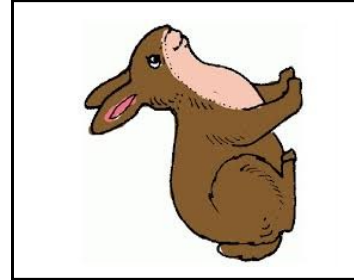
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



<http://chezlulu.eklablog.fr>



<http://chezlulu.eklablog.fr>



<http://chezlulu.eklablog.fr>



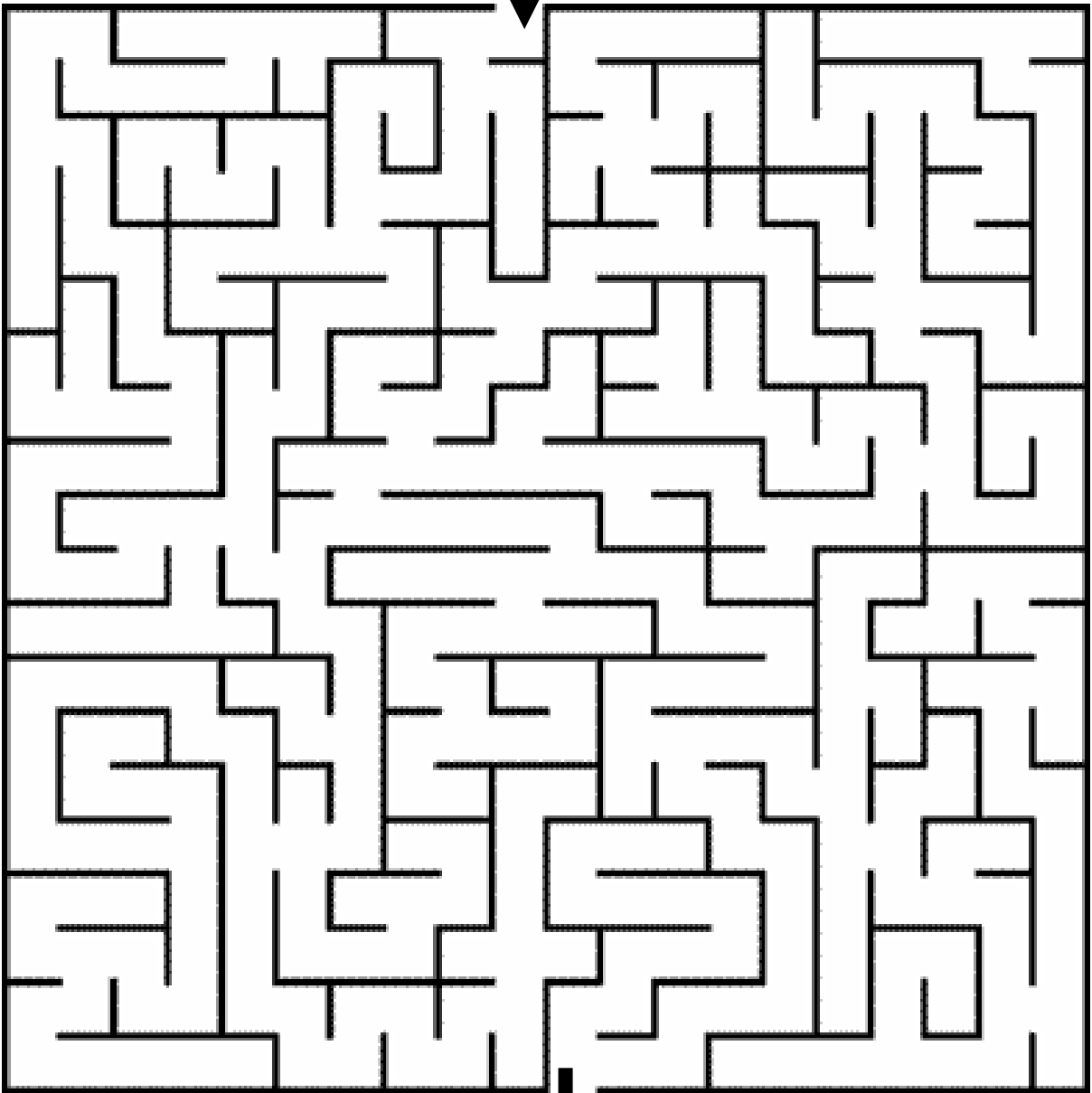
LUNDI			MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE		
-------	--	--	-------	--	--	----------	--	--	-------	--	--	----------	--	--	--------	--	--	----------	--	--

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Objectif : se repérer dans un labyrinthe

A AR ECA NA

Aide le lutin à retrouver son bonnet.



Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



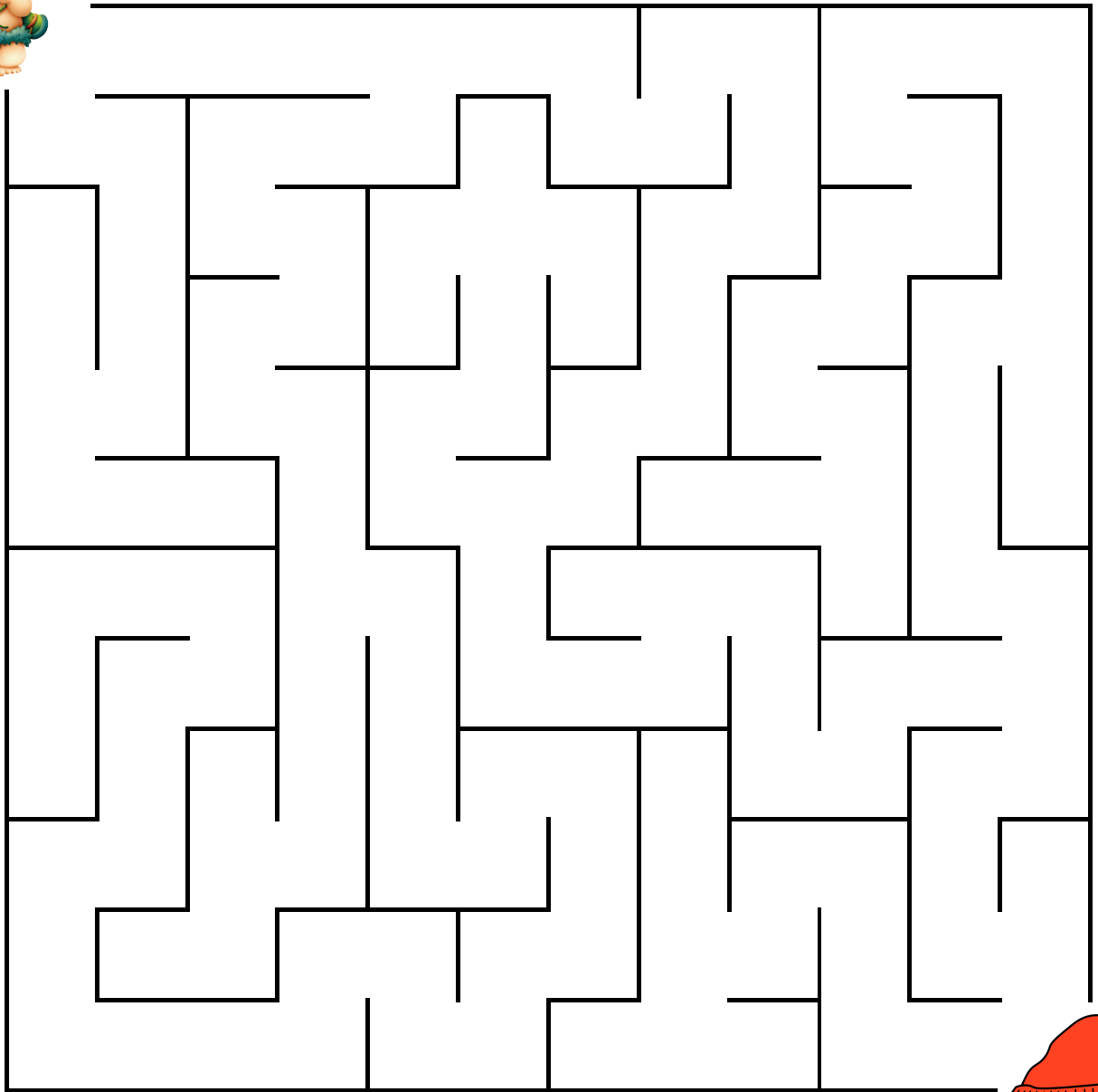
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Objectif : se repérer dans un labyrinthe

A AR ECA NA

Aide le lutin à retrouver son bonnet.



 Continue l'algorithme


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





LUNDI				MARDI				MERCREDI				JEUDI				VENDREDI				SAMEDI			DIMANCHE							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31


Objectif : dénombrer et associer l'écriture chiffrée jusqu'à 16


Colorie le nombre d'empreintes demandé


8	→	
---	---	--


16	→	
----	---	--


14	→	
----	---	--


12	→	
----	---	---


11	→	
----	---	--

9	→	
---	---	--

15	→	
----	---	--

13	→	
----	---	--

10	→	
----	---	--

 Continue l'algorithme

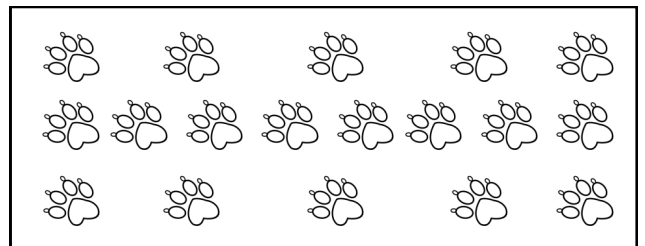
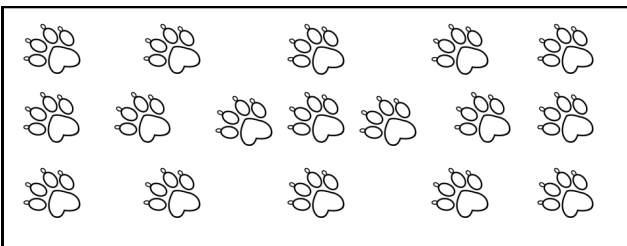
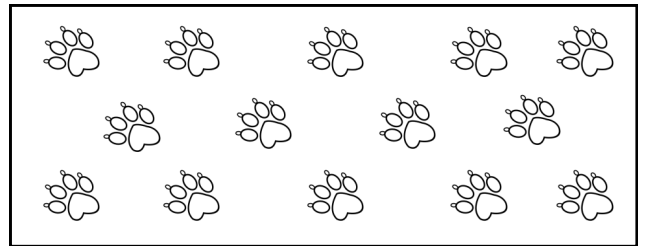
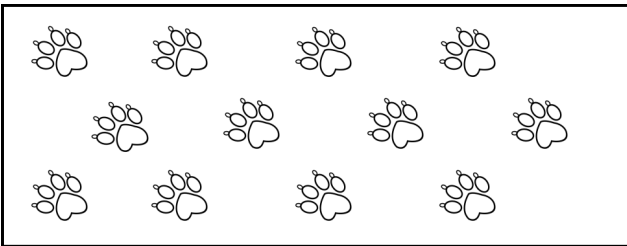
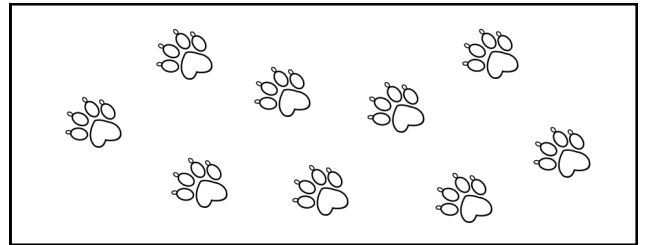
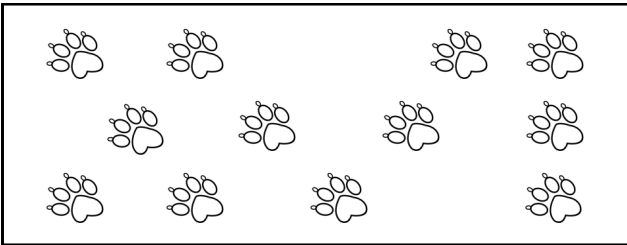
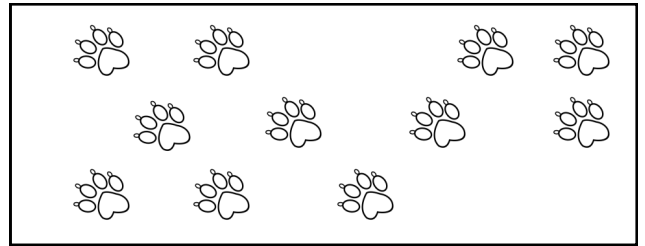
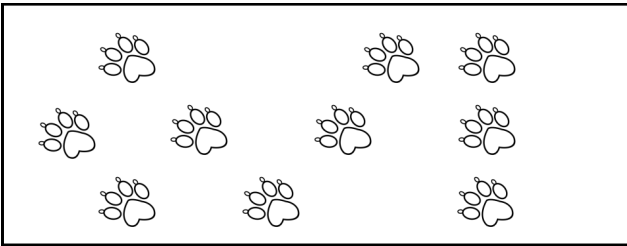
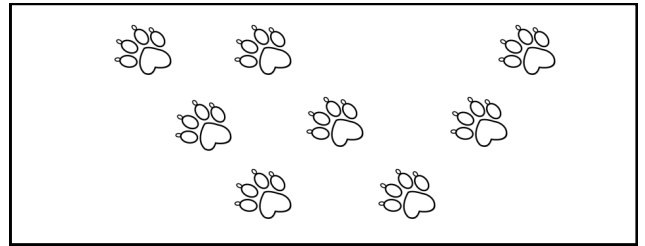
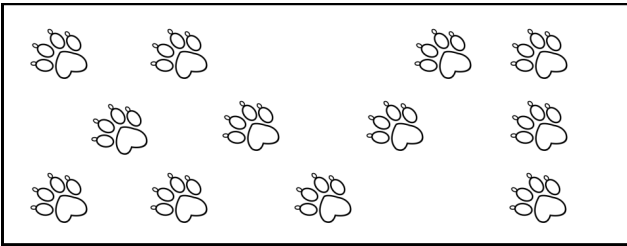
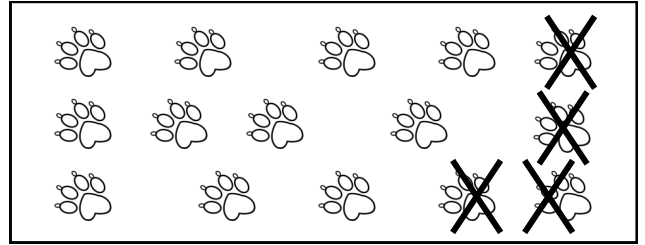
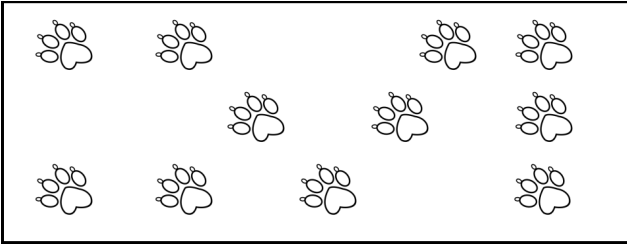
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



LUNDI			MARDI				MERCREDI				JEUDI			VENDREDI				SAMEDI			DIMANCHE									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : dénombrer et enlever des objets surnuméraires - notion d'« autant que »

Barre les empreintes qui sont en trop pour qu'il y en ai **AUTANT** de chaque côté du signe « = » (aide toi du modèle)



Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--








LUNDI					MARDI					MERCREDI					JEUDI					VENDREDI					SAMEDI					DIMANCHE				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				

Objectif : dénombrer et associer l'écriture chiffrée des nombres jusqu'à 10

Ecris dans chaque case le nombre d'objets ou de personnages que tu as compté.



				
8	7	10	9	6

Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



LUNDI		MARDI			MERCREDI				JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectifs : découper sur des lignes verticales
coller droit et avec précision
réaliser un puzzle sans modèle



LE BONNET ROUGE



EDITIONS NORD-SUD



Brigitte Weninger

John A. Rowe



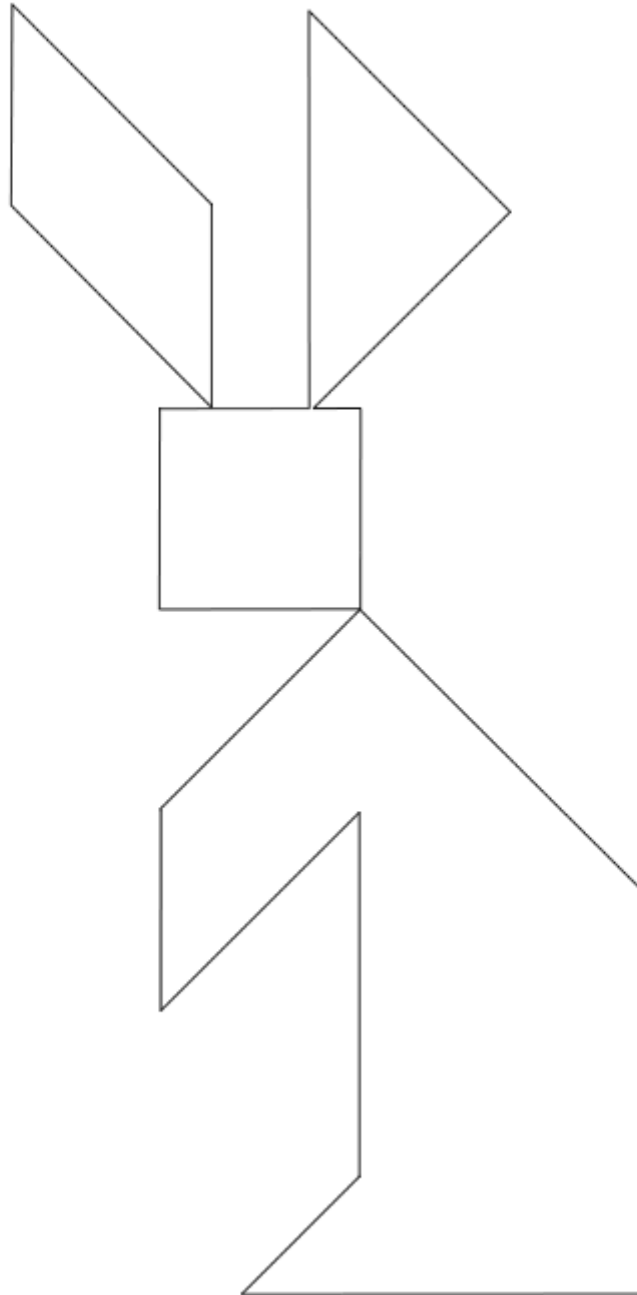
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Objectif : réaliser un puzzle géométrique : tangram

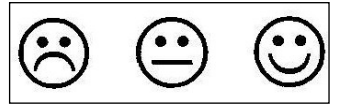
A AR ECA NA

Découpe puis colle les formes géométriques du tangram pour constituer un lapin



Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

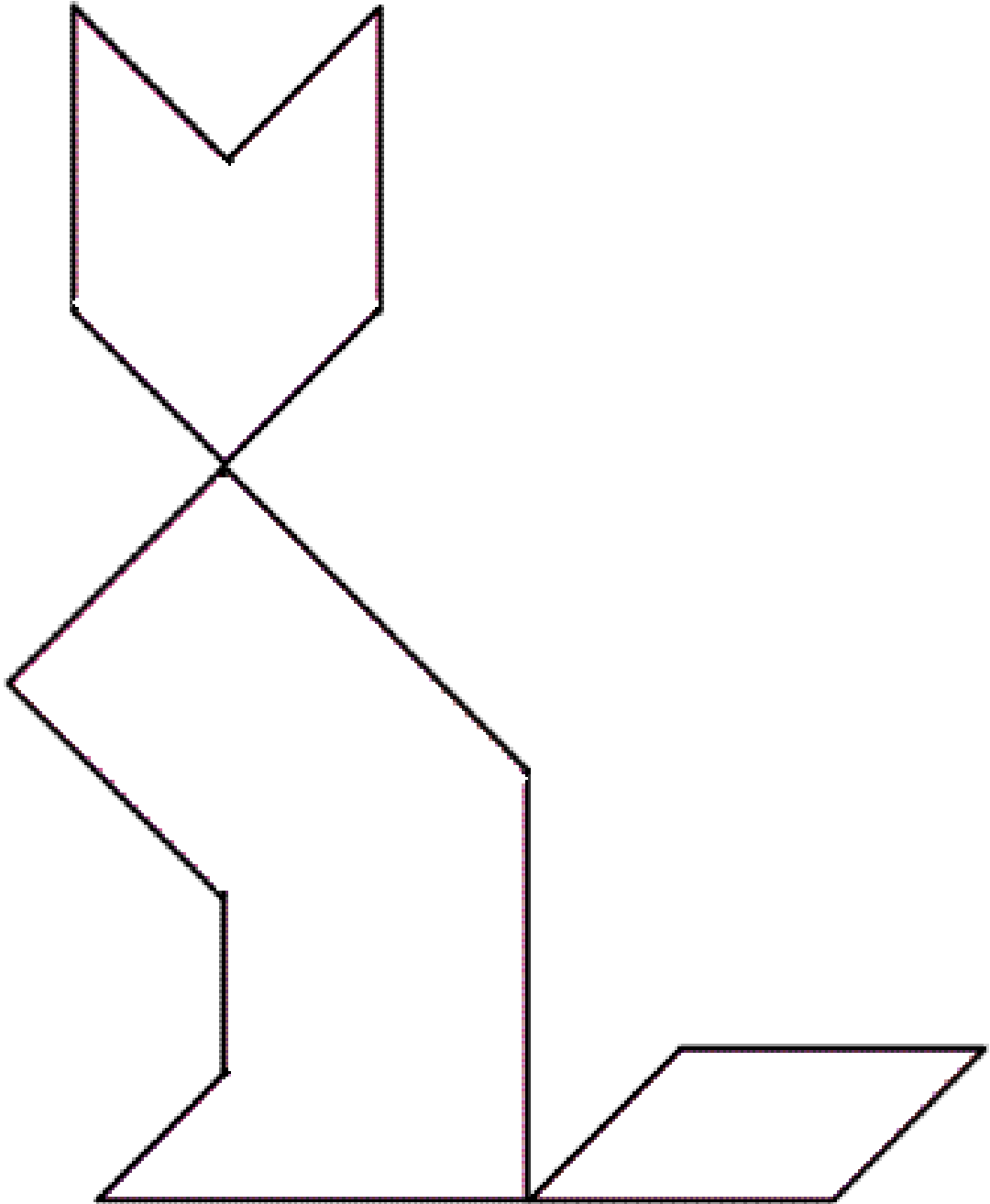


LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

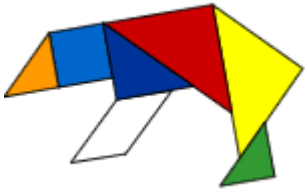
Objectif : réaliser un puzzle géométrique : tangram A AR ECA NA

Découpe puis colle les formes géométriques du tangram pour constituer un renard.

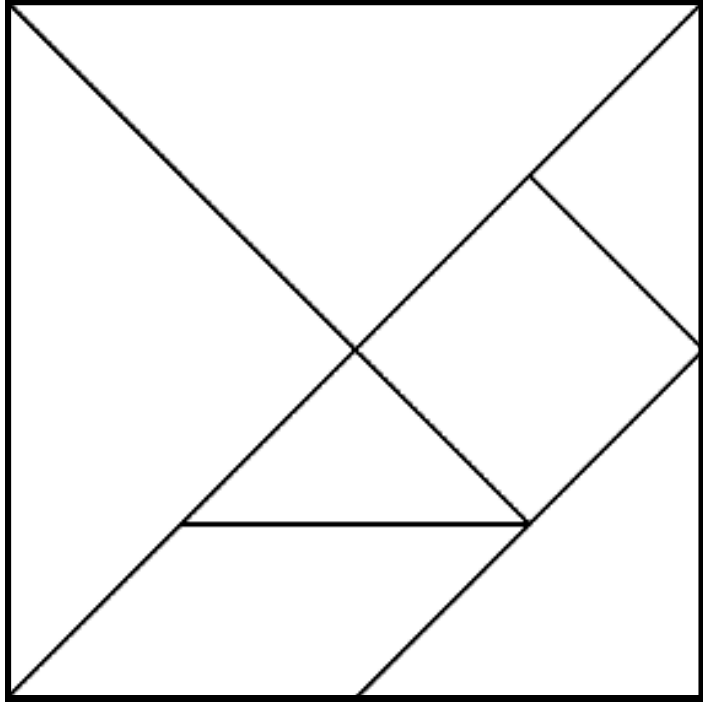


Continue l'algorithme

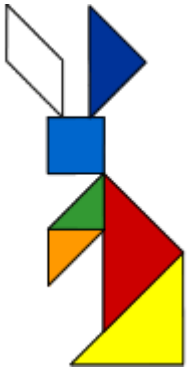
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



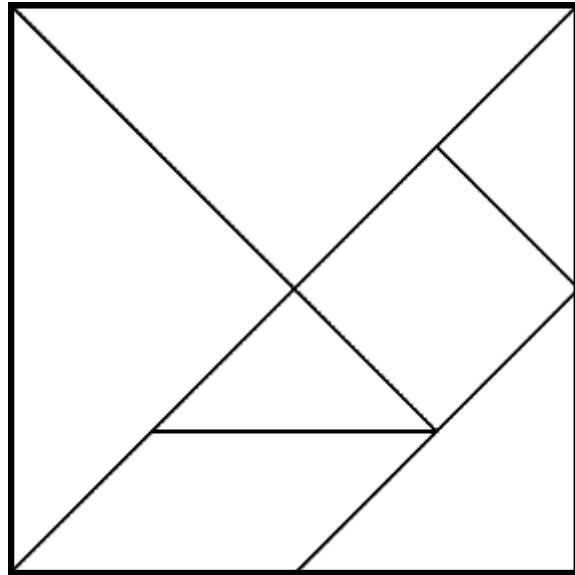
ours



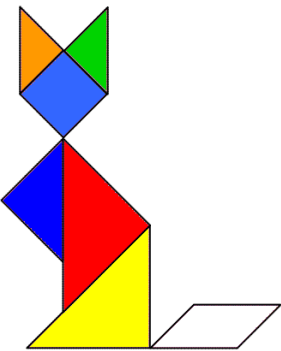
<http://chezlulu.eklablog.fr>



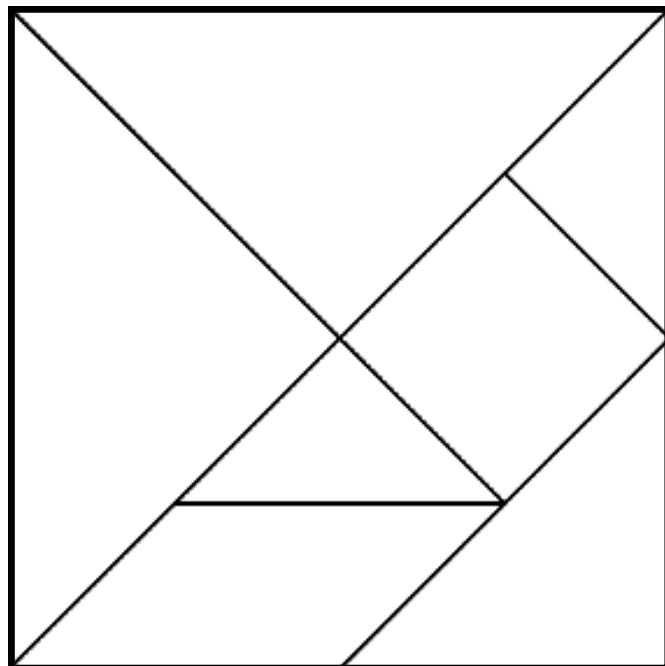
lapin



<http://chezlulu.eklablog.fr>



renard






<http://chezlulu.eklablog.fr>



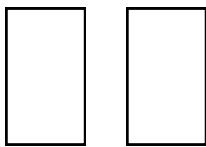
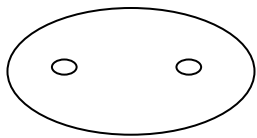
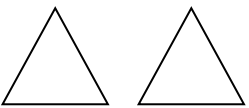
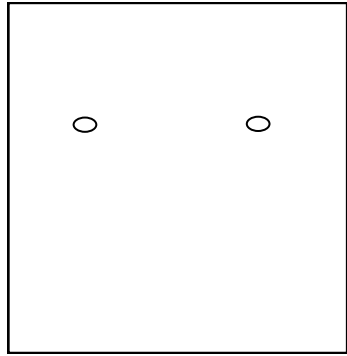
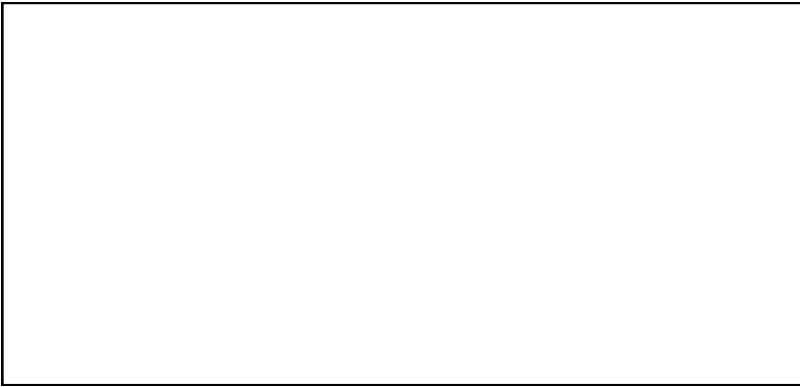
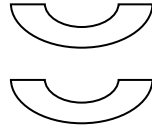
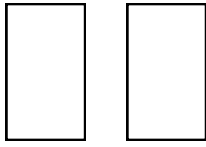
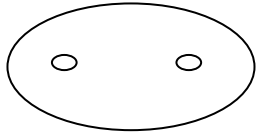
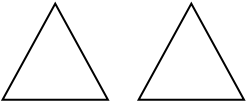
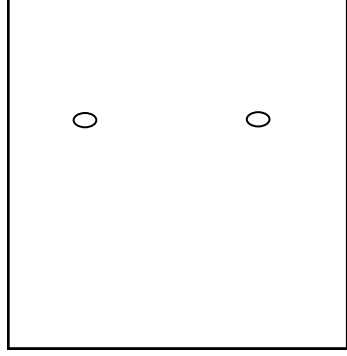
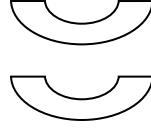
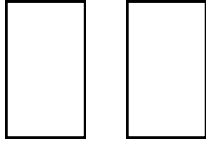
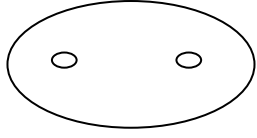
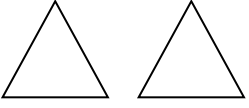
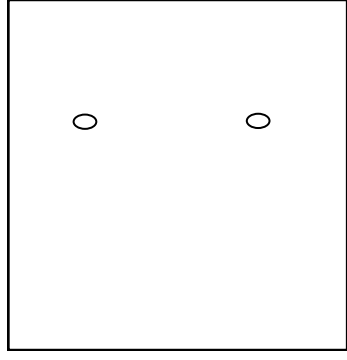
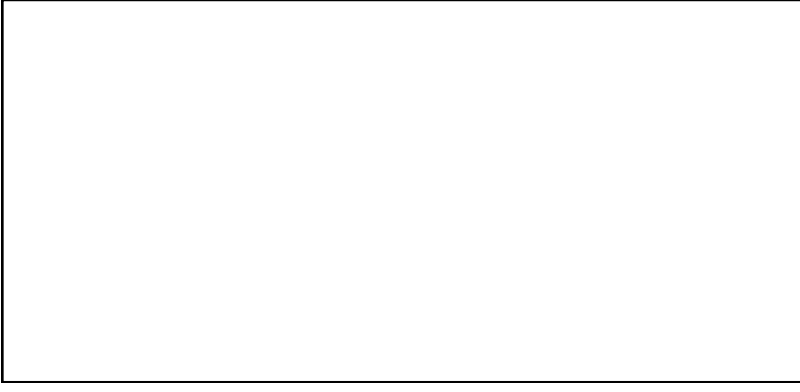
LUNDI							MARDI							MERCREDI							JEUDI							VENDREDI							SAMEDI							DIMANCHE						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31																		

Objectif : réaliser une figure imposée à l'aide de formes géométriques simples


Découpe puis

 colle les formes géométriques pour constituer un sanglier.

 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

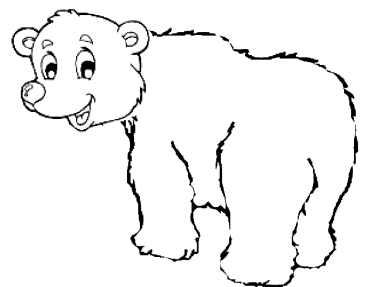
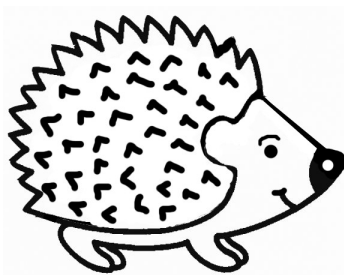
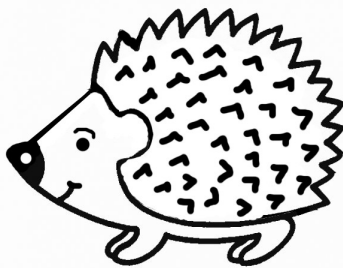
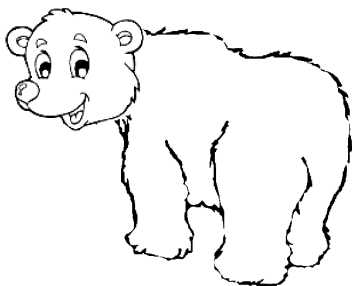
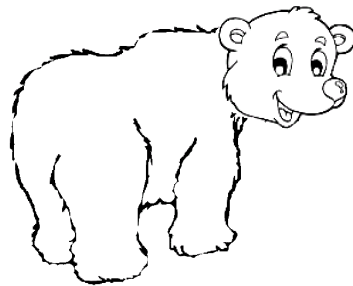
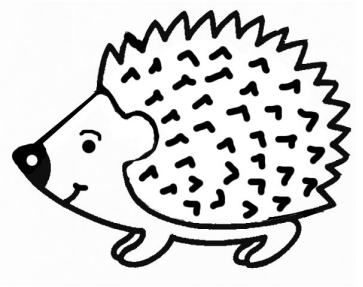
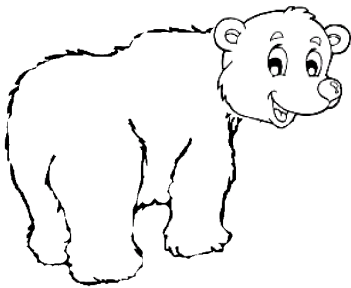





			LUNDI			MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : se repérer dans l'espace - distinguer la gauche de la droite

Colorie en **bleu** les animaux qui vont à DROITE et en **orange** ceux qui vont à GAUCHE



 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



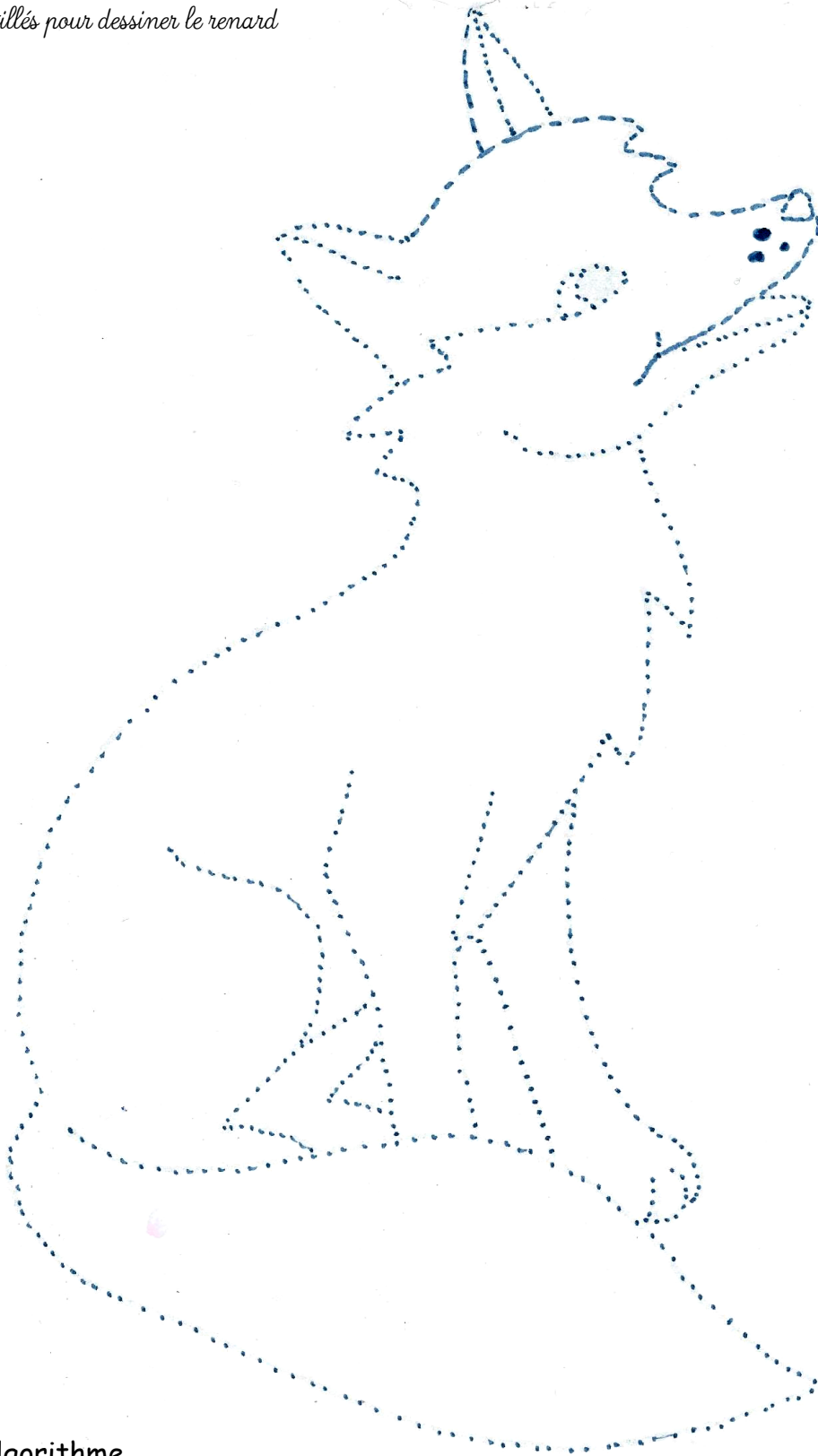
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Objectif : tracer avec précision - rechercher le soim

A AR ECA NA

Repasse sur les pointillés pour dessiner le renard



 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

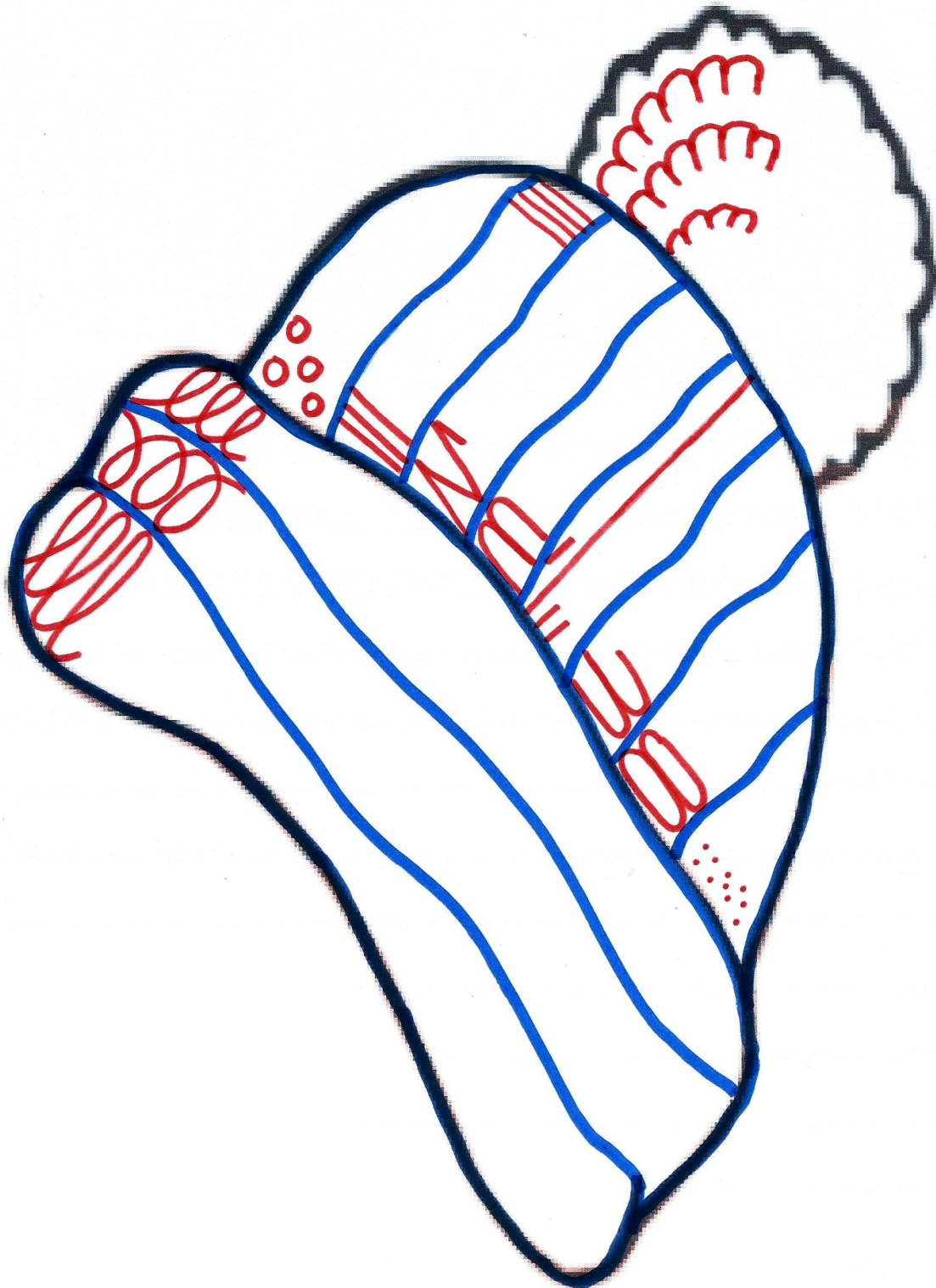



LUNDI MARDI MERCREDI JEUDI VENDREDI SAMEDI DIMANCHE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Objectif : reproduire des graphismes simples

A AR ECA NA



 Continue l'algorithme





LUNDI			MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : reconstituer un mot lettre à lettre avec un référent


Je reconstitue le mot BONNET

B	O	N	N	E	T

Objectif : retrouver un mot écrit avec modèle

 J'entoure les mots identiques au modèle :

puce	souris	lapin
PUCE	sourire	<i>sapin</i>
<i>puce</i>	souris	<i>lapin</i>
POUCE	SOURIT	LAPIN
puce	SOURIS	LAVÉ
buche	souche	lopin
poucette	<i>souris</i>	lapin

 Je dessine LE LAPIN qui SAUTE dans le BONNET ROUGE

Objectif : recopier des mots en capitale entre 2 lignes

 Ecris comme le modèle

LE LAPIN SAUTE DANS LE BONNET ROUGE

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

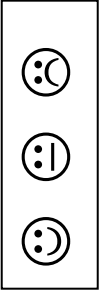
B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n

B	N	O	T	E	N
b	o	n	e	t	n
o	n	b	t	e	n


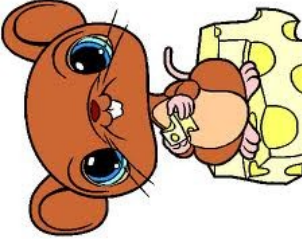
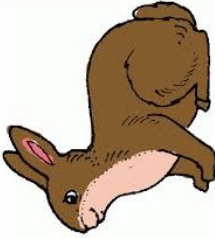

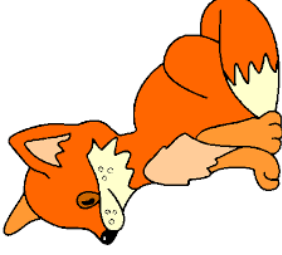




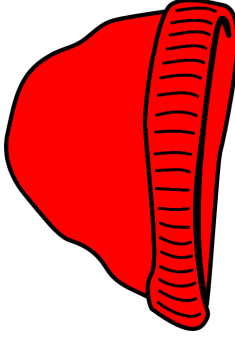












LUNDI		MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : utiliser un dictionnaire référent pour compléter une grille de mots croisés

The crossword puzzle grid is composed of white squares for letters and black squares for empty space. The grid is oriented vertically on the page. Various illustrations are placed around the grid with arrows pointing to specific squares:

- A bear is positioned at the top left, with an arrow pointing to a vertical word starting at row 1, column 1.
- A boy with a magnifying glass is at the top center, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 1, column 14.
- A hedgehog is at the top right, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 1, column 23.
- A rabbit is at the middle left, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 14, column 14.
- A fox is at the middle center, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 14, column 17.
- A pig is at the middle right, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 14, column 23.
- A red hat is at the bottom left, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 17.
- A bird is at the bottom center, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 23.
- A red alien is at the bottom right, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 26.
- A frog is at the bottom left, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 29.
- A squirrel is at the bottom center, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 32.
- A boy jumping is at the bottom right, with an arrow pointing to a horizontal word starting at row 23, column 35.

				
GRENOUILLE	SOURIS	LAPIN	HERISSON	RENARD
grenouille	souris	lapin	hérisson	renard
grenouille	souris	lapin	hérisson	renard
				
OISEAU	SANGLIER	OURS	PUCE	BONNET
oiseau	sanglier	ours	puce	bonnet
oiseau	sanglier	ours	puce	bonnet

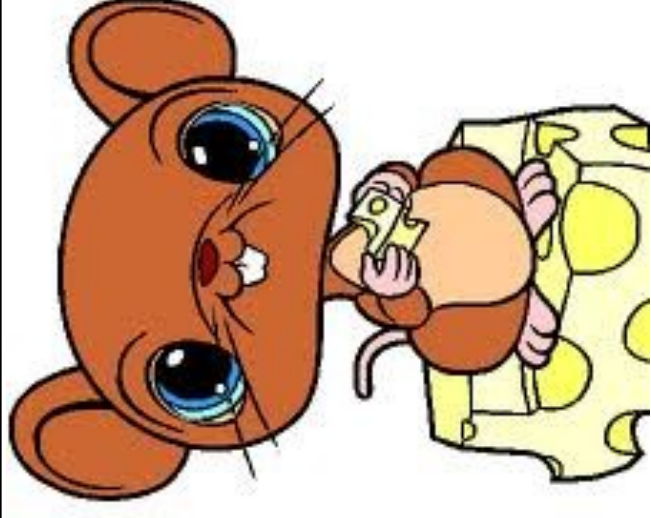
				
REGARDE	REGARDE	REGARDE	REGARDE	REGARDE
regarde	regarde	regarde	regarde	regarde
<i>regarde</i>	<i>regarde</i>	<i>regarde</i>	<i>regarde</i>	<i>regarde</i>
				
SAUTE	SAUTE	SAUTE	SAUTE	SAUTE
saute	saute	saute	saute	saute
<i>saute</i>	<i>saute</i>	<i>saute</i>	<i>saute</i>	<i>saute</i>



GRENOUILLE

grenouille

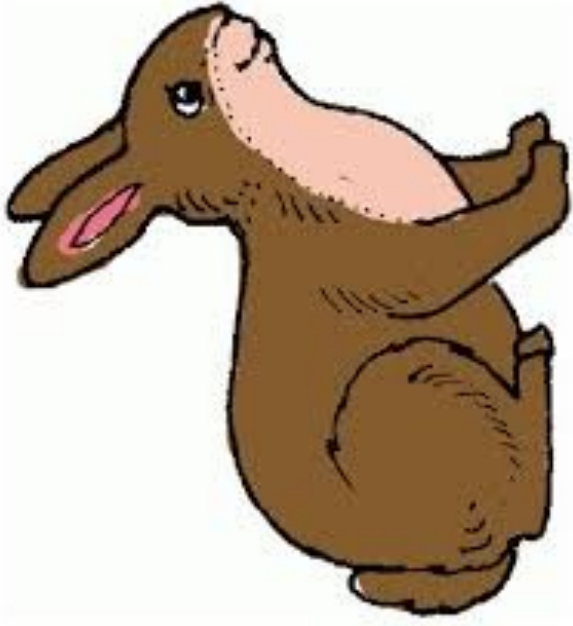
grenouille



SOURIS

souris

souris



LAPIN

lapin

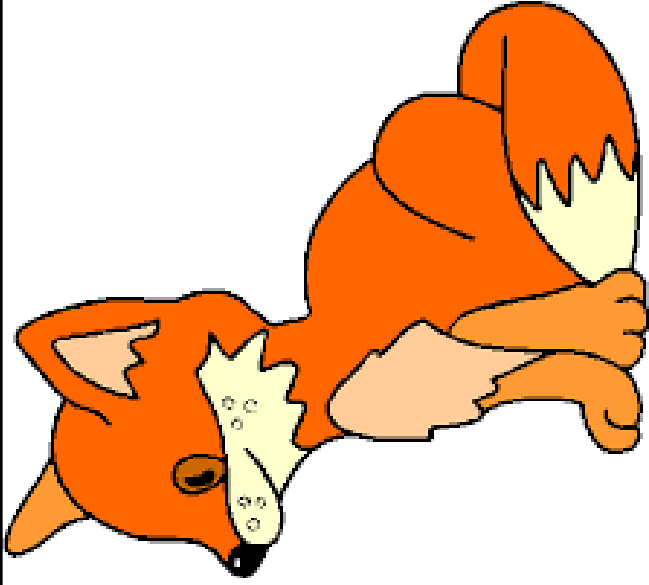
lapin



HERISSON

hérisson

hérisson



RENARD

renard

renard



OISEAU

oiseau

oiseau



SANGLIER

sanglier

sanglier



OURS

ours

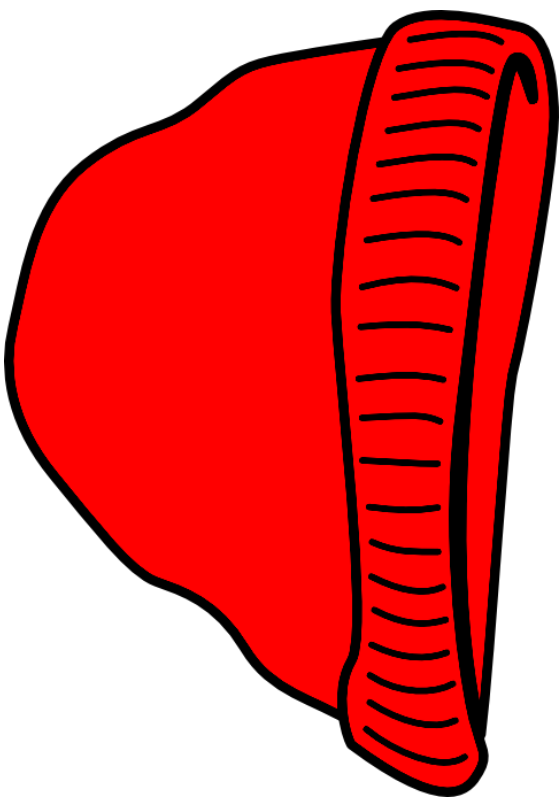
ours



PUCE

puce

puce



BONNET

bonnet

bonnet



REGARDE

regarde

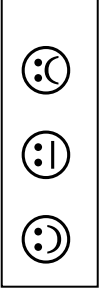
regarde



SAUTE

saute

saute



LUNDI							MARDI							MERCREDI							JEUDI							VENDREDI							SAMEDI							DIMANCHE						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31																		

Objectif : classer par ordre chronologique des images séquentielles.







LUNDI					MARDI					MERCREDI					JEUDI					VENDREDI					SAMEDI					DIMANCHE				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				

Objectifs : composer une phrase d'étiquettes mot à l'aide de référents

Découpe puis recompose les phrases en t'aidant des images..

Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

mange	loup	lapin	Le	le
-------	------	-------	----	----

le	puce	bonnet	saute	La	dans
----	------	--------	-------	----	------

souris	renard	mange	Le	la
--------	--------	-------	----	----

mange	loup	lapin	Le	le
-------	------	-------	----	----

le	puce	bonnet	saute	La	dans
----	------	--------	-------	----	------

souris	renard	mange	Le	la
--------	--------	-------	----	----

mange	loup	lapin	Le	le
-------	------	-------	----	----

le	puce	bonnet	saute	La	dans
----	------	--------	-------	----	------

souris	renard	mange	Le	la
--------	--------	-------	----	----

mange	loup	lapin	Le	le
-------	------	-------	----	----

le	puce	bonnet	saute	La	dans
----	------	--------	-------	----	------

souris	renard	mange	Le	la
--------	--------	-------	----	----

mange	loup	lapin	Le	le
-------	------	-------	----	----


le	puce	bonnet	saute	La	dans
----	------	--------	-------	----	------

souris	renard	mange	Le	la
--------	--------	-------	----	----




LUNDI		MARDI							MERCREDI							JEUDI							VENDREDI							SAMEDI							DIMANCHE						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31													

Objectifs : composer une phrase d'étiquettes mot à l'aide de référents

 Découpe puis recompose les phrases en t'aidant des images.

.....

.....

 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

hérisson	grenouille	regarde	dans	rouge
Le	bonnet	la	le	
Dans	rouge	bonnet	et	sanglier
il y a	souris	la	le	le

<http://chezlulu.eklablog.fr>

hérisson	grenouille	regarde	dans	rouge
Le	bonnet	la	le	
Dans	rouge	bonnet	et	sanglier
il y a	souris	la	le	le

<http://chezlulu.eklablog.fr>

hérisson	grenouille	regarde	dans	rouge
Le	bonnet	la	le	
Dans	rouge	bonnet	et	sanglier
il y a	souris	la	le	le

<http://chezlulu.eklablog.fr>

hérisson	grenouille	regarde	dans	rouge
Le	bonnet	la	le	
Dans	rouge	bonnet	et	sanglier
il y a	souris	la	le	le

<http://chezlulu.eklablog.fr>



LUNDI			MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI			SAMEDI			DIMANCHE												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

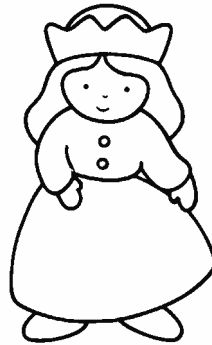
Objectifs : composer une phrase d'étiquettes mot à l'aide de référents

Ecris sous chaque image :

LE ou LA



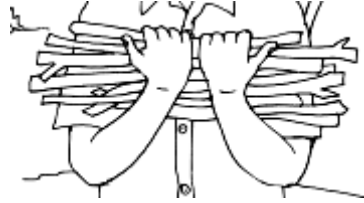








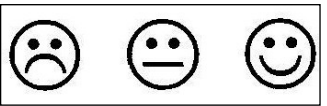







Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



LUNDI		MARDI			MERCREDI				JEUDI			VENDREDI				SAMEDI			DIMANCHE											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Objectif : maîtriser son geste - colorier en s'appliquant de grandes zones sans laisser de blanc


 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



		LUNDI					MARDI				MERCREDI					JEUDI				VENDREDI				SAMEDI				DIMANCHE			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	

Objectif : maîtriser son geste - colorier en s'appliquant de grandes zones sans laisser de blanc

 Continue l'algorithme

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

