

Inscription aux ateliers – Module 1

Atelier 1 : La bataille des dés	Atelier 2 : Géométrie
Atelier 3 : La bataille des cartes	Atelier 4 : Tracés de chiffres
Atelier 5 : Les chouettes	Atelier 6 : Jeu de société

Inscription aux ateliers – Module 2

Atelier 7 : La bataille des dés +	Atelier 8 : Géométrie (2)
Atelier 9 : La bataille des cartes +	Atelier 10 : Tracés de chiffres (2)

Atelier 11 : Dessin numéro	Atelier 12 : Jeu de société (2) pour jouer ensemble, en suivant une règle du jeu

Inscription aux ateliers – Module 3

Atelier 13 : Les piques	Atelier 14 : Les nombres de Monsieur et Madame
Atelier 15 : Dessin numéro (2)	Atelier 16 : La course aux nombres

Atelier 17 : Exercices écrits	Atelier 18 : Puzzle

Inscription aux ateliers – Module 4

Atelier 19 : Exercices écrits	Atelier 20 : Tic Tac +

Atelier 21 : La course aux nombres	Atelier 22 : Les nombres de Monsieur et Madame
Atelier 23 : Quadrillo	Atelier 24 : Logico +

Inscription aux ateliers – Module 5

Atelier 25 : L'argent des pirates	Atelier 26 : Voyage en mer
-----------------------------------	----------------------------

Atelier 27 : Les « cartatoto »	Atelier 28 : Exercices écrits
Atelier 29 : Quadrillo (2)	Atelier 24 : Smartgame

Les tableaux sont à plastifier.

*Le groupe 1 est d'abord en demi-classe avec la
maitresse, puis aux activités des centres.*

*Le groupe 2 est d'abord aux activités des centres, puis
en demi-classe avec la maitresse.*

Où l'inverse.