

FLEUR DE CACTUS !

Matériel : le jeu / 2 dés.

Installation :

1/ Chaque joueur choisit un cactus. Les cartes sont placées sur le plateau en associant couleur des cartes et couleur des fleurs. Les cartes multicolores sont placées à côté du plateau.



But du jeu : récupérer 1 fleur de chaque couleur (bleu, rouge, jaune, rose et violet) pour faire fleurir son cactus.

1/ Chacun son tour, un joueur lance les 2 dés.

Si le résultat des dés est 2 ou 7, le joueur pioche une carte jaune.

Si le résultat des dés est 3 ou 8, le joueur pioche une carte bleue.

Si le résultat des dés est 4 ou 10, le joueur pioche une carte violette.

Si le résultat des dés est 5 ou 9, le joueur pioche une carte rose.

Si le résultat des dés est 6 ou 11, le joueur pioche une carte rouge.

L'élève doit trouver la solution de la carte pour gagner une fleur de la couleur de la carte.

Si le résultat des dés est 12, le joueur pioche une carte multicolore. Si l'élève trouve la solution de cette carte, il peut prendre une fleur de la couleur de son choix.

2/ le joueur ne peut pas mettre 2 fleurs de la même couleur sur son cactus. S'il gagne plusieurs fleurs de la même couleur, il les garde en réserve.

2/ Si le joueur a 3 fleurs de la même couleur, il peut les échanger contre une fleur de la couleur de son choix.

3/ Le premier élève à avoir récupéré ses 5 fleurs a gagné.